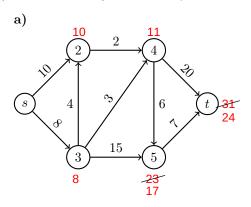
## Projeto e Análise de Algoritmos

## Engenharia da Computação - Prof. Philippe Leal

 ${\bf 1})\,$  Utilizando o algoritmo de Dijkstra, determine a distância mínima entre os nós s e t:

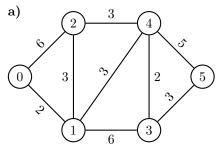


Caminho Mínimo: {s, 3, 4, 5, t}

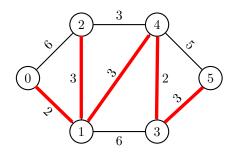
Distância Mínima: 24

Caminho Mínimo: {s, 4, 3, t} Distância Mínima: 10

2) Encontre uma Árvore Geradora Mínima e apresente seu custo nos grafos abaixo utilizando, para cada grafo, os algoritmos de Prim e de Kruskal:

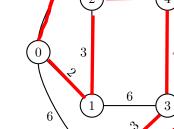


- Algoritmo de Prim:



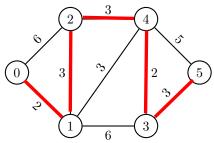
- Algoritmo de Prim:

Custo da árvore: 13

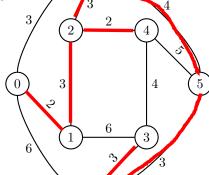


- Algoritmo de Kruskal:

- Algoritmo de Kruskal:



Custo da árvore: 20



Custo da árvore: 20

Custo da árvore: 13

## QUESTÃO 24 ===

Protocolos de roteamento de estado de enlace utilizam difusão para propagar informações de estado de enlace que são usadas para calcular rotas individuais. Entretanto, algumas técnicas provocam a transmissão de pacotes redundantes na rede. Idealmente, cada nó deveria receber apenas uma cópia do pacote de difusão.

Uma técnica utilizada para resolver o problema da redundância de pacotes, é a difusão por spanning tree. Uma spanning tree de um grafo G=(N,E) é um grafo G'=(N,E') tal que E' é um subconjunto de E, G' é conexo, não possui ciclos e contém todos os nós originais em G. Se cada enlace tiver um custo associado e o custo de uma árvore for a soma dos custos dos enlaces, então uma árvore cujo custo seja o mínimo entre todas as spanning trees do grafo é denominada uma spanning tree mínima.

KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down. 6. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013 (adaptado).

Considere uma rede composta por 6 roteadores, designados pelas letras A, B, C, D, E e F, conectados conforme a seguinte tabela de custos de seus enlaces:

Conexão	Custo do enlace
A - B	2
A - C	2
B - C	2
B - D	3
C - D	3
C - E	1
C - F	1
D - F	2
E-F	1

Neste cenário, o custo da *spanning tree* mínima correspondente é, exatamente:

- **(** 5.
- 3 7.
- **→ 0** 8.
  - 9.
  - 3 11.

Obs.: Apresente o grafo, a árvore geradora mínima e o seu custo.