

Chamado	Título	Desenvolvedor	Horas Estipuladas	In Progress Interval	Progresso (%)	Status
108712	MELHORIA - Adequação Forma de Faturamento - Fluxo idêntico ao Prateleira Infinita	Angelo Demarchi	30.0	25h 23m 33s	84,6%	QUE TAL DA PRÓXIMA ?
109027	REQUISIÇÃO - Melhorias importação fotos	Sahra Flôhr	45.0	53h 26m 13s	118,7%	QUE TAL DA PRÓXIMA ?
108139	INCIDENTE - Parametrizar variações de produto - SEO	Arthur Schmtz	160.0	76h 31m 10s	47,8%	GAME OVER
109138	INCIDENTE - Cashback Incorreto - CPF 658.545.273-91	Sahra Flôhr	1.0	00h 28m 40s	47,8%	GAME OVER
109143	Ajuste: Exibindo modal de cupom não aplicado	Gabriel Medeiros	6.0	00h 06m 14s	1,7%	GAME OVER
108398	PROJETO - Novas Regras para Embarque	Diego Sena	40.0	85h 39m 26s	214,1%	GAME OVER
108953	REQUISIÇÃO - Ter como anexar laudo, para enviar junto a recusa da análise no e-mail.	Yago Costa	16.0	38h 55m 10s	243,2%	GAME OVER
109222	REQUISIÇÃO - Erro ao tentar solicitar TD	Yago Costa	3.0	08h 50m 01s	294,5%	GAME OVER
109225	REQUISIÇÃO - Estorno PIX - devoluções	Yago Costa	12.0	56h 43m 46s	472,7%	GAME OVER
109074	MELHORIA - Mudança Integração Nivel V1	Angelo Demarchi	3.0	35h 33m 06s	1185,1%	GAME OVER
109028	INCIDENTE URGENTE - Estorno do Pix não consta no historico - LARISSA ZOCATELLI	Yago Costa	2.0	28h 47m 55s	1439,9%	GAME OVER
109226	INCIDENTE URGENTE - NF de devolução paradas - Larissa Zocatelli	Yago Costa	2.0	33h 21m 06s	1667,6%	GAME OVER

Legenda do Cálculo de Progresso Semanal:

- IN PROGRESS INTERVAL = Tempo que o card ficou na coluna “IN PROGRESS” durante a semana
- Progresso (%) = (In Progress Interval / Stipulated Hours) x 100.
- Quanto mais próximo de 100%, mais acertada a estimativa.
- GAME OVER (<75% ou >125%) / QUASE LÁ! (>=75% e <95% ou >105% e <=125%) / PARABÉNS!!! (>=95% e <=105%).