

- 1) Elabore um programa em Java com as seguintes características:
  - a) Crie uma classe *Contato* no pacote *contatos*, que será usada para representar os dados de seus amigos: nome, telefone, e-mail e endereço. Essa classe deverá conter, além dos atributos correspondentes aos dados acima, os *getters* e *setters*, o método *toString()* e um construtor que inicialize todos os atributos.
  - b) Endereço é composto de logradouro, número, CEP, cidade e estado, onde estado deve ser escolhido de uma lista fixa de valores. Embora dê pra fazer isso com array, não é uma boa solução.
  - c) Crie uma classe *Agenda* no pacote *agenda*, usada para armazenar vários contatos acima. Essa classe deverá possuir, além de um atributo do tipo array, que permita armazenar os contatos, métodos para:
    1. inserir novos contatos
    2. listar todos os contatos existentes. Se não houver contato nenhum, imprima mensagem dizendo que a agenda está vazia.
  - d) Uma vez criadas as classe acima, crie uma classe *ContatoApp*, apenas para abrigar o método *main()*. Nesse método:
    1. Crie 1 objeto do tipo *Agenda* e pelo menos 2 objetos do tipo *Contato* inicializando-os com dados à sua escolha.
    2. Insira os contatos na agenda usando o método criado para tal.
    3. Liste na tela os contatos que estão na agenda também usando o método criado.

*Faça uso das boas práticas vistas em classe: encapsulamento, nomes de classes sempre no singular e começando com maiúscula, não use atributos ou métodos estáticos, a menos que seja estritamente necessário (duvido que, além do main(), seja necessário em mais algum lugar), etc.*