MAC0336/5723 Criptografia para Segurança de Dados
Lista 3

Mateus Agostinho dos Anjos
NUSP: 9298191

Exercício 1.

Dado os passos de 1 a 6 na página 182 temos:

1 - No passo 3 Beto escolhe um $0 < x < n$ e envia a para Alice, tal que $x^2 mod\ n = a$. No passo 4 Alice calcula as quatro raízes quadradas de $a\ mod\ n$ e envia uma delas para Beto. **Ele ganha** caso **não receber** x ou $x - n$ (passo 5).
A justificativa do porque Beto ganha e Alice aceita é explicada no passo 6. Se Beto receber outra raiz quadrada y ou $n - y$ ele consegue fatorar n com facilidade calculando $mdc(x + y, n) = p$ e envia a fatoração de n para Alice, que aceita a vitória de Beto.

2 - Alice ganha o jogo caso enviar para Beto x ou $n - x$, pois com essas informações ele não consegue calcular a fatoração de n e assim provar que ganhou. (Descrito no passo 5)

3 - Beto rejeita o caso de $y = 0$, pois caso $y = 0$ fosse válido Beto conseguiria calcular a fatoração de n apenas com o x escolhido por ele, uma vez que $mdc(x + y, n) = p$ ou q e $n = pq$. Com $y = 0$ teríamos $mdc(x + 0, n) = p$ ou q, ou seja $mdc(x, n) = p$ ou q, sendo que Beto conhece x e n. Como não é possível obter p ou q apenas com $mdc(x, n)$, $y = 0$ daria a vitória sempre para Alice.

4 - $p = 3$, $q = 7$, $x = 4$, $a =?$, $y =?$, $mdc(x + y, n) =?$
$n = pq = 21$
$x^2\ mod\ n = a$, portanto $4^2\ mod\ 21 = a$ então $a = 16$

Cálculo das raízes:

$x_1 = a^{\frac{p+1}{4}} mod\ p$ e $x_2 = a^{\frac{q+1}{4}} mod\ q$, sendo assim temos:

$$x_1 = 16^{\frac{3+1}{4}} mod\ 3,\ x_1 = 1$$

$$x_2 = 16^{\frac{7+1}{4}} mod\ 7,\ x_2 = 4$$

Utilizando o Teorema Chinês do resto calcula-se x_0 solução do sistema:

$$\begin{cases} x_0 = x_1\ mod\ p \\ x_0 = x_2\ mod\ q \end{cases}$$

Simplificando temos:

$$x_0 = (x_2 p p^{-1} + x_1 q q^{-1})\ mod\ pq$$

Calculamos p^{-1} e q^{-1} utilizando o algoritmo de Euclides estendido, chegando em:

$$p^{-1} = 5 \text{ e } q^{-1} = 1$$

Portanto: $x_0 = (4 * 3 * 5 + 1 * 7 * 1)\ mod\ 21$

$$x_0 = 4$$

Agora para o cálculo das outras 3 raízes temos:
$$x_0^{'} = (x_2pp^{-1} - x_1qq^{-1})\ mod\ pq,\ (pq - x_0),\ (pq - x_0^{'})$$
$$x_0^{'} = (4 * 3 * 5 - 1 * 7 * 1)\ mod\ 21 = 11$$
$$x_0^{''} = 21 - 4 = 17$$
$$x_0^{'''} = 21 - 11 = 10$$
Pegando $y = 11$ temos $mdc(4 + 11, 21) = mdc(15, 21) = 3 = p$

Terminado temos: $p = 3$, $q = 7$, $x = 4$, $\mathbf{a = 16, y = 11, mdc(x + y, n) = 3}$, $n = 21$

Exercício 2.