



Universidade Federal do
Espírito Santo

Centro Tecnológico
Departamento de Informática

Torneio de Futebol

Instruções gerais: O BOCA é um sistema de correção automática de exercícios que compara a saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada. Portanto, é necessário seguir estritamente os formatos de entrada e saída definidos na questão. As funções `printf` e `scanf` devem ser usadas com muita cautela para não correr o risco de ter a questão invalidada. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste da questão.

Torneio_01. A Confederação Brasileira de Futebol (CBF) necessita de um programa que obtenha informações sobre a classificação de seus torneios de pontos corridos. Para isso, o programa deve ler da entrada padrão os resultados de todas as partidas realizadas até o momento no torneio. As informações devem ser apresentadas em ordem de classificação (líder em primeiro, vice-líder em segundo e assim por diante). As informações a serem apresentadas de cada equipe são: nome da equipe líder, quantidade de pontos obtidos, número de vitórias, gols marcados, gols sofridos, saldo de gols e eficiência. Considere que uma vitória concede 3 pontos ao vencedor, um empate concede 1 ponto e uma derrota não concede pontos. Considere que eficiência é o percentual entre o número de pontos obtidos pela equipe e o número máximo de pontos que poderia ter obtido se tivesse vencido todos os seus jogos. Em caso de empate na pontuação, o critério de desempate é, sucessivamente, maior número de vitórias, maior saldo de gols e maior número de gols marcados. No caso de haver empate em todos os itens anteriores, as equipes empatadas devem ser classificadas em ordem alfabética crescente.

OBS: O nome das equipes tem um tamanho máximo de 30 caracteres, equipes com nome composto terão hífen no lugar no espaço. Exemplos: Sao-Paulo, Atletico-mg.

Entrada de Exemplo 1:

Flamengo 3 Internacional 1
Internacional 2 Palmeiras 0
Palmeiras 1 Flamengo 1
Palmeiras 3 Internacional 2
Internacional 0 Flamengo 1
Flamengo 3 Palmeiras 0

Entrada de Exemplo 2:

Botafogo 1 Flamengo 1

Saída de Exemplo 1:

1: Flamengo Pontos: 10 Vitorias: 3 Pro: 8 Contra: 2 Saldo: 6 Eficiencia: 83.33%
2: Palmeiras Pontos: 4 Vitorias: 1 Pro: 4 Contra: 8 Saldo: -4 Eficiencia: 33.33%
3: Internacional Pontos: 3 Vitorias: 1 Pro: 5 Contra: 7 Saldo: -2 Eficiencia: 25.00%

Saída de Exemplo 2:

1: Botafogo Pontos: 1 Vitorias: 0 Pro: 1 Contra: 1 Saldo: 0 Eficiencia: 33.33%
2: Flamengo Pontos: 1 Vitorias: 0 Pro: 1 Contra: 1 Saldo: 0 Eficiencia: 33.33%