1)Nome dos Integrantes

Emanuella Soares de Morais Freitas Ewerton Jose Rodrigues de Oliveira Mateus Augusto Santos Prestes

2) Descrição Geral do Projeto

O projeto GBManager(Global Business Manager) será desenvolvido durante a disciplina de LP3 ministrada pelo Professor Raoni Kulesza. Tem como produto final um aplicativo Android para a empresa Global Business, que presta serviços de instalação e manutenção para a NET SA.

Inicialmente os protótipos das telas foram feitos a partir dos requisitos funcionais essenciais, mas com o desenvolver do projeto, sugestões do professor e sugestões do cliente, possivelmente surgirão os requisitos importantes e desejáveis.

O aplicativo consiste num sistema de Gerenciamento de Tarefas e Ordens de Serviços. O gerente ou supervisor será capaz de cadastrar os funcionários da empresa e delegar tarefas para os mesmos. O funcionário, por sua vez, terá ao longo de cada dia como consultar as tarefas.

O aplicativo apresentará a tela principal com duas perspectivas, uma para o gerente e uma para o funcionário. Na tela do gerente, terão funções como adicionar tarefas, adicionar ordens de serviços, cadastrar usuários, monitoramento, configurações. Na tela principal do funcionário terá apenas o item de "Minhas Tarefas", onde ele terá a opção de selecionar quando inicia uma tarefa e quando a mesma for concluída. Ao final de cada dia, o gerente ou supervisor terá um controle das tarefas realizadas, duração e pendências.

A disponibilidade do celular para ter acesso ao aplicativo não será de preocupação, pois cada funcionário já dispõe de um celular com Android.

Nome e Descrição das Classes Desenvolvidas

As classes inicialmente planejadas foram:

Classe Tarefa: Modela a representação de uma tarefa gerada pelo Gerente/Supervisor para um Funcionário. Atributos: Descricao, Prazo e Funcionario responsável.

Classe OrdemServico: Modela a representação de uma Ordem de Serviço gerada pelo Gerente/Supervisor para um Funcionário. Atributos: Contrato, Cliente, Descrição e Funcionário responsável.

Classe Usuario: Modela a representação de um usuário do Sistema. Atributos: Nome, Matrícula, Email, Função e Senha