

INSTITUTO FEDERAL DE RONDÔNIA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOEL ARAÚJO PEREIRA JÚNIOR
MATEUS SOUZA

Programação Web II
Programação com Acesso a Banco de Dados
Projeto de Software Web
EASY TAREFAS

JI-PARANÁ RO

2025

EASY TAREFAS

Gerenciador de Tarefas e Colaboração

Descrição geral do produto:

O **EASY TAREFAS** é uma aplicação web simples que permite que usuários cadastrem tarefas, organizem em projetos e compartilhem com outros usuários. O sistema possibilita controle básico de produtividade, colaboração entre equipes e acompanhamento do status das atividades.

1. Cadastrar Usuário

Requisito Funcional		
Name:	Cadastrar Usuário.	Código: F1
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários, capturando e armazenando informações relevantes.	
Estimativa de Esforço: 4h	Prioridade:	
Requisitos Não funcionais		
ID NF	Descrição	Categoria
1.1	O processo de cadastro de Usuário deve ser seguro, protegendo as informações sensíveis fornecidas pelo Usuário durante o processo.	Segurança
	Garantir a segurança dos dados do Usuário, implementando medidas como criptografia, autenticação de usuário, entre outros.	Segurança
1.2	A Função cadastrar usuário deve ter os seguintes campos a serem preenchidos, nome do usuário, CPF, endereço, contato, E-mail, senha e cargo.	Interface
1.3	A interface de cadastro deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários não técnicos.	Usabilidade
1.4	O sistema deve funcionar em diferentes dispositivos e navegadores, garantindo experiência constante para os usuários.	Portabilidade
1.5	As notificações de acompanhamento devem ser entregues de forma confiável e oportunamente, garantindo que os usuários sejam informados sobre novos cadastros de forma instantânea.	Confiabilidade

2. Cadastrar Projeto

Requisito Funcional		
Nome:	Cadastrar Projeto.	Código: F2
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de novos projetos, capturando e armazenando informações relevantes.	
Estimativa de Esforço: 2h	Prioridade:	
Requisitos Não funcionais		
ID NF	Descrição	Categoria
1.1	O processo de cadastro de Projeto deve ser seguro, protegendo as informações sensíveis fornecidas pelo Usuário durante o processo.	Segurança
1.2	A Função cadastrar projeto deve ter os seguintes campos a serem preenchidos, nome do projeto, que iniciou e descrição.	Interface
1.3	A interface de cadastro deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários não técnicos.	Usabilidade
1.5	As notificações de acompanhamento devem ser entregues de forma confiável e oportunamente, garantindo que os usuários sejam informados sobre novos usuários que farão parte do projeto de forma eficiente.	Confiabilidade

3. Cadastrar Tarefa

Requisito Funcional		
Nome:	Cadastrar Tarefa.	Código: F3
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de novas tarefas, capturando e armazenando informações relevantes.	
Estimativa de Esforço: 2h	Prioridade:	
Requisitos Não funcionais		
ID NF	Descrição	Categoria
1.1	O processo de cadastro de Tarefa deve ser seguro, protegendo as informações fornecidas pelo Usuário durante o processo.	Segurança
	Garantir a segurança dos dados, para apenas os usuários que fazem parte do projeto, entre outros.	Segurança
1.2	A Função cadastrar tarefa deve ter os seguintes campos a serem preenchidos, Informações: título, descrição, prioridade (baixa, média, alta), status (pendente, em andamento, concluída), prazo.	Interface
1.3	A interface de cadastro deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários não técnicos.	Usabilidade

1.5	As notificações de acompanhamento devem ser entregues de forma confiável.	Confiabilidade
-----	---------------------------------------------------------------------------	----------------

4. Colaboração em Projeto

Requisito Funcional		
Nome:	Colaboração em Projetos.	Código: F4
Descrição:	O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários, como colaboradores do projeto.	
Estimativa de Esforço: 2h		Prioridade:
Requisitos Não funcionais		
ID NF	Descrição	Categoria
1.1	O processo de Colaboração em Projetos deve ser seguro, o processo deve mostrar todos os usuários envolvidos.	Segurança
	Garantir a segurança dos dados da colaboração do projeto, implementando medidas como verificação de usuário que fazem parte do projeto, entre outros.	Segurança
1.2	A Função colaboração vai permitir um gerenciamento de colaboração na quantidade de usuários envolvidos e seus níveis de colaboração.	Interface
1.3	A interface deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários não técnicos.	Usabilidade

5. Comentar na Tarefa

Requisito Funcional		
Nome:	Comentar na Tarefa.	Código: F5
Descrição:	O sistema deve permitir os usuários, comentar nas tarefas.	
Estimativa de Esforço: 2h		Prioridade:
Requisitos Não funcionais		
ID NF	Descrição	Categoria
1.2	A Função comentar irá mostrar informações: texto do comentário, data, autor. Cada tarefa pode ter vários comentários.	Interface
1.3	A interface de comentar deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários não técnicos.	Usabilidade
1.5	As notificações de acompanhamento devem ser entregues de forma confiável e oportuna.	Confiabilidade

Descrição dos Requisitos

1. Cadastro de Usuários

- a. Informações: nome, e-mail, senha.
- b. Cada usuário poderá criar projetos e gerenciar suas tarefas.

2. Cadastro de Projetos

- a. Informações: título, descrição, data de início, data de término.
- b. Cada projeto pertence a um usuário, mas pode ter vários colaboradores.

3. Cadastro de Tarefas

- a. Informações: título, descrição, prioridade (baixa, média, alta), status (pendente, em andamento, concluída), prazo.
- b. Cada tarefa está associada a um projeto.

4. Colaboração em Projetos

- a. Um projeto pode ter vários usuários e um usuário pode participar de vários projetos (**relação N:N**).

5. Comentários nas Tarefas

- a. Informações: texto do comentário, data, autor.
- b. Cada tarefa pode ter vários comentários.

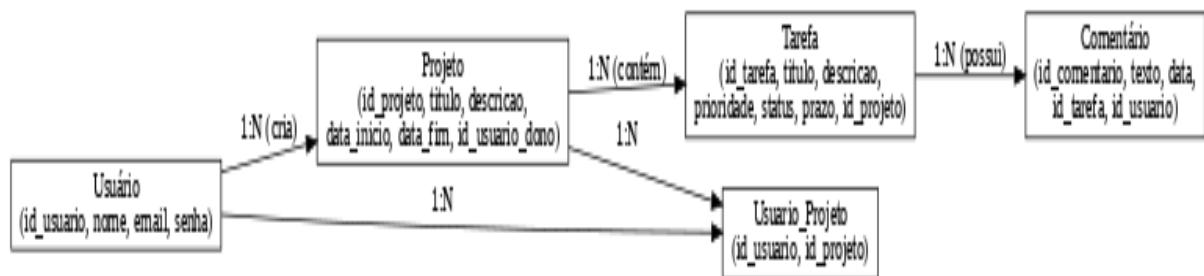
Casos de Uso Expandido:

- **UC01 – Cadastrar Usuário:** O visitante cria uma conta informando nome, e-mail e senha.
- **UC02 – Criar Projeto:** O usuário logado cria um projeto informando título, descrição e datas.
- **UC03 – Cadastrar Tarefa:** O usuário adiciona tarefas a um projeto.
- **UC04 – Atribuir Usuários a Projeto:** O dono do projeto adiciona colaboradores.
- **UC05 – Gerenciar Tarefas:** Usuário pode atualizar status, prioridade ou prazo.
- **UC06 – Comentar em Tarefa:** Usuário pode deixar comentários em uma tarefa.

DER – Modelo Lógico

Entidades e relacionamentos:

1. **Usuário (1:N) Projeto** → Um usuário pode criar vários projetos, mas um projeto tem apenas um dono principal.
2. **Projeto (1:N) Tarefa** → Um projeto pode ter várias tarefas, mas uma tarefa pertence a um projeto.
3. **Tarefa (1:N) Comentário** → Uma tarefa pode ter vários comentários, mas cada comentário pertence a apenas uma tarefa.
4. **Usuário (N:N) Projeto** → Vários usuários podem participar de vários projetos (relação de colaboração).



Usuário (*id_usuario, nome, email, senha*)

Projeto (*id_projeto, titulo, descricao, data_inicio, data_fim, id_usuario_dono*)

Tarefa (*id_tarefa, titulo, descricao, prioridade, status, prazo, id_projeto*)

Comentario (*id_comentario, texto, data, id_tarefa, id_usuario*)

Relacionamento:

- Usuário 1:N Projeto (usuário cria projeto)
- Projeto 1:N Tarefa
- Tarefa 1:N Comentário
- Usuário N:N Projeto (colaboradores em projeto) → tabela associativa:
Usuário_Projeto (*id_usuario, id_projeto*)