

		2021.2 – Técnicas de Programação
Aula Nº	Data	Conteúdo
01	03/05	Apresentação do curso, conteúdo programático, metodologia, sistema de avaliação e plataforma Moodle a ser utilizada no curso. Apresentação da estrutura da <i>Linguagem C</i>
02	06/05	Exercícios de Revisão de Programação em C (Laboratórios Virtuais de Programação P01, P02, P03 e P04)
03	10/05	Apresentação das estruturas <i>Struct</i> , <i>Enum</i> e <i>Union</i> em C
04	13/05	Exercícios de <i>Struct</i> , <i>Enum</i> e <i>Union</i> (Laboratórios Virtuais de Programação 01 e 02)
05	17/05	Introdução a OO – Estrutura de um programa, conceito de Classes, Objetos, Funções-Membros, Membros de Dados e instância de objetos. Funções <i>set</i> e <i>get</i> .
06	20/05	Exercícios de Classes (Laboratórios Virtuais de Programação 03 e 04)
07	24/05	Introdução a OO – Construtores e destrutores.
08	27/05	Exercícios com Construtores e Destrutores (Laboratórios Virtuais de Programação 05 e 06)
09	31/05	Declaração de uma Classe em um arquivo separado para reusabilidade. Separação entre a Interface e a Implementação (arquivo Cabeçalho). Apontador <i>this</i> .
10	03/06	Exercícios com separação da Interface e Implementação (Laboratórios Virtuais de Programação 07 e 08)
11	07/06	Aula de revisão - Declaração de uma Classe em um arquivo separado para reusabilidade. Separação entre a Interface e a Implementação. Vetor de Objetos com Alocação Dinâmica
12	10/06	Exercícios com separação da Interface e Implementação (Laboratórios Virtuais de Programação 09)
13	14/06	Classes e abstração de dados (conclusão) - Objetos <i>const</i> ( <i>constante</i> ) e Funções-Membros <i>const</i> . Gerenciamento dinâmico de memória com os operadores <i>new</i> e <i>delete</i> . Funções membro e variável Static

14	17/06	Exercícios de Classes com Alocação Dinâmica e variável Static (Laboratórios Virtuais de Programação 10 e 11)
15	21/06	Introdução ao conceito de Herança: Classes Base e Derivadas. Membros protected. Relação entre Classes Base e Derivadas
16	25/06	Classes, abstração de dados e Herança (Laboratórios Virtuais de Programação 12 e 13)
17	28/06	Herança - Construtores e Destrutores em Classes Derivadas. Herança public, protected e private.
18	01/07	Exercícios sobre Herança (Laboratórios Virtuais de Programação 14 e 15)
19	05/07	Exercícios sobre Herança (Laboratórios Virtuais de Programação 16 e 17)
20	08/07	Revisão dos conceitos de OO e Herança
21	12/07	Exercícios de Revisão (Laboratórios Virtuais de Programação 18 e 19)
22	15/07	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
23	19/07	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
24	22/07	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
25	26/07	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
26	29/07	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
27	02/08	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
28	09/08	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
29	12/08	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
30	16/08	Seminário – 2 equipes (4 alunos cada)
31	19/08	Apresentação dos projetos – 4 equipes (4 alunos cada)
32	23/08	Apresentação dos projetos – 4 equipes (4 alunos cada)
33	26/08	Apresentação dos projetos – 4 equipes (4 alunos cada)
34	30/08	<b>Avaliação Final</b>