## MAC0344 Arquitetura de Computadores Lista de Exercícios No. 4

## Mateus Agostinho dos Anjos NUSP 9298191

## 6 de Outubro de 2019

 ${\bf 1}$  - Começamos o código de Hamming definindo os valores de  $x_1$  até  $x_{11}.$ 

$$x_1$$
 = a determinar = ?   
 $x_2$  = a determinar = ?   
 $x_3$  =  $m_1$  = 1   
 $x_4$  = a determinar = ?   
 $x_5$  =  $m_2$  = 1   
 $x_6$  =  $m_3$  = 0   
 $x_7$  =  $m_4$  = 0   
 $x_8$  = a determinar = ?   
 $x_9$  =  $m_5$  = 1   
 $x_{10}$  =  $m_6$  = 0   
 $x_{11}$  =  $m_7$  = 1

Agora calculamos  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$  da seguinte forma: ( $\oplus$  representa a operação "ou exclusivo" (XOR))

$$\begin{array}{rcl}
 x_1 & = & x_3 \oplus x_5 \oplus x_7 \oplus x_9 \oplus x_{11} \\
 x_2 & = & x_3 \oplus x_6 \oplus x_7 \oplus x_{10} \oplus x_{11} \\
 x_4 & = & x_5 \oplus x_6 \oplus x_7 \\
 x_8 & = & x_9 \oplus x_{10} \oplus x_{11}
 \end{array}$$

Existe uma forma simples para chegar às fórmulas, basta seguir os passos:

- 1. escrever os números de 1 a 11 em binário.
- 2.  $x_1$  é calculado utilizando os números que possuem o bit  $2^0$  igual a 1.
- 3.  $x_2$  é calculado utilizando os números que possuem o bit  $2^1$  igual a 1.
- 4.  $x_3$  é calculado utilizando os números que possuem o bit  $2^2$  igual a 1.
- 5.  $x_4$  é calculado utilizando os números que possuem o bit  $2^3$  igual a 1.

Depois do cálculo da fórmula acima, chegamos em:

$$\begin{array}{rcl}
x_1 & = & 0 \\
x_2 & = & 1 \\
x_4 & = & 1 \\
x_8 & = & 0
\end{array}$$

Portanto o código de Hamming  $x_1x_2x_3x_4x_5x_6x_7x_8x_9x_{10}x_{11}$  para o dado  $m_1m_2m_3m_4m_5m_6m_7=1100101$  será:

2 -

Para detectar erros primeiro devemos comparar cada  $x_{\alpha}$  com seu respectivo  $y_{\alpha}$ , veja a tabela de comparação abaixo:

Em vermelho vemos as linhas em que  $y_{\alpha}$  é diferente de  $x_{\alpha}$ . Como existe  $\alpha$  tal que  $x_{\alpha} \neq y_{\alpha}$ , então **há um erro**.