## Problema E

## Candlestick

Por Cássio Agnaldo Onodera (IFSP - campus Birigui)
Arquivo: candle.[c|cpp|java\py]

Timelimit: 1

Os investidores que negociam ações na bolsa de valores (*traders*) costumam fazer uma leitura de gráficos para decidirem se devem comprar ou vender um determinado ativo.

Existem vários tipos de gráficos que demonstram as variações dos preços das ações, mas o mais utilizado é o gráfico de velas, mais conhecido com *candlestick*.

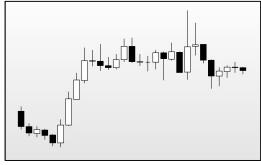
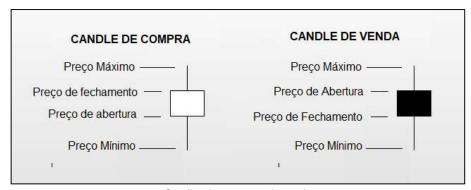


Gráfico de Candlestick

No gráfico acima temos "velas" (candles) pretas e "velas" brancas, que podem ser substituidos por vermelhas e verdes respectivamente. Um candle preto, indica que o preço caiu (venda), ou seja, na abertura do candle o preço de um ativo era negociado por um valor e no fechamento do candle, este ativo era negociado por um valor menor. Já um candle branco, indica que o preço subiu (compra), ou seja, na abertura era negociado por um valor e no fechamento era negociado por um valor maior.

Cada *candle* representa a variação de tempo em um período de tempo, que pode ser de 1 minuto, 3 minutos, 5 minutos, 10 minutos ou mesmo de 1 dia ou 1 semana. O *trader* determina em qual tempo gráfico ele deseja ver os *candles*.

Além do preço de abertura e fechamento, os candles indicam o preço máximo e o preço mínimo.



Candles de compra e de venda

As linhas abaixo ou acima dos preços de abertura e fechamento são chamadas de pavio. Os pavios, indicam até onde o preço chegou.

Atualmente um número enorme de pessoas estão iniciando esta atividade mas não entendem o significado destes gráficos. Seu papel será ajudar estas pessoas. Você deve desenvolver um programa que ao receber os dados de variação do preço de um ativo, desenhe o *candle* referente à esta variação.

O desenho deverá ser feito utilizando-se apenas textos. Nos *candles* de compra, você deve utilizar o caracter "C" e nos *candles* de venda, você deve utilizar o caracter "V". Quando o preço de fechamento for o mesmo que o preço da abertura, você deve utilizar o caracter "X".

## Entrada

A entrada é composta por quatro números inteiros A, F, C e B (0 <= A, F, C, B <= 1000000) indicando os preços de abertura, fechamento, máximo e mínimo respectivamente.

## Saída

O programa deverá desenhar utilizando os caracteres "C", "V" ou "X" os *candles* que representam a variação de preço.

Exemplos de Entradas	Exemplos de Saídas
102 99 104 95	V
	V
	VVVVV
	VVVVV
	VVVVV
	VVVVV
	V
	V
	V
	V
35 37 38 33	С
	cccc
	cccc
	CCCCC
	С
	С