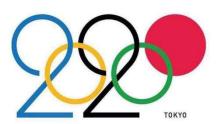
Problema D Placar Olímpico

Criado por Tiago Alexandre Dócusse (IFSP – campus Barretos)
Arquivo: olimpiada.[c|cpp|java\py]

Timelimit: 1



A olimpíada de Tóquio 2020 está chegando, e você decidiu visitar o Japão para conhecer a cidade antes dos jogos. Em sua visita, encontrou-se com o comitê organizador dos jogos e, após ficar sabendo do seu incrível talento com programação, o comitê decidiu te contratar para escrever o algoritmo que fará a classificação dos países nas olímpiadas de 2020. Você está preparado para a tarefa?

Entrada

O programa deve receber como entrada o nome do país, seguido da quantidade de medalhas de ouro, prata e bronze conseguidas por este país. É possível ter entradas de uma quantidade qualquer de países. Para indicar término da entrada de países, é necessário informar a palavra "FIM".

Saída

A saída do programa deve exibir a classificação dos países, do melhor para o pior, de acordo com a quantidade de medalhas: o país mais bem colocado é o que possui a maior quantidade de medalhas de ouro; em caso de empate, o país mais bem colocado é o que possui a maior quantidade de medalhas de prata; em caso de empate, o país mais bem colocado é o que possui a maior quantidade de medalhas de bronze. Em caso de países empatados (mesma quantidade de medalhas de ouro, prata e bronze), exibi-los em ordem alfabética. Não se esqueça de exibir a colocação do país no quadro de medalhas (países empatados devem ser exibidos com a mesma colocação).

Exemplos de Entradas	Exemplos de Saídas
Brasil	1: EUA
1 2 0	2: Noruega
EUA	3: Brasil
5 3 1	
Noruega	
3 1 1	
FIM	
Brasil	1: China
2 0 1	2: Espanha
China	3: Argentina
5 3 1	
Espanha	3: Brasil
2 1 0	5: Portugal
Portugal	6: Chile
2 0 0	
Chile	
1 0 2	
Argentina	
2 0 1	
FIM	