MAC0336/5723 Criptografia para Segurança de Dados
Lista 3

Mateus Agostinho dos Anjos
NUSP: 9298191

Exercício 1.

Dado os passos de 1 a 6 na página 182 temos:

1 - No passo 3 Beto escolhe um $0 < x < n$ e envia a para Alice, tal que $x^2 \bmod n = a$. No passo 4 Alice calcula as quatro raízes quadradas de $a \bmod n$ e envia uma delas para Beto. **Ele ganha** caso **não receber** x ou $x - n$ (passo 5).
A justificativa do porque Beto ganha e Alice aceita é explicada no passo 6. Se Beto receber outra raiz quadrada y ou $n-y$ ele consegue fatorar n com facilidade calculando $mdc(x + y, n) = p$ e envia a fatoração de n para Alice, que aceita a vitória de Beto.

2 - Alice ganha o jogo caso enviar para Beto x ou $n - x$, pois com essas informações ele não consegue calcular a fatoração de n e assim provar que ganhou. (Descrito no passo 5)

3 - Sabemos que $n = pq$.
Assumindo que $y = 0$ fosse uma raiz válida que permitisse a Beto obter a fatoração de n, uma vez que $y \neq x$ e $y \neq n - x$.
Beto conseguiria calcular a fatoração de n apenas com o x escolhido por ele, uma vez que $mdc(x + y, n) = p$ ou q, com $y = 0$ teríamos $mdc(x + 0, n) = p$ ou q, ou seja $mdc(x, n) = p$ ou q, sendo que Beto conhece x e n. Como não é possível obter p ou q apenas com $mdc(x, n)$, $y = 0$ é inválido, caracterizando trapaça de Alice que sempre daria a vitória a ela, pelo fato de Beto não conseguir provar que venceu (obter a fatoração de n).

4 - $p = 3$, $q = 7$, $x = 4$, $a =?$, $y =?$, $mdc(x + y, n) =?$
$n = pq = 21$
$x^2 \bmod n = a$, portanto $4^2 \bmod 21 = a$ então $a = 16$

Cálculo das raízes:
$x_1 = a^{\frac{p+1}{4}} \bmod p$ e $x_2 = a^{\frac{q+1}{4}} \bmod q$, sendo assim temos:
$x_1 = 16^{\frac{3+1}{4}} \bmod 3$, $x_1 = 1$
$x_2 = 16^{\frac{7+1}{4}} \bmod 7$, $x_2 = 4$
Utilizando o Teorema Chinês do resto calcula-se x_0 solução do sistema:

$$\begin{cases} x_0 = x_1 \bmod p \\ x_0 = x_2 \bmod q \end{cases}$$

Simplificando temos:
$x_0 = (x_2 p p^{-1} + x_1 q q^{-1}) \bmod pq$

Calculamos p^{-1} e q^{-1} utilizando o algoritmo de Euclides estendido, chegando em:

$$p^{-1} = 5 \text{ e } q^{-1} = 1$$

Portanto: $x_0 = (4 * 3 * 5 + 1 * 7 * 1) \bmod 21$

$$x_0 = 4$$

Agora para o cálculo das outras 3 raízes temos:

$$x_0^{'} = (x_2 p p^{-1} - x_1 q q^{-1}) \bmod pq, (pq - x_0), (pq - x_0^{'})$$

$$x_0^{'} = (4 * 3 * 5 - 1 * 7 * 1) \bmod 21 = 11$$

$$x_0^{''} = 21 - 4 = 17$$

$$x_0^{'''} = 21 - 11 = 10$$

Pegando $y = 11$ temos $mdc(4 + 11, 21) = mdc(15, 21) = 3 = p$

Terminado temos: $p = 3$, $q = 7$, $x = 4$, $\mathbf{a = 16, y = 11, mdc(x + y, n) = 3}$, $n = 21$

Exercício 2.

1 - Sabemos que o testemunho $x = r^2 \bmod n$
Sabemos que $v = s^2 \bmod n$
y é autêntico, portanto vale que:

$$\begin{cases} y = r \bmod n, & e = 0 \\ y = rs \bmod n, & e = 1 \end{cases}$$

Para $e = 0$:
$xv^e \bmod n = xv^0 \bmod n = x \bmod n$

$$y^2 = r^2 \bmod n$$
$$y^2 = x \bmod n$$

Vemos que: $\begin{cases} xv^e \bmod n = x \bmod n \\ y^2 = x \bmod n \end{cases}$

Concluindo que, para $e = 0$ e y autêntico, vale que $y^2 = xv^e \bmod n$

Para $e = 1$:
$xv^e \bmod n = xv \bmod n$

$$y^2 = (rs)^2 \bmod n$$
$$y^2 = r^2 s^2 \bmod n$$
$$y^2 = (r^2 \bmod n)\ (s^2 \bmod n)$$
$$y^2 = (x \bmod n)\ (v \bmod n)$$
$$y^2 = xv \bmod n$$

Concluindo que, para $e = 1$ e y autêntico, vale que $y^2 = xv^e \bmod n$

2 - Para o protocolo de identificação Feige, Fiet e Shamir os parâmetros de segurança são:

- O inteiro **s** relativamente primo a n, escolhido por Alice, protegido pelo problema da fatoração de n, sendo computacionalmente difícil calcular s conhecendo-se apenas v e n. O conhecimento de **s** facilitaria a personificação de Alice (no passo do envio de $y = rs$ para Beto) por algum mal intencionado.
- O inteiro **r**, protegido pela fatoração de n. Conhecendo-se **r** algum mal intencionado poderia enviar o testemunho x para Beto, pois $x = r^2 \bmod n$ com n conhecido e personificar Alice.
- O desafio e pode ser considerado um parâmetro de segurança, pois impede o ataque de um espião que mapeou todos os pares $x = r^2, y = rs$ a fim de responder $y = rs$ no passo 3, já que para $e = 1$ o passo 4 seria $y^2 = xv = r^2s^2$. Com o desafio $e = 0$, mapear todos os valores não auxilia o espião, já que a resposta exige $y = \sqrt{x} \bmod n$ e fazer este cálculo sem a fatoração de n é computacionalmente difícil. Portanto, pode-se dizer que o problema da fatoração de n também protege a verificação quando é feito o desafio e.

Portanto conhecer **s** ou **r** facilita para um mal feitor personificar Alice, porém é necessário ter o conhecimento dos dois parâmetros para obter total sucesso na personificação.

3 - O protocolo Feige, Fiet e Shamir é do tipo Zero Knowledge, pois permite a Beto verificar que é Alice verdadeira que manda as mensagens sem obter conhecimento sobre nenhuma informação privada dela, ou seja Beto não precisa saber qual a chave s utilizada por Alice para efetuar a verificação.

4 - Para $t = 1$, $p = 3$, $q = 7$, $s = 17$, $r = 13$
Temos:

Cálculo de n:

$$n = pq$$
$$n = 3 * 7$$
$$\mathbf{n = 21}$$

Cálculo de v:

$$v = s^2 \bmod n$$
$$v = 17^2 \bmod 21$$
$$\mathbf{v = 16}$$

Cálculo de x:

$$x = r^2 \bmod n$$
$$x = 13^2 \bmod 21$$
$$\mathbf{x = 1}$$

Para $e = 0$:

Cálculo de y:
$y = rs^e \bmod n$
$y = 13 * 17^0 \bmod 21$
$\mathbf{y = 13}$

Cálculo de y^2:
$y^2 \bmod n$
$13^2 \bmod 21$
$\mathbf{y^2 = 1}$

Cálculo de $xv^e \bmod n$:
$1 * 16^0 \bmod 21$
$\mathbf{xv^e} \bmod \mathbf{n = 1}$

Verificando, portanto, que $y^2 = xv^e \bmod n$ para $e = 0$
Para $e = 1$:

Cálculo de y:
$y = rs^e \bmod n$
$y = 13 * 17^1 \bmod 21$
$\mathbf{y = 11}$

Cálculo de y^2:
$y^2 \bmod n$
$11^2 \bmod 21$
$\mathbf{y^2 = 16}$

Cálculo de $xv^e \bmod n$:
$1 * 16^1 \bmod 21$
$\mathbf{xv^e} \bmod \mathbf{n = 16}$

Verificando, portanto, que $y^2 = xv^e \bmod n$ para $e = 1$

Exercício 3.

1 - Se s_A for autêntico, então vale que:

$$s_A = (J_A)^{-s}$$
$$J_A = (s_A)^{-v} \bmod n$$

Sabemos que, no protocolo de identificação vale que:

$$x = r^v \bmod n$$
$$y = r(s_A)^e \bmod n$$
$$z = J_A^e \; y^v \bmod n$$

Partindo de $z = J_A^e \; y^v \bmod n$ temos:

$$z = J_A^e \; y^v \bmod n$$
Substituindo y por $r(s_A)^e \bmod n$:
$$z = J_A^e \; [r(s_A)^e]^v \bmod n$$
Distribuindo o expoente v:
$$z = J_A^e \; r^v (s_A)^{e*v} \bmod n$$
Unindo os termos com expoente e:
$$z = r^v [J_A \; (s_A)^v]^e \bmod n$$
Substituindo J_A por $(s_A)^{-v}$:
$$z = r^v [(s_A)^{-v} \; (s_A)^v]^e \bmod n$$
Percebemos que o termo $[(s_A)^{-v} \; (s_A)^v]^e$ é igual a $[(s_A)^{-v+v}]^e$, ou seja $[(s_A)^0]^e = 1$
$$z = r^v \bmod n$$
Como sabemos que $x = r^v \bmod n$
$$z = x$$

■

2 - O caso $z = 0$ deve ser rejeitado, pois seria facilmente obtido por qualquer pessoa que escolhesse $r = 0$.
Note que, se $r = 0$, então $x = r^v \bmod n = 0$, no passo $y = r(s_A)^e \bmod n$ se $r = 0$, independentemente de qual o segredo (s_A), o valor de y será 0, portanto, ao calcular $z = J_A^e \; y^v \bmod n$, teríamos $z = J_A^e \; 0^v \bmod n$, logo $z = 0$ sem utilizar nenhuma informação que valide os parâmetros possuídos por Alice e chagando no resultado $z = x$ facilitando o trabalho de um invasor.

3 - Pela escolha da entidade idônea T, $mdc[v, \Phi(n)] = 1$

4 -

5 -

6 -

7 - Para: $p = 7$, $q = 13$, $v = 11$, $J_A = 29$, $r = 13$, $e = 6$
Calcular: n, $\Phi(n)$, s, s_A, x, y, z
Verificar: $z = x$

Cálculo de n:
$n = pq$
$n = 7 * 13$
$\mathbf{n = 91}$

Cálculo de $\Phi(n)$:
$\Phi(n) = (p-1)(q-1)$
$n = 6 * 12$
$\mathbf{\Phi(n) = 72}$

Cálculo de s:
$s = v^{-1} \bmod \Phi(n)$
$s = 11^{-1} \bmod \Phi(n)$
$\mathbf{s = 59}$

Cálculo de s_A:
$s_A = (J_A)^{-s} \bmod n$
$s_A = 29^{-59} \bmod 91$
$s_A = 29^{32} \bmod 91$
$\mathbf{s_A = 22}$

Cálculo de x:
$x = r^v \bmod n$
$x = 13^{11} \bmod 91$
$\mathbf{x = 13}$

Cálculo de y:
$y = r(s_A)^e \bmod n$
$y = 13 * (22)^6 \bmod 91$
$\mathbf{y = 13}$

Cálculo de z:
$z = J_A^e \; y^v \bmod n$
$z = 29^6 * 13^{11} \bmod 91$
$\mathbf{z = 13}$

Conferimos que $x = z = 13$.