**Nome da Unidade:** SENAI Luzerna.

**Nome completo do docente responsáve**l: Ricardo José Costa.

**Nome do projeto:** Waiting In The Sky (WITS).

**Nome completo dos estudantes que fazem parte da equipe:** Henrique Stratmann Rampazzo, Mateus Petry, Matheus Pratto.

**Link web para acessar o jogo:** <http://35.237.88.55/>

**Descrição e ideia geral do jogo:** Após pesquisas e experimentos governamentais com a gravidade algo deu muito errado, anomalias aconteceram, fazendo com que a gravidade fosse alterada modificando o planeta Terra, levando a quase a extinção da humanidade. Depois do acontecimento pessoas foram evacuadas para colônias experimentais em Marte. O objetivo do Astronauta Will é chegar até uma dessas colônias em Marte onde é sua última esperança de encontrar vida e possivelmente sua família, passando por diversos desafios e dificuldades, tendo consigo somente seu traje espacial e esperança. O jogo se passa em ambiente apocalíptico com cenário alterado devido à gravidade. A ideia é fazer um jogo simples intuitivo e divertido para todos os públicos.

**Público alvo ou/e faixa etária:** Adolescentes e Jovens entre 12 a 20 anos. Livre para todos os públicos.

**Estudo concorrente:** Maiores concorrentes são Click Jogos, Friv e outras plataformas de jogos digitais online contendo jogos como: Super Mario Rush 2, Mario Dash, Magi Dogi, Super Plumber Run entre outros no estilo plataforma 2D.

**Lista de tecnologias empregadas:** HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap4, Jquery, Animate.css, SweetAlert, Ajax, PHP7, PHPMailer e Phaser.

**Descrição de inovação:** Foram utilizados métodos de Programação Orientada a Objetos, PHP Data Object juntamente com Data Access Object. PHPMailer para o envio de e-mails e Ajax para a troca de informações entre linguagens.

**Arquivo .zip com todo o código fonte da solução:** segue em anexo.

**Arquivo .zip com documentos utilizados para desenvolver o jogo:** segue em anexo.

**Storyboard do jogo:** segue em anexo.

**Diagrama ER e Dump SQL:** segue em anexo.

**Diagramas UML:** segue em anexo.

**Protótipos:** segue em anexo.

**Roteiro de teste:** segue em anexo.