

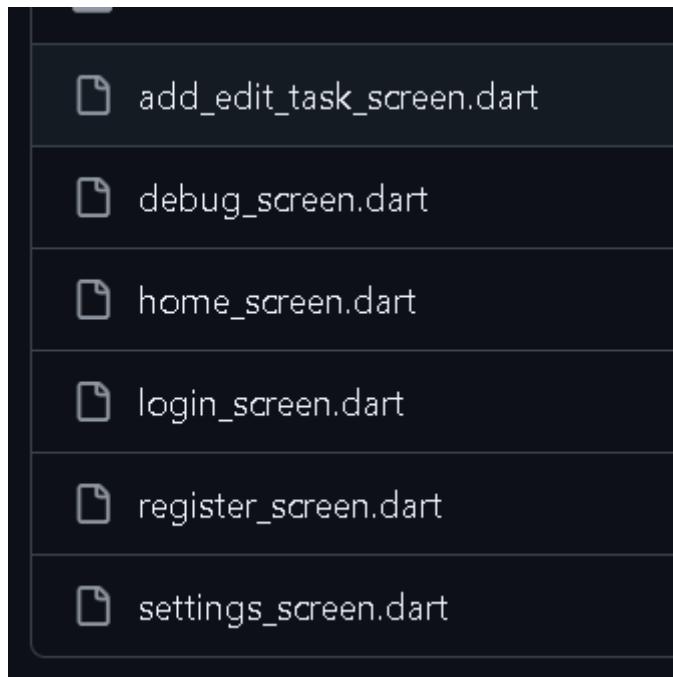
ÂNIMA EDUCAÇÃO - UNP
USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS

PROJETO A3
APLICATIVO TO-DO LIST EM FLUTTER

“REMEMBER ME”

MATEUS PEDROSA CARDOZO – 12823125398

1. Telas Implementadas



- **Tela de Login:**
 - Permite que o usuário insira suas credenciais (usuário e senha) para acessar o aplicativo.
 - Inclui validação de entrada para evitar campos vazios.
- **Tela de Cadastro:**
 - Permite ao usuário criar uma nova conta.
 - Contém campos para nome, e-mail, senha e confirmação de senha.
 - Ao salvar os dados, eles são armazenados no banco de dados SQLite.
- **Tela Principal:**
 - Apresenta uma lista de tarefas cadastradas.
 - Mostra informações como título, descrição, horário, data.
- **Tela de Edição de Tarefa:**
 - Permite ao usuário editar uma tarefa já existente.
 - Os dados modificados são atualizados no banco SQLite.

2. Funcionalidades Implementadas

- **Autenticação Local:**
 - As credenciais dos usuários (nome de usuário e senha) são armazenadas no SQLite.
 - Durante o login, os dados inseridos são comparados com os registros no banco local.
- **Gerenciamento de Tarefas:**
 - Os usuários podem adicionar, editar e excluir tarefas.
 - Cada tarefa é armazenada no banco SQLite, garantindo persistência de dados mesmo sem conexão à internet.
- **Interface Responsiva:**
 - Utilizando Flutter, as telas se adaptam a diferentes tamanhos de dispositivos, como smartphones e tablets.
- **Banco de Dados Local (SQLite):**
 - Utilizado para gerenciar as informações do usuário e as tarefas.
 - O uso do SQLite garante que os dados fiquem disponíveis mesmo sem conexão com a internet.
 - **Gerenciamento de Tema:** A classe `MyAppState` gerencia o estado do tema (claro ou escuro) e permite alternar entre eles.
 - O pacote `intl` é importado, sugerindo que o aplicativo pode oferecer suporte a múltiplos idiomas

3. Interface Responsiva

- **Widgets do Flutter:** Componentes como `ListView`, `TextField` e `ElevatedButton` são utilizados para construir a interface, proporcionando uma navegação intuitiva.

4. Persistência de Dados com SQLite

- **Armazenamento Local:** O uso do SQLite permite que os dados do usuário e das tarefas sejam armazenados localmente no dispositivo,

assegurando que as informações estejam disponíveis mesmo sem conexão com a internet.

- **Operações CRUD:** O aplicativo realiza operações de criação, leitura, atualização e exclusão no banco de dados SQLite, gerenciando eficientemente os dados das tarefas e dos usuários.

REFERÊNCIAS

- FLUTTER. **Documentação oficial do Flutter.** Flutter: Beautiful native apps in record time. Disponível em: <https://flutter.dev/docs>.
- SQLITE. **SQLite Documentation.** Disponível em: <https://www.sqlite.org/docs.html>.
- SQFLITE. **sqflite | Flutter Package.** Disponível em: <https://pub.dev/packages/sqflite>.
- FLUTTER. **Gerenciamento de Estado no Flutter.** Flutter State Management. Disponível em: <https://flutter.dev/docs/development/data-and-backend/state-mgmt>.
- MATERIAL DESIGN. **Material Design Guidelines.** Disponível em: <https://material.io/design>.
- FLUTTER. **Configuração de Notificações no Flutter.** Flutter Local Notifications. Disponível em: https://pub.dev/packages/flutter_local_notifications.
- FLUTTER. **Internacionalização no Flutter (intl).** intl | Flutter Package. Disponível em: <https://pub.dev/packages/intl>.