

Eduardo

O projeto de redesign do site Wikipédia foi um desafio interessante, pois o site original não utilizava tags semânticas (HTML5), então as tags utilizadas eram muito repetidas desnecessariamente e não tinham significado real para os motores de busca recomendarem os sites da Wikipédia. O estilo CSS parecia um estilo de site dos anos 2000-2010, e a identificação dos elementos da página eram muito mais baseadas nas alterações que os desenvolvedores fizeram do que uma identificação mais simples e clara dos elementos do site.

Por isso, o nosso maior desafio foi reorganizar o site tanto no Html5 quanto no Css3, e refazer o Javascript dentro de 1 semana, de forma que tivessem funcionalidades e estéticas atualizadas para os dias de hoje

Mateus

O projeto de desenvolvimento do site Wikipedia, foi um desafio muito gratificante de ser construído, apesar do tempo ser bastante curto. Em um primeiro momento visualizamos o site atual e enxergamos diversos pontos a serem melhorados, eu particularmente percebi o grande volume de informações logo na página inicial, com diversos botões muito próximos uns aos outros, links, informações de assuntos diferentes se encontrando, acredito que isso possa atrapalhar a visualização do usuário, implicando diretamente na dificuldade de encontrar algo, além desse problema também percebi que a identidade visual do Wikipedia poderia ser mais moderna e que seguisse a ideia do minimalismo.

A partir dessa coleta de requisitos decidimos construir o site totalmente do zero, utilizamos o Figma primeiramente para desenvolver as telas, adotamos tecnologias como linguagem de marcação HTML, linguagem para manipular estilos CSS, e a linguagem de programação JavaScript, o desenvolvimento contribuiu muito para meu aprendizado acho que foi o projeto que mais me chamou atenção até hoje.

As principais dificuldades encontradas durante o desenvolvimento do projeto, foram como de como encaixar as informações de artigos sem que colocássemos manualmente, ou seja, implementar as informações de maneira dinâmica, dessa maneira foi encontrado um recurso chamado API, capaz de inserir informações diretamente do Wikipedia, a API trouxe uma gama de informações de diversos artigos, com essas informações pudemos

criar a parte da pesquisa dos artigos, além de implementar na página inicial uma região de artigos em destaque.

Ytallo S.

Projeto de análise e redesign do site Wikipédia foi uma experiência nova e desafiadora e com dificuldade, porém produtiva. Durante a análise, foi identificado diversos pontos que comprometem a experiência do usuário, com uma interface visual ultrapassada, tipografia sem hierarquia, o baixo contraste das cores e a falta de acessibilidade. A partir disso, propus melhorias voltadas à usabilidade e inclusão, como o uso de um layout em blocos (cards), paleta de cores acessível com modo escuro, tipografia mais dinâmica, design responsivo para dispositivos móveis e recursos acessíveis como ajuste de fonte. Além disso, destaquei o uso do TailwindCSS para otimizar o desenvolvimento e a criação de um protótipo navegável no Figma para validar as ideias antes da implementação com HTML e CSS .

Marcos Figueredo

Durante o projeto de reformulação da página principal da Wikipédia em português, fiquei responsável por fazer o relatório de desempenho individual dos membros do grupo e também por criar os slides da apresentação. Organizei as tarefas que cada um fez, mostrando o que foi feito, o nível de dificuldade e o tempo gasto. Também montei os slides com conteúdo. Cuidei para que todos fossem citados corretamente e que a apresentação tivesse uma sequência lógica.

Além dessas funções, também participei da criação da ideia geral do projeto junto com o grupo. Ajudei a pensar em melhorias para o site, como deixar o visual mais limpo, moderno e fácil de usar. Mesmo não sendo o responsável principal pelo código, contribuí bastante com sugestões no HTML e no CSS. Trabalhei junto com o colega Eduardo na estrutura da página, ajudando na parte do menu, do rodapé e na escolha de cores claras. Também sugeri o uso de Flexbox para que os blocos ficassem bem distribuídos e a página funcionasse bem em celulares e computadores.

Com isso, além de montar os materiais finais de apresentação, também colaborei com ideias e na parte técnica, ajudando a deixar o resultado mais completo e alinhado com o que o grupo planejou.

Arthur Ransolin

O projeto de redesign da Wikipédia se mostrou uma experiência desafiadora, e muito mais trabalhosa do que nós esperávamos, principalmente levando em consideração que só tínhamos uma semana para fazer tudo, focamos principalmente na parte estética do site, criando poucas funcionalidades novas, queríamos manter uma estética parecida com o site original, mas sem ter o grande volume de informações que mesmo muito bem separado confunde e atrapalha na hora de ler, principalmente quando quer somente procurar uma parte pequena de informação. A ideia principal era modernizar o site para que facilitasse o uso dele. Acredito que conseguimos criar uma ideia geral próxima do esperado, mas precisaríamos de muito mais tempo para chegar a um resultado comparável a implementação real do site.