

# Trabalho Final Banco de Dados I

Autores: Mateus Silva Teixeira e Lucas Barão Machado

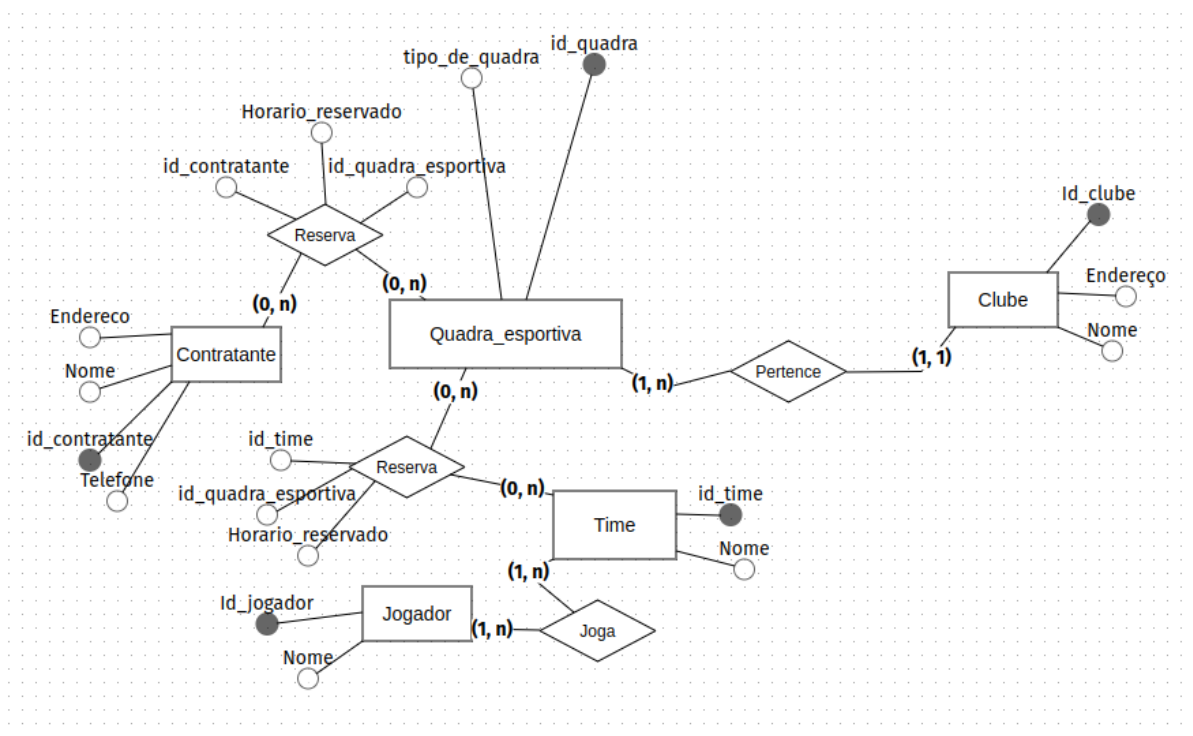
## 1. Descrição do objetivo geral do sistema

Visando a necessidade da facilitação para a marcação de partidas de esportes em geral em clubes de esportes, nosso sistema deverá conceder ao usuário e ao clube praticidade e agilidade na hora de marcar horários para seu clube ou ele mesmo praticar esportes.

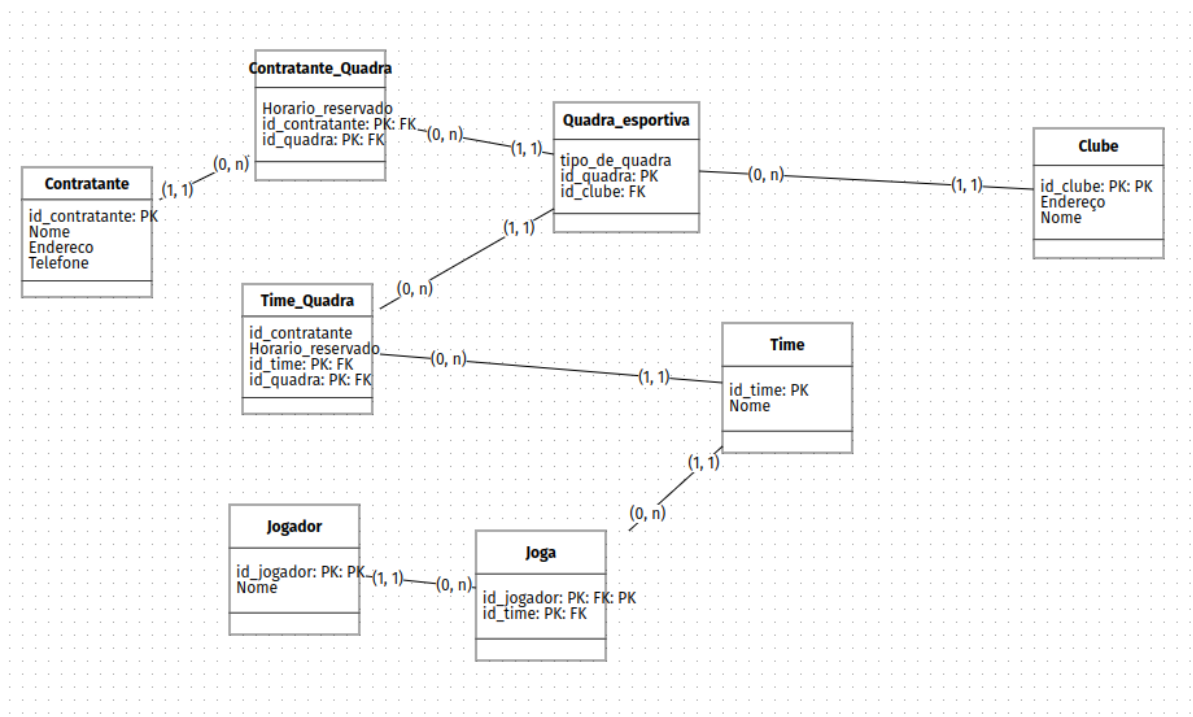
## 2. Uma descrição detalhada do sistema, visando prover as informações necessárias para a fase de modelagem

A marcação de partidas em determinados clubes de atividades físicas ainda é feita de forma extremamente primitiva, não tendo um sistema descentralizado, abstrato e automático para preenchimento dos horários que se deseja reservar para tal prática, fazendo com que os clubes diversas vezes tenham um déficit em sua receita mensal referente a aluguel de quadras e campos. Visando tal problemática, nosso sistema será composto por clubes, cada clube tendo endereço, nome e suas quadras esportivas, estas que terão seu tipo de quadra e seu clube participante, um clube poderá ter diversas quadras, porém uma quadra pertence exclusivamente a um clube, o contratante, que contém nome, endereço e telefone, em que ele poderá contratar horários nos clubes que ele desejar, ele poderá contratar horários em qualquer clube ou não contratar nenhum, também temos times, que possuem nome e podem reservar horários dos clubes para atuar em determinadas quadras, além de jogadores, os quais possuem nome e participam de times, onde um jogador deve ao menos jogar em um time, ou jogar em quantos quiser, times podem não ter jogadores e ter quantos jogadores quiser.

### 3. Inclusão da modelagem conceitual



### 4. Inclusão da modelagem lógica



## 5. Inclusão do script DDL obtido a partir do item 4

```
CREATE TABLE Clube ( id_clube INT PRIMARY KEY, Endereço VARCHAR(100), Nome VARCHAR(100) );
CREATE TABLE Quadra_esportiva ( tipo_de_quadra VARCHAR(100), id_quadra INT PRIMARY KEY, id_clube INT );
CREATE TABLE Contratante ( id_contratante INT PRIMARY KEY, Nome VARCHAR(100), Endereco VARCHAR(100), Telefone VARCHAR(100) );
CREATE TABLE Time ( id_time INT PRIMARY KEY, Nome VARCHAR(100) );
CREATE TABLE Jogador ( id_jogador INT PRIMARY KEY, Nome VARCHAR(100) );
CREATE TABLE Jogador_Time ( id_jogador INT , id_time INT );
CREATE TABLE Time_Quadra ( Horario_reservado VARCHAR(100), id_time INT, id_quadra INT );
CREATE TABLE Contratante_Quadra ( Horario_reservado VARCHAR(100), id_contratante INT, id_quadra INT );

ALTER TABLE Quadra_esportiva ADD FOREIGN KEY(id_clube) REFERENCES Clube (id_clube);
ALTER TABLE Jogador_Time ADD FOREIGN KEY(id_jogador) REFERENCES Jogador (id_jogador);
ALTER TABLE Jogador_Time ADD FOREIGN KEY(id_time) REFERENCES Time (id_time);
ALTER TABLE Time_Quadra ADD FOREIGN KEY(id_time) REFERENCES Time (id_time);
ALTER TABLE Time_Quadra ADD FOREIGN KEY(id_quadra) REFERENCES Quadra_esportiva (id_quadra);
ALTER TABLE Contratante_Quadra ADD FOREIGN KEY(id_contratante) REFERENCES Contratante (id_contratante);
ALTER TABLE Contratante_Quadra ADD FOREIGN KEY(id_quadra) REFERENCES Quadra_esportiva (id_quadra);
```