

PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE 2022

1. Funktor – **zwraca daną dowolnego typu, ma dowolną liczbę parametrów, może być przeciążany tylko jako metoda klasy.**
2. Klasa, w której jest zdefiniowana funkcja wirtualna – **nazywa się klasą polimorficzną.**
3. Klasa abstrakcyjna – **jest potrzebna aby ją dziedziczyć.**
4. Funkcja konwertująca – **musi być funkcją składową klasy.**
5. Operator konwersji – **ma pustą listę argumentów.**
6. Nazwy deklarowane w klasie – **mają zakres ważności równy obszarowi całej klasy.**
7. Składnik klasy protected – **jest dostępny tylko dla funkcji składowych danej klasy i klas wywodzących się od niej.**
8. Wskaźnik this – **pokazuje funkcji, na którym egzemplarzu obiektu tej klasy ma ona pracować.**
9. Czy można do funkcji przysyłać argumenty będące obiektami – **tak.**
10. Konstruktor – **definiuje obiekt i nadaje mu wartości w jednej instrukcji.**
11. Klasa jest agregatem, gdy – **wszystkie jej dane składowe są publiczne.**
12. Operator przypisania = – **jest dwuoperandowy.**
13. Funkcja zaprzyjaźniona z klasą – **ma dostęp do jej prywatnych składników.**
14. Przyjaźń – **deklaruje klasa z funkcją.**
15. Przyjaźń – **jest nie przechodnia i nie dziedziczna.**
16. Kasowanie z pamięci tablicy w – **delete []w;**
17. Wybierz jedną odpowiedź – **definicja jest równocześnie deklaracją.**
18. Dla ++a – **najpierw a jest zwiększane o 1, następnie ta wartość staje się wartością wyrażenia.**
19. Zmienna statyczna definiowana w obrębie funkcji – **nie jest niszczona po zakończeniu pracy funkcji.**
20. Tablica to grupa obiektów – **tego samego typu, zajmujących ciągły obszar w pamięci.**
21. Operator [] – **jest dwuoperandowy.**
22. Operator [] dla typów wbudowanych – **może stać po obu stronach wyrażenia przypisania.**
23. Dziedziczenie to technika – **definiowania nowej klasy przy wykorzystaniu klasy już istniejącej.**
24. Klasa A jest klasą pochodną klasy B – **klasa B jest klasą podstawową klasy A.**
25. Jeśli w klasie pochodnej jest składnik o takiej samej nazwie jak składnik w klasie podstawowej, to – **w zakresie klasy pochodnej składnik taki zastąpi składnik odziedziczony z klasy podstawowej.**
26. Prywatne składniki klasy podstawowej są dziedziczone przez klasę pochodną – **w zakresie klasy pochodnej nie ma do nich dostępu.**
27. Konstruktor obiektów klasy podstawowej jest też konstruktorem obiektów klasy pochodnej – **nie.**