

Magazyn– Projekt Informatyczny

1. **Dziedzina problemowa:** Zaprojektowany system powinien się znaleźć w kręgu osób które szybko i bezproblemowo chciałoby wdrożyć system magazynu.
2. **Cel:** System informatyczny do magazynu to tak naprawdę zbiór wielu projektów, które muszą być odpowiednio skoordynowane po to, aby zrealizować cel, a jest nim realizacja zarządzanie stanem magazynowym. Każdy właściciel lub dyrektor zarządzający grupą pracowników ma przed sobą ciężkie zadanie. Z jednej strony musi dać swoim podwładnym wolną rękę, a z drugiej chce, a czasem powinien, ich kontrolować. W przypadku małych e biznesów może to być proste, ale gdy dochodzi do nadzorowania i zarządzania kilkunastu- lub kilkudziesięcioosobową grupą pracowników, to mogą zacząć się problemy.
3. **Zakres odpowiedzialności systemu:** Ponieważ gdy projekt się powiedzie, to możemy na jego podstawie stworzyć procedury, które ułatwiają pracę całego zespołu. Przykładowo projektem będzie obsługa 2000 produktów przez kolejne 30 dni. Obsługa ma się odbyć na nowych formatkach wiadomości i wg pewnych ustaleń. Po zakończonym projekcie przeanalizuj dane i określ, jak sprawdzili się pracownicy, gdzie wystąpiły problemy i jak można im zapobiec. Później zadбай o wdrożenie tych elementów, które się zostały pozytywnie ocenione przez pracowników oraz klientów, bo ich także możesz zapytać o zdanie.
4. **Użytkownicy systemu:**
 - a. Administrator
 - b. Magazynier
 - c. W przyszłości sprzedawcy/wydawcy
5. **Wymagania użytkownika:**

Oczekiwania wobec systemu są spore. Ma wspomagać pracę właściciela i pracowników magazynu przez założenie systemu informatycznego do zarządzania produktami. Ma zapewniać wsparcie dla obsługi magazynu poprzez przyjmowanie towarów przez formularze na stronie. Wsparcie księgowości poprzez automatycznie generowanie stanów magazynowych w przyszłości. Wsparcie dla wydawających towar udostępniając wiele narzędzi szukania firm wysyłkowych.
6. **Wymagania funkcjonalne:**
 - 1) Strona umożliwia każdemu użytkownikowi systemu po wprowadzeniu odpowiednich danych (loginu i hasła) zalogowanie się do niego. Autoryzacja odbywa się na podstawie bazy danych użytkowników oraz wspiera protokół SSL.
 - 2) Strona umożliwia administratorowi dodanie użytkowników po wprowadzeniu odpowiednich danych (dane osobowe, login hasło, adres e-mail) do formularza rejestracyjnego.
 - 3) Strona powinna umożliwiać wyświetlanie całego magazynu opartego o bazę danych. Wyświetlone powinny zostać wszystkie towary wraz z ich opisem i ceną oraz ilość dostępnych sztuk. Towary powinny zostać czytelnie podzielone na kategorie ze względu na typ i funkcjonalność.

- 4) Strona powinna umożliwiać gromadzenie wybranych przez użytkownika produktów oraz ich ilości, przeliczając na bieżąco sumę wszystkich towarów. Zatwierdzenie zamówienia powinno być możliwe jedynie dla użytkowników zarejestrowanych
- 5) Złożenie zamówienia powinno się odbywać po określeniu:
 - a. dodaniu towarów do magazynu (określenie ilości, typu, ceny, etc.) oraz zatwierdzenie wyboru
 - b. sprawdzenie przez system kompatybilności wybranych towarów i poinformowanie użytkownika o ewentualnych błędach
 - c. obliczenia ceny za dostawę oraz zamówione produkty
- 6) Strona powinna umożliwiać administratorowi:
 - a. dodawanie, usuwanie oraz edycję użytkowników
 - b. dodawanie, usuwanie oraz edycję produktów
 - c. zarządzanie sprzedażą
- 7) Strona powinna umożliwiać użytkownikom uzyskanie informacji o kontakcie z firmą poprzez:
 - a. wyświetlenie mapki dojazdowej
 - b. adres, telefon, fax, Skype, adres e-mail, Facebook
 - c. formularz kontaktowy (wysłanie wiadomości email)

7. Wymagania niefunkcjonalne

- 1) Dostęp do systemu sklepu internetowego odbywać się będzie przez przeglądarkę internetową poprzez odpowiednio przygotowaną stronę internetową w technologii Microsoftu .NET Core oraz SQL Lite
- 2) Strona powinna działać na wszystkich przeglądarkach, systemach mobilnych oraz systemach operacyjnych wspierających obsługujących html oraz CSS.

Ewolucja w przyszłości. Po powodzeniu projektu w przyszłości jest planowana rozbudowa systemu o dodanie kolejnych rodzajów użytkowników jak moderatorzy czy księgowi. Rozbudowanie i integracje o system wysyłek z dostępnymi możliwymi firmami kurierskimi.

8. Słownik

- a) Administrator – właściciel człowiek zarządzający wnętrznościami sklepu internetowego jak dodawanie użytkowników czy dodawanie produktów.
- b) magazynier – osoba korzystająca ze systemu informatycznego do magazynu