

# MAC0336/5723 Criptografia para Segurança de Dados

## Lista 3

Mateus Agostinho dos Anjos

NUSP: 9298191

### Exercício 1.

Dado os passos de 1 a 6 na página 182 temos:

- 1 - No passo 3 Beto escolhe um  $0 < x < n$  e envia  $a$  para Alice, tal que  $x^2 \bmod n = a$ . No passo 4 Alice calcula as quatro raízes quadradas de  $a \bmod n$  e envia uma delas para Beto. **Ele ganha caso não receber**  $x$  ou  $x - n$  (passo 5).

A justificativa do porque Beto ganha e Alice aceita é explicada no passo 6. Se Beto receber outra raiz quadrada  $y$  ou  $n - y$  ele consegue fatorar  $n$  com facilidade calculando  $\text{mdc}(x + y, n) = p$  e envia a fatoração de  $n$  para Alice, que aceita a vitória de Beto.

- 2 - Alice ganha o jogo caso enviar para Beto  $x$  ou  $n - x$ , pois com essas informações ele não consegue calcular a fatoração de  $n$  e assim provar que ganhou. (Descrito no passo 5)

- 3 - Sabemos que  $n = pq$ .

Assumindo que  $y = 0$  fosse uma raiz válida que permitisse a Beto obter a fatoração de  $n$ , uma vez que  $y \neq x$  e  $y \neq n - x$ .

Beto conseguiria calcular a fatoração de  $n$  apenas com o  $x$  escolhido por ele, uma vez que  $\text{mdc}(x + y, n) = p$  ou  $q$ , com  $y = 0$  teríamos  $\text{mdc}(x + 0, n) = p$  ou  $q$ , ou seja  $\text{mdc}(x, n) = p$  ou  $q$ , sendo que Beto conhece  $x$  e  $n$ . Como não é possível obter  $p$  ou  $q$  apenas com  $\text{mdc}(x, n)$ ,  $y = 0$  é inválido, caracterizando trapaça de Alice que sempre daria a vitória a ela, pelo fato de Beto não conseguir provar que venceu (obter a fatoração de  $n$ ).

- 4 -  $p = 3$ ,  $q = 7$ ,  $x = 4$ ,  $a = ?$ ,  $y = ?$ ,  $\text{mdc}(x + y, n) = ?$   
 $n = pq = 21$   
 $x^2 \bmod n = a$ , portanto  $4^2 \bmod 21 = a$  então  $a = 16$

Cálculo das raízes:

$x_1 = a^{\frac{p+1}{4}} \bmod p$  e  $x_2 = a^{\frac{q+1}{4}} \bmod q$ , sendo assim temos:

$$x_1 = 16^{\frac{3+1}{4}} \bmod 3, x_1 = 1$$

$$x_2 = 16^{\frac{7+1}{4}} \bmod 7, x_2 = 4$$

Utilizando o Teorema Chinês do resto calcula-se  $x_0$  solução do sistema:

$$\begin{cases} x_0 = x_1 \bmod p \\ x_0 = x_2 \bmod q \end{cases}$$

Simplificando temos:

$$x_0 = (x_2 p p^{-1} + x_1 q q^{-1}) \bmod pq$$

Calculamos  $p^{-1}$  e  $q^{-1}$  utilizando o algoritmo de Euclides estendido, chegando em:

$$p^{-1} = 5 \text{ e } q^{-1} = 1$$

$$\text{Portanto: } x_0 = (4 * 3 * 5 + 1 * 7 * 1) \bmod 21$$

$$x_0 = 4$$

Agora para o cálculo das outras 3 raízes temos:

$$x'_0 = (x_2 p p^{-1} - x_1 q q^{-1}) \bmod pq, (pq - x_0), (pq - x'_0)$$

$$x'_0 = (4 * 3 * 5 - 1 * 7 * 1) \bmod 21 = 11$$

$$x''_0 = 21 - 4 = 17$$

$$x'''_0 = 21 - 11 = 10$$

$$\text{Pegando } y = 11 \text{ temos } \text{mdc}(4 + 11, 21) = \text{mdc}(15, 21) = 3 = p$$

Terminado temos:  $p = 3, q = 7, x = 4, \mathbf{a} = \mathbf{16}, \mathbf{y} = \mathbf{11}, \mathbf{mdc}(\mathbf{x} + \mathbf{y}, \mathbf{n}) = \mathbf{3}, n = 21$

## Exercício 2.

1 - Sabemos que o testemunho  $x = r^2 \bmod n$

Sabemos que  $v = s^2 \bmod n$

$y$  é autêntico, portanto vale que:

$$\begin{cases} y = r \bmod n, & e = 0 \\ y = rs \bmod n, & e = 1 \end{cases}$$

Para  $e = 0$ :

$$xv^e \bmod n = xv^0 \bmod n = x \bmod n$$

$$y^2 = r^2 \bmod n$$

$$y^2 = x \bmod n$$

$$\text{Vemos que: } \begin{cases} xv^e \bmod n = x \bmod n \\ y^2 = x \bmod n \end{cases}$$

Concluindo que, para  $e = 0$  e  $y$  autêntico, vale que  $y^2 = xv^e \bmod n$

Para  $e = 1$ :

$$xv^e \bmod n = xv \bmod n$$

$$y^2 = (rs)^2 \bmod n$$

$$y^2 = r^2 s^2 \bmod n$$

$$y^2 = (r^2 \bmod n) (s^2 \bmod n)$$

$$y^2 = (x \bmod n) (v \bmod n)$$

$$y^2 = xv \bmod n$$

Concluindo que, para  $e = 1$  e  $y$  autêntico, vale que  $y^2 = xv^e \bmod n$

2 -