



AGH

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

**WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI,
INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ**

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Analiza i modelowanie oprogramowania

Dokumentacja projektowa - automatyczny parking

Autor:

Kierunek studiów:

Semestr:

Mateusz Grzebiński, Agata Sidło, Katarzyna Lambrecht, Katarzyna Wilczak

Informatyka

V

Kraków, 2018

Spis treści

1. Ogólny opis systemu	3
1.1. Cel (przeznaczenie) systemu	3
1.2. Udziałowcy i użytkownicy	3
1.3. Podstawowe cele udziałowców i użytkowników	3
1.4. Granice systemu	4
1.5. Lista funkcji systemu	4
2. Analiza Dziedziny	7
2.1. Klasy i opis atrybutów	7
2.2. Diagramy klas - relacje	7
2.3. Diagramy stanów dla wybranych klas	7
2.4. Słownik pojęć	7
3. SRS - specyfikacja wymagań	9
3.1. Ogólny diagram przypadków użycia	9
3.2. Definicje przypadków użycia	9
4. Architektura systemu	11
4.1. Wyliczenie warstw lub wyliczenie podstawowych komponentów będących odrębnymi programami (nadawca-odbiorca, klient-serwer). Zamodelowanie ich jako klas z odpowiednim zestawem metod.	11
4.2. Specyfikacja interfejsu pomiędzy komponentami	11
5. Projekt oprogramowania	13
5.1. Sekcja	13
6. Projekt interfejsu użytkownika IRS	15
6.1. Sekcja	15
7. Projekt bazy danych DBDD	17
7.1. Diagram ERD	17
7.2. Specyfikacja kwerend	17

1. Ogólny opis systemu

1.1. Cel (przeznaczenie) systemu

Celem systemu automatyczny parking jest umożliwienie komputerowej obsługi pobierania opłat za pozostawienie pojazdu na parkingu na określony czas.

1.2. Uczestnicy i użytkownicy

- Właściciel

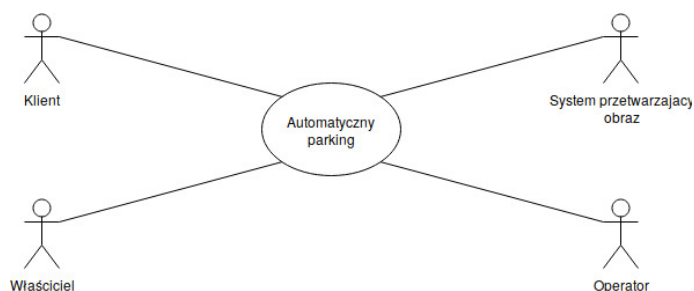
- Klient

- Operator

1.3. Podstawowe cele uczestników i użytkowników

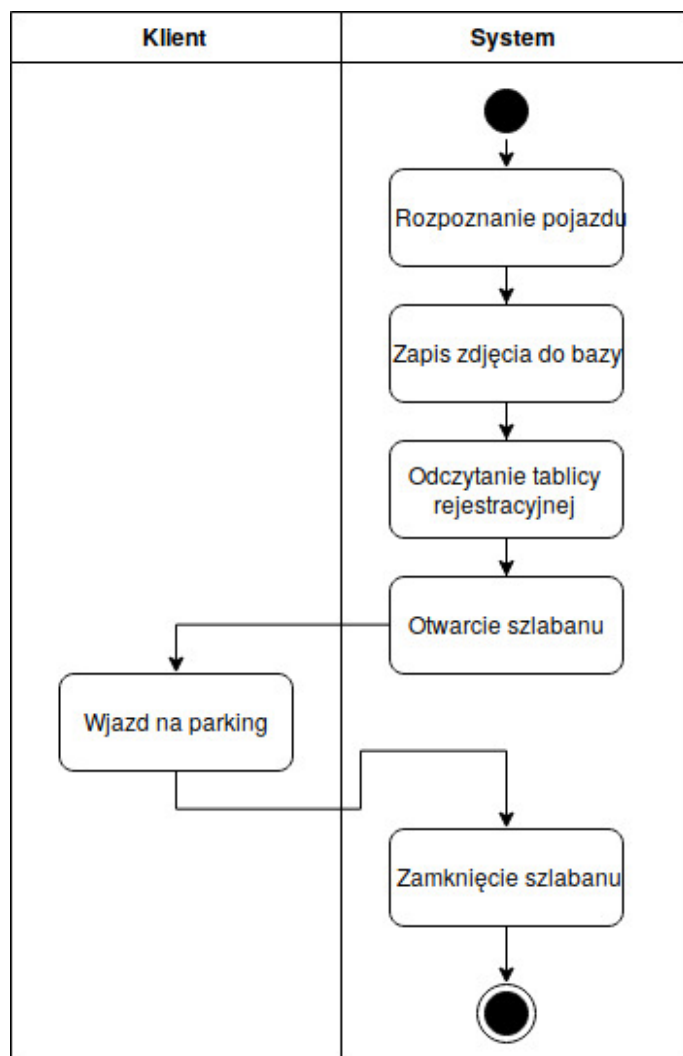
Uczestnicy	Cel	Priorytet
Klient	Wjechanie na parking	Wysoki
Klient	Opuszczenie parkingu	Wysoki
Operator	Przeglądanie zdjęć	Wysoki
Właściciel	Wyświetlenie statystyk	Średni

1.4. Granice systemu

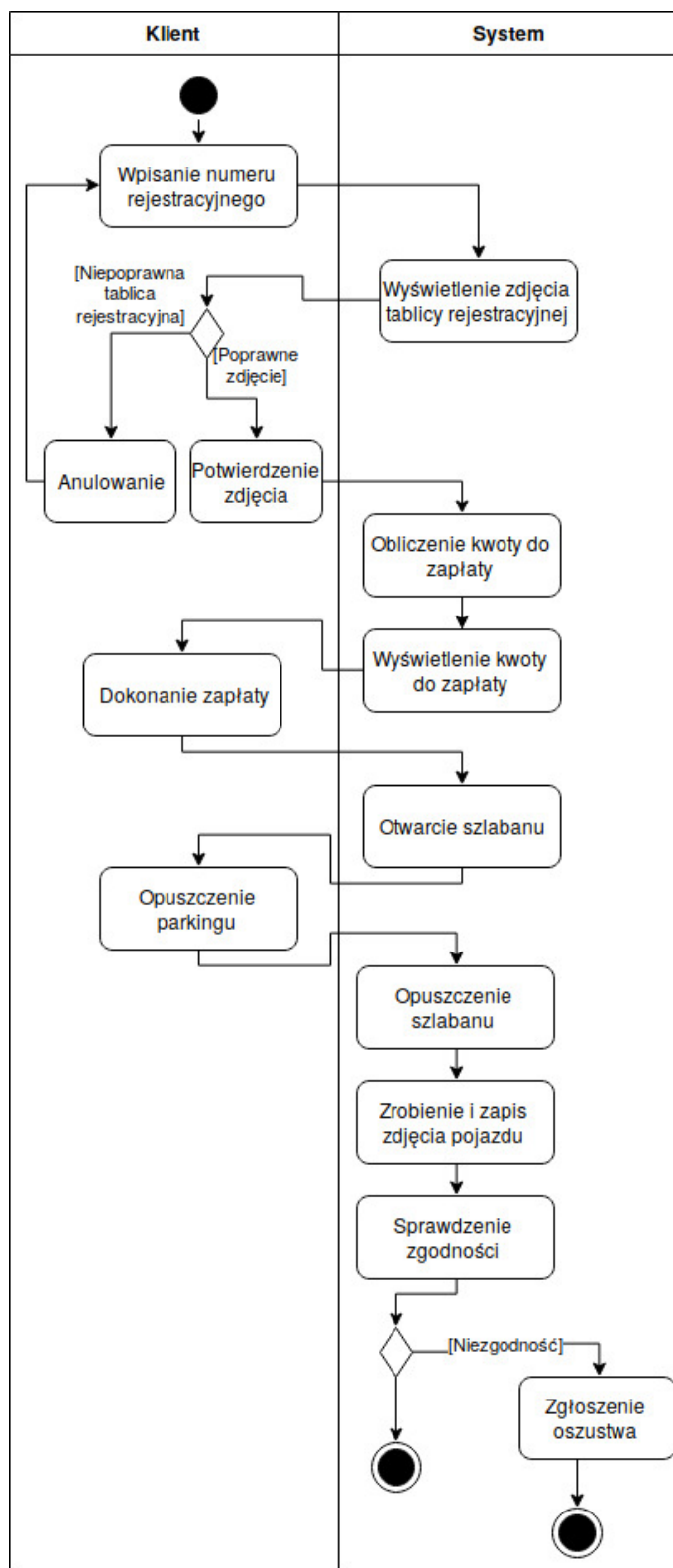


Rys. 1.1. Granice systemu automatyczny parking

1.5. Lista funkcji systemu



Rys. 1.2. Diagram czynności: Klient wjeżdża na parking



Rys. 1.3. Diagram czynności: Klient opuszcza parking

2. Analiza Dziedziny

Analiza obiektów biznesowych

2.1. Klasy i opis atrybutów

2.2. Diagramy klas - relacje

2.3. Diagramy stanów dla wybranych klas

2.4. Słownik pojęć

3. SRS - specyfikacja wymagań

3.1. Ogólny diagram przypadków użycia

3.2. Definicje przypadków użycia

4. Architektura systemu

4.1. Wyliczenie warstw lub wyliczenie podstawowych komponentów będących odrębnymi programami (nadawca-odbiorca, klient-serwer). Zamodelowanie ich jako klas z odpowiednim zestawem metod.

4.2. Specyfikacja interfejsu pomiędzy komponentami

5. Projekt oprogramowania

5.1. Sekcja..

6. Projekt interfejsu użytkownika IRS

6.1. Sekcja...

7. Projekt bazy danych DBDD

7.1. Diagram ERD

7.2. Specyfikacja kwerend