# EP2

July 10, 2020

# 1 EP2: CUDA & OpenMPI

# 1.1 Entrega do EP2

Preencha o nome dos 5 membros do seu grupo na tabela abaixo:

Nome	NUSP
André Akira Hayashi	9293011
Mateus Agostinho dos Anjos	9298191
Renan Tiago dos Santos Silva	9793606
Rodrigo Toscano Ney	11361219
Bruno Picoli Romano	6402851

```
[1]: ] up
       Updating registry at `~/.julia/registries/General`
       Updating git-repo
    `https://github.com/JuliaRegistries/General.git`
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
      [8314cec4] ↑ PGFPlotsX v1.2.6 v1.2.8
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
      [8314cec4] ↑ PGFPlotsX v1.2.6 v1.2.8
[2]: import Pkg;
     Pkg.add("DataFrames")
     Pkg.add("CSV")
     Pkg.add(Pkg.PackageSpec(;name="PGFPlotsX", version="1.2.6"))
     Pkg.build("PGFPlotsX")
     Pkg.add("Plots")
     Pkg.add("Query")
     Pkg.add("StatsPlots")
```

Resolving package versions...

```
Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
     [no changes]
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
     [no changes]
      Resolving package versions...
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
     [no changes]
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
     [no changes]
      Resolving package versions...
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
      [8314cec4] ↓ PGFPlotsX v1.2.8 v1.2.6
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
      [8314cec4] ↓ PGFPlotsX v1.2.8
                                     v1.2.6
      Resolving package versions...
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
     [no changes]
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
     [no changes]
      Resolving package versions...
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
     [no changes]
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
     [no changes]
      Resolving package versions...
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
     [no changes]
       Updating `~/.julia/environments/v1.4/Manifest.toml`
     [no changes]
[3]: ] st
    Status `~/.julia/environments/v1.4/Project.toml`
      [336ed68f] CSV v0.7.3
      [a93c6f00] DataFrames v0.21.4
      [7073ff75] IJulia v1.21.2
      [8314cec4] PGFPlotsX v1.2.6
      [91a5bcdd] Plots v1.5.4
      [1a8c2f83] Query v0.12.2
      [f3b207a7] StatsPlots v0.14.6
    1.1.1 Função de leitura para arquivos .csv
[4]: using CSV
     function read_csv_results(filename)
         copy = CSV.read(filename)
         return copy
```

```
end
```

[4]: read\_csv\_results (generic function with 1 method)

### 1.1.2 Funções Parse

```
[5]: using DataFrames, Query, StatsPlots, Statistics
     function parse_results_threads(results)
         parsed_results = results |>
                         @groupby(_.threads) |>
                         @map({threads = key(_),
                               mean_time = mean(_.time_elapsed),
                               ci_time = 1.96 * std(_.time_elapsed)}) |>
                         DataFrame
         return parsed_results
     end
     function parse_results_iteration(results)
         parsed_results = results |>
                         @groupby(_.iteration) |>
                         @map({iteration = key(_),
                               mean_time = mean(_.time_elapsed),
                               ci_time = 1.96 * std(_.time_elapsed)}) |>
                         DataFrame
         return parsed_results
     end
```

[5]: parse\_results\_iteration (generic function with 1 method)

# 1.1.3 Leitura e parse dos resultados sequenciais

```
[6]: seq_triple_spiral = read_csv_results("results_seq_triple_spiral_noio.csv")
    parsed_threads_seq_triple_spiral = (parse_results_threads(seq_triple_spiral))
    parsed_iteration_seq_triple_spiral = (parse_results_iteration(seq_triple_spiral))

Warning: `CSV.read(input; kw...)` is deprecated in favor of
    `DataFrame!(CSV.File(input; kw...))`
    @ CSV /home/akira/.julia/packages/CSV/W9RT2/src/CSV.j1:40
[6]:
```

	iteration	mean_time	ci_time
	Int64	Float64	Float64
1	1	22.1969	NaN
2	2	22.3583	NaN
3	3	22.1904	NaN
4	4	22.1909	NaN
5	5	22.1964	NaN
6	6	22.1899	NaN
7	7	22.1931	NaN
8	8	22.1983	NaN

# 1.1.4 Leitura e parse dos resultados de Pthreads e OpenMP

Warning: `CSV.read(input; kw...)` is deprecated in favor of
`DataFrame!(CSV.File(input; kw...))`

@ CSV /home/akira/.julia/packages/CSV/W9RT2/src/CSV.jl:40
Warning: `CSV.read(input; kw...)` is deprecated in favor of
`DataFrame!(CSV.File(input; kw...))`

@ CSV /home/akira/.julia/packages/CSV/W9RT2/src/CSV.j1:40

[7]:

iteration	${\tt mean\_time}$	ci_time
Int64	Float64	Float64
1	10.2685	12.2909
2	10.2721	12.2465
3	10.2795	12.2408
4	10.2927	12.2121
5	10.3164	12.2111
6	10.3156	12.177
7	10.3254	12.1858
8	10.3294	12.1734
	1 2 3 4 5 6 7	Int64 Float64  1 10.2685 2 10.2721 3 10.2795 4 10.2927 5 10.3164 6 10.3156 7 10.3254

#### 1.1.5 Leitura e parse dos resultados do CUDA

```
[8]: cuda_triple_spiral = read_csv_results("results_cuda_triple_spiral.csv")
    parsed_threads_cuda_triple_spiral = (parse_results_threads(cuda_triple_spiral))
    parsed_iteration_cuda_triple_spiral = (parse_results_iteration(cuda_triple_spiral))
```

Warning: `CSV.read(input; kw...)` is deprecated in favor of `DataFrame!(CSV.File(input; kw...))`

@ CSV /home/akira/.julia/packages/CSV/W9RT2/src/CSV.j1:40

[8]: iteration mean\_time ci\_time Int64 Float64 Float64 1 1 0.710512 0.0334223 2 2 0.710862 0.0135739 3 3 0.719982 0.02325 4 4 0.0261993 0.71256 5 5 0.70973 0.0275163 6 6 0.720868 0.0186025 7 7 0.0190411 0.72845 8 8 0.727308 0.0222488

#### 1.1.6 Leitura e parse dos resultados do OMPI

Warning: `CSV.read(input; kw...)` is deprecated in favor of `DataFrame!(CSV.File(input; kw...))`

@ CSV /home/akira/.julia/packages/CSV/W9RT2/src/CSV.j1:40

[9]:

	iteration	mean_time	ci_time
	Int64	Float64	Float64
1	1	9.83536	11.4659
2	2	9.84052	11.5043
3	3	9.81962	11.498
4	4	9.82162	11.4967
5	5	9.82236	11.4868
6	6	9.83923	11.4725
7	7	9.82042	11.5048
8	8	9.83832	11.4662

# 1.1.7 Funções Plot

```
xticks = [x for x in 1:max_size_iteration],
            yerror = yerror,
            alpha = 0.6,
            labels = series_label,
            legend = :top)
    else
        p = scatter(x,
            у,
            xlabel = x_label,
            ylabel = y_label,
            xticks = [x for x in 1:max_size_iteration],
            alpha = 0.6,
            labels = series_label,
            legend = :top)
    end
    return p
end
function plot_results_thread(x, y, x_label, y_label, series_label; yerror = [], u
\rightarrowmax_thread_power = 1)
    if yerror != []
        p = scatter(x,
            у,
            xaxis = :log2,
            xlabel = x_label,
            ylabel = y_label,
            xticks = [2^x for x in 1:max_thread_power],
            yerror = yerror,
            alpha = 0.6,
            labels = series_label,
            legend = :topright)
    else
        p = scatter(x,
            у,
            xaxis = :log2,
            xlabel = x_label,
            ylabel = y_label,
            xticks = [2^x for x in 1:max_thread_power],
            alpha = 0.6,
            labels = series_label,
            legend = :topright)
    end
    return p
end
```

[10]: plot\_results\_thread (generic function with 1 method)

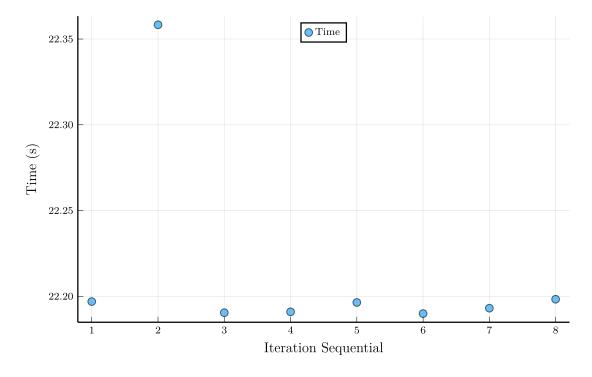
# 1.2 Gráficos

Os gráficos foram gerados rodando as versões sem I/O, com 15 repetições, tamanho da imagem igual a 4096, e na região Triple Spiral Valley, além de realizar 8 iterações sobre o mesmo código, para que fosse obtido uma maior amostra para a produção dos gráficos.

# 1.3 Gráficos Sequencial

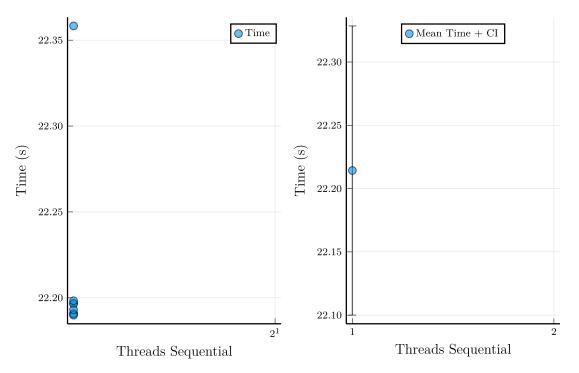
#### 1.3.1 Tempo x Iterações

[11]:



# 1.3.2 Tempo x Threads

[12]:



# 1.4 Gráficos Pthread

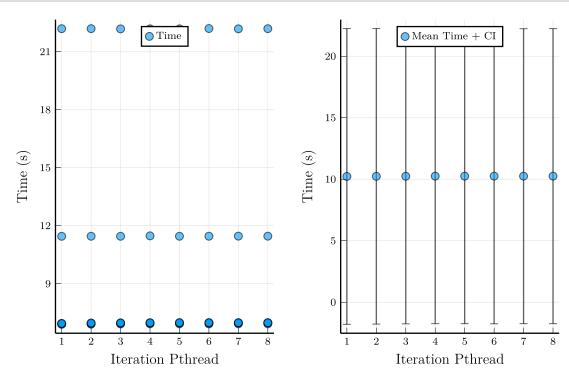
#### 1.4.1 Tempo x Iterações

```
"Time",
    max_size_iteration = 8)

p2 = plot_results_iteration(parsed_iteration_pth_triple_spiral.iteration,
    parsed_iteration_pth_triple_spiral.mean_time,
    "Iteration Pthread",
    "Time (s)",
    "Mean Time + CI",
    yerror = parsed_iteration_pth_triple_spiral.ci_time,
    max_size_iteration = 8)

plot(p1,p2)
```

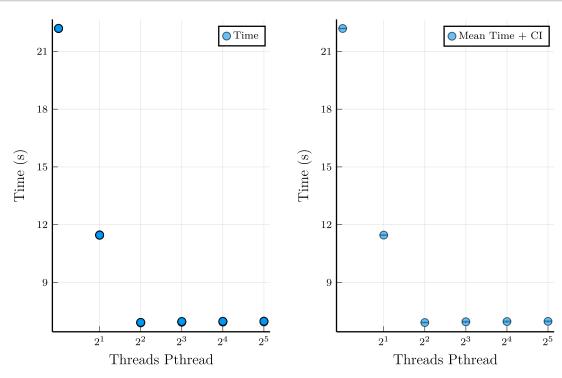
[13]:



# 1.4.2 Tempo x Threads

```
"Mean Time + CI",
yerror = parsed_threads_pth_triple_spiral.ci_time,
max_thread_power = 5)
plot(p1,p2)
```

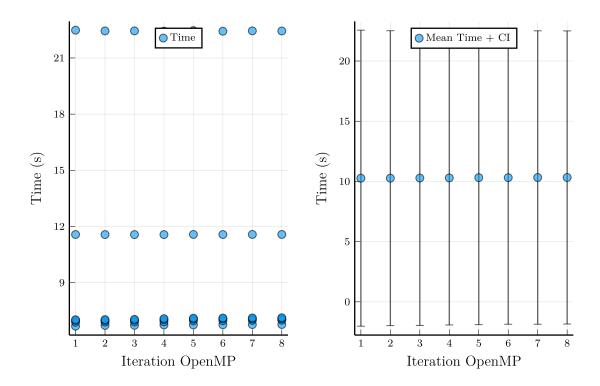
[14]:



# 1.5 Gráficos OpenMP

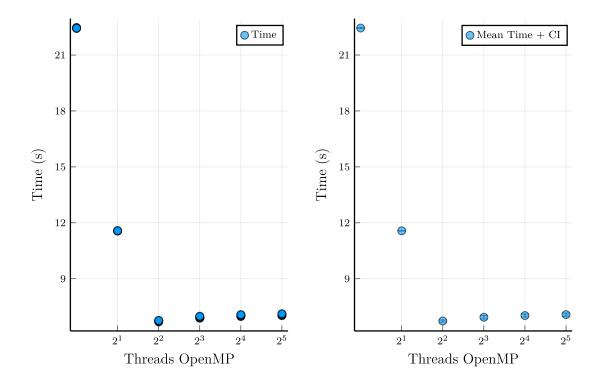
# 1.5.1 Tempo x Iterações

[15]:



# 1.5.2 Tempo x Threads

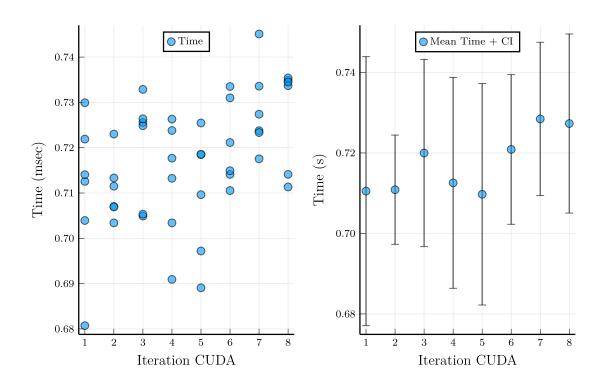
[16]:



# 1.6 Gráficos CUDA

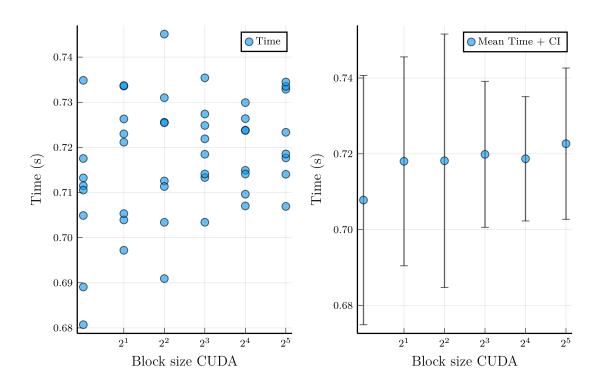
# 1.6.1 Tempo x Iterações

[17]:



# 1.6.2 Tempo x Threads

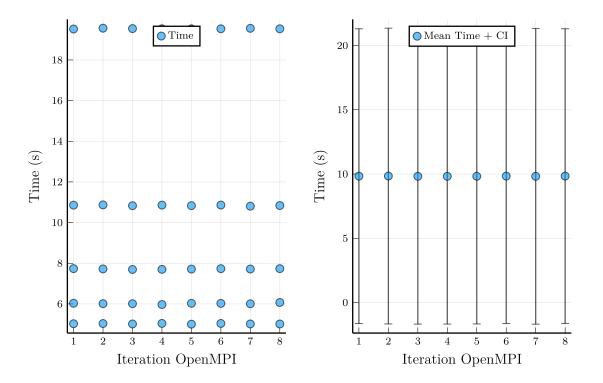
[21]:



# 1.7 Gráficos OpenMPI

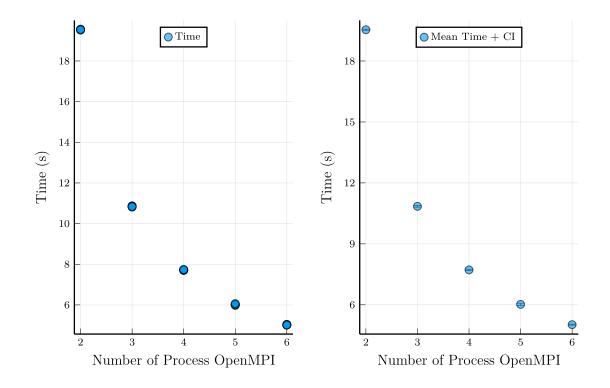
# 1.7.1 Tempo x Iterações

[19]:



# 1.7.2 Tempo x Threads

[20]:



#### 1.7.3 Análises

Iterações: Pelos gráficos apresentados nota-se que praticamente não há nenhuma diferença grande nos tempos de execução se repetir o código várias vezes, o CUDA é uma exceção, pois o seu intervalo no eixo y é mais preciso que os outros casos.

O grande intervalo de confiança apresentado nos gráficos de `Tempo x Iterações'', no caso do CUDA acontece como no caso anterior, pelo seu pequeno intervalo no eixo y, ja nos outros casos ocorre, pois sempre há a execucao com uma thread que executa com o mesmo tempo que o caso sequencial, o que causa um outlier em relação com os outros pontos que executam com mais threads.

Em relação ao tempo médio de execução, temos que o sequencial ainda é o mais lento com aproximadamente 22 segundos, e as versoes com Pthreads, OpenMP e OpenMPI, possuem praticamente o mesmo tempo médio de aproximadamente 10 segundos e por último o que possui o tempo mais rápido entre todas as versões, o CUDA com cerca de 0.71 segundos de tempo de execução.

Numero de threads, Dimensões (x, y) do grid e dos blocos e Número de processos: Nos casos em que são utilizadas as threads como no OpenMP e no Pthreads, percebe-se que após a utilização de 4 threads o tempo se mantém constante, com um valor menor que 1 segundo, pois esse foi o limite máximo em que mais threads geram mais performance e passou a ter threads brigando por recursos não existentes atrasando o processamento. O mesmo ocorre com o OpenMPI, porem esse valor menor que 1 segundo, só foi alcançado com um número de processos igual a 6, pois o computador

em que foi rodado os testes possui 6 cores e sendo que depois disso o tempo se mantem constante.

No CUDA é possível observar que o tempo de execução é pouco volátil (baixo desvio padrão). Isso se deve ao fato que o número de threads é o mesmo em toda execução, mesmo variando o tamanho do bloco. O número de threads deve ser igual ao tamanho da imagem ao quadrado (basta observar que cada loop possui um intervalo igual ao tamanho da imagem). Como existem dois loops aninhados de mesmo intervalo então o total de interações será o tamanho da imagem ao quadrado. Caso o número total de threads seja menor, a alguns pontos não serão calculados e haverá linhas ou colunas totalmente pretas. Caso o número de threads seja maior haverá um desperdício de threads alocadas.

Além disso existem algumas restrições como 1) um bloco possuir, no máximo, 1024 threads, 2) a melhor dimensão de um bloco ser 32 threads (devido ao warp size). Essas restrições são dadas pelo compute capability (https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-c-programming-guide/index.html#compute-capabilities) que, na GPU utilizada é de 7.5 e 3) o produto da dimensão de um bloco e a dimensão de um grid serem iguais ao tamanho da imagem. Assim, como o bloco e o grid possuem 2 dimensões, temos um total de threads igual ao tamanho da imagem ao quadrado.

Em todos os casos a intervalo de confiança foi muito pequeno para ser considerado.