1. Crie um programa que receba:

* Custo para produção de um produto
* Preço de venda desse produto
* Quantidade vendida desse produto

O programa deverá calcular:

* O valor total vendido
* O lucro total.

1. Crie um programa que receba o seguinte dado de um atleta:

* O ano de nascimento

Ao final, deverá mostrar a sua categoria de acordo com a seguinte tabela, considerando as idades:

De 6 a 7: Sub 7

De 8 a 9: Sub 9

De 10 a 11: Sub 11

De 12 a 13: Sub 13

De 14 a 15: Sub 15

De 16 a 17: Sub 17

De 18 a 20: Sub 20

1. Crie um programa que receba as notas de uma competição de ginástica artística. O usuário deverá inserir:
   1. Nota de partida
   2. 5 notas, uma de cada juiz

A nota final é obtida através:

* Média das cinco notas + Nota de Partida