****

**MiniMundo**

**Nome:** Mateus Vieira Torres **RA:** 1602063

**Nome:** Mateus Tomoo Yonemoto Peixoto **RA:** 1602055

**1.Descrição**

Esse projeto tem como objetivo gerenciar dados relacionados a um time de futebol, onde é o usuário pode acessar todas as funcionalidades citadas a seguir.

1. Inserir Time;
2. Inserir Jogadores;
3. Inserir Partida;
4. Exibir informações de um Time.

**2. Funcionalidades**

**2.1 Inserir Time**

O usuário poderá armazenar todos os dados pertinentes a um time, desde que o número de jogadores neste seja maior que 11 e não exista outro time com o mesmo nome registrado no banco de dados.

Na inserção do time, o usuário poderá registrar as seguintes informações:

- Nome do Time;

- Nome da Arena;

- Nome do Treinador;

- Nome do Mascote;

- Quantidade de Títulos;

- Quantidade de Vitórias;

- Quantidade de Derrotas;

- Quantidade de Empates;

- Quantidade de Pontos;

- Jogadores (Somente jogadores já registrados).

**2.2 Inserir Jogadores**

Essa funcionalidade permite ao usuário registrar novos jogadores, uma vez registrado este passará a ser acessível na inserção de time.

Na inserção dos jogadores, o usuário poderá armazenar os seguintes atributos:

- Nome do Jogador;

- Apelido do Jogador;

- Posição do Jogador;

- Quantidade de gols na carreira;

- Quantidade de gols na partida;

- Quantidade de gols no campeonato;

- Quantidade de cartões amarelo;

- Quantidade de cartões vermelho.

**2.3 Inserir Partida**

Nessa função, o usuário é capaz de inserir os dados de uma partida, que consiste nos seguintes atributos:

- Data da partida;

- Nome de 2 times;

- Nome da arena;

- Placar da partida;

- Nome do campeonato.

O usuário terá o nome do time vencedor e o nome do time perdedor. Existe também a possibilidade do status empate.

**2.4 Exibir informações de um Time**

Na função de ver informações, o usuário poderá visulizar na tela os atributos de um determinado time adicionados por ela, inclusive os jogadores adicionados para aquele time.

**3. Descrição dos Dados**

-Entidades

|  |  |
| --- | --- |
| Time | **NomeTime**, nomeTreinador, nomeArena, mascote, qtdTitulos, qtdVitorias, qtdDerrotas, qtdEmpates, qtdPontos |
| Jogador | **nomeJogador**, apelido, posicao, qtdGolsCarreira, qtdCardAmarelo, qtdCardVermelho |
| Partida | **idPartida**, data, placar, empate, nomeCampeonato, nomeArena |
| Campeonato | **NomeCampeonato,** tabelaPontuacao |
| Titulo | **nivel**, nomeCampeonato |

Entidade Fraca

**atributo -** Indica a chave primária

*atributo* - Indica a chave estrangeira

-Relacionamentos

|  |  |
| --- | --- |
| TimeTemJogador | Time (N) – Jogador (N) |
| PartidaTemTime | Partida (N) – Time (N) |
| CampeonatoTemPartida | Campeonato (N) – Partida (1) |
| CampeonatoTemTitulo | Campeonato(1) - Titulo(1) |