

Problema A

Figurinhas parte 2

Arquivo: main.[c/cpp/java]

Joãozinho quer completar seu álbum de figurinhas e, para isso, quebrou seu cofrinho no qual guardava suas economias. Joãozinho quer comprar o máximo de pacotes de figurinhas que seu dinheiro permitir, mas também quer ficar com o máximo de moedas para começar a guardar dinheiro em um novo cofre. Assim, a estratégia adotada por Joãozinho para juntar o dinheiro para pagar o total da conta foi a de sempre priorizar gastar as moedas de maior valor. Por exemplo, Joãozinho só irá usar moedas de 10 centavos para pagar a conta se todas as suas moedas de 25 centavos se esgotarem. Seu Alcides, o dono da loja de figurinhas, apesar de perceber a estratégia adotada por Joãozinho, não dá troco. Admita também que o est

Entrada

Na primeira linha, um valor entre R\$0.01 e R\$50.00 de um pacote de figurinhas em reais (iniciado com R\$ e usando ponto como separador de casa decimal).

Na linha seguinte, a quantidade de moedas que Joãozinho possui de 25, 10, 5 e 1 centavos, nesta ordem, separadas por espaços. A quantidade máxima de moedas de um tipo que Joãozinho poderá possuir é 100.

Saída

Duas linhas, sendo a primeira o número de pacotes de figurinhas que Joãozinho irá comprar, e a segunda, a quantidade de moedas restantes.

| Exemplo de Entradas | Exemplo de Saídas |
|------------------------|-------------------|
| R\$3.71 10 10 10 10 | 1 15 |
| R\$1.99 9 19 9 1 | 2 11 |