## **Mateusz Dec**

## **Projekt Zaliczeniowy**

Celem projektu było zaprojektować a następnie zaimplementować sekwencję operacji przetwarzania obrazów umożliwiający wyznaczenie liczby obiektów (ziaren)znajdujących się na obrazie wejściowym.

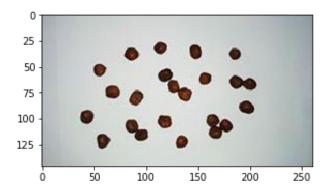
Zdjęcia zostały wykonane smartfonem (Xiaomi Redmi4X). Algorytm został sprawdzony na 15 zdjęciach z różną ilością obiektów oraz w różnej odległości od siebie.

Poprawność algorytmu oceniam na 100%,przeprowadzony algorytm na wszystkich zdjęciach działa poprawnie i nie wykrył żadnych błędów.

## Etapy działania algorytmu:

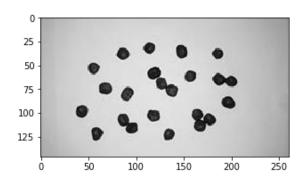
1. Pierwszym krokiem było wczytanie obrazu wejściowego za pomocą funkcji **imread** z biblioteki skimage modułu io.

Obraz wejsciowy



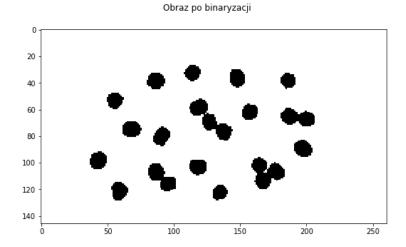
2. Następnie obraz wejściowy za pomocą funkcji rgb2grey z biblioteki skimage z modułu color , jest konwertowany na obraz wieloodcieniowy w skali szarości.

Analizowany obraz

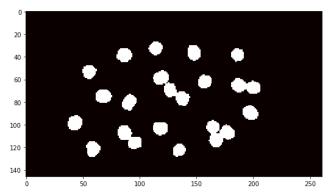


3. Kolejnym etapem jest wykonanie binaryzacji obrazu wykorzystując próg wyliczeniowy za pomocą funkcji **threshold\_otsu** z biblioteki filters.

Prog binaryzacji wynosi: 0.4843349425551471

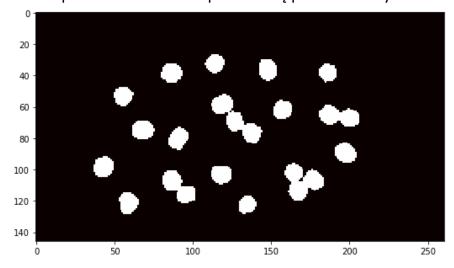


4. Kolejnym krokiem jest oddzielenie ziaren od tła oraz obliczenie jaki % obiekty zajmują obszar na zdjęciu.



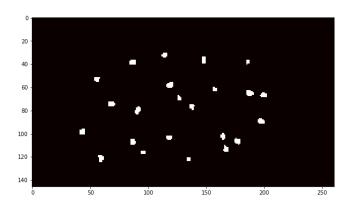
1-Funkcja obliczająca % obiektów na obrazie

\*1- Działanie funkcji polega na przechodzeniu po całym obrazie pixel po pixelu zliczanie punktów białych i czarnych a następnie zwraca ilość białych punktów pomnożona przez 100 i dzielenie przez sumę punktów białych i czarnych.

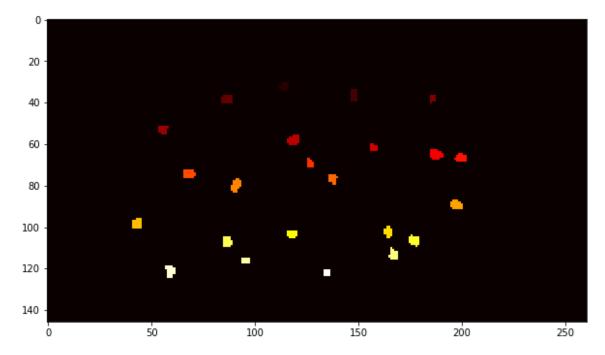


Analizowane obiekty stanowią 7.526373799401669 % obszaru zdjecia

 Kolejnym etapem jest wykonanie 4 erozji na kopi obrazu , aby oddzielić sklejone ziarna od siebie, erozja wykonywana jest za pomocą funkcji binary\_erosion z pakietu morphology.



 Następnie wykonywana jest indeksacja obrazu za pomocą ndimage z bibloteki scipy oraz obliczenie ile jest obiektów na obrazie za pomocą ndi.label



Ilośc obiektow: 23

- 7. Ostatnim etapem jest obliczanie współczynników:
  - 1) Liczby punktów na każdym obiekcie:

```
def Figury_punkty(obiekt, numer):
    punkt = []
    for i in range(obiekt.shape[0]):
        for j in range(obiekt.shape[1]):
            if obiekt[i,j] == numer:
                 punkt.append((i,j))
    return punkt
```

2) Środki ciężkości obiektów:

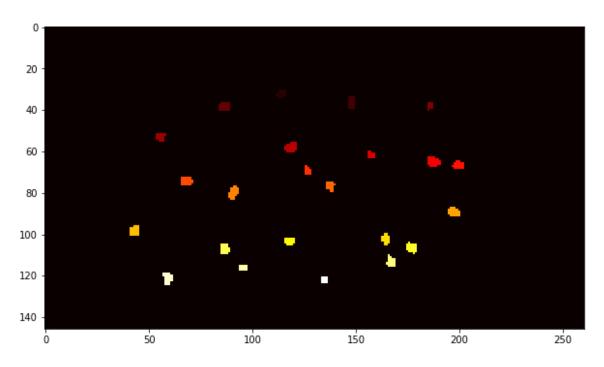
```
def srodek_ciezkosci(punkt):
    a=0
    b=0
    for (i,j) in punkt:
        a = a + j
        b = b + i
    a = a/len(punkt)
    b = b/len(punkt)
    return [b, a]
```

3) Blair-Bliss:

```
def Blair_Bliss(punkty):
    p = len(punkty)
    a,b = srodek_ciezkosci(punkty)
    k = 0
    for punkt in punkty:
        k = k + distance.euclidean(punkt,(a,b))**2
    return p/(math.sqrt(2*math.pi*k))
```

4) Feret:

```
def Feret(punkty):
    a = [x for (y,x) in punkty]
    b = [y for (y,x) in punkty]
    aa = max(a) - min(a)
    bb = max(b) - min(b)
    return float(bb)/float(aa)
```



Ilośc obiektow: 23

```
Liczba punktow: 17 Srodek ciezkosci: [32.411764705882355, 114.11764705882354] Blair-Bliss: 1.0012352853750737 Feret: 0.7
5
Liczba punktow: 18 Srodek ciezkosci: [36.5, 148.0] Blair-Bliss: 0.8941342143133769 Feret: 2.5
Liczba punktow: 23 Srodek ciezkosci: [38.56521739130435, 86.6086956521739] Blair-Bliss: 0.9611832205630371 Feret: 0.6
Liczba punktow: 10 Srodek ciezkosci: [38.2, 185.9] Blair-Bliss: 0.9821280021861475 Feret: 1.5
Liczba punktow: 16 Srodek ciezkosci: [53.3125, 55.75] Blair-Bliss: 0.9798399728863811 Feret: 0.75
Liczba punktow: 24 Srodek ciezkosci: [58.125, 118.7916666666667] Blair-Bliss: 0.974249547101205 Feret: 0.8
Liczba punktow: 14 Srodek ciezkosci: [61.714285714285715, 157.35714285714286] Blair-Bliss: 0.9862316797569728 Feret: 1.0
Liczba punktow: 28 Srodek ciezkosci: [65.03571428571429, 187.60714285714286] Blair-Bliss: 0.9591126799806995 Feret: 0.66
6666666666666
Liczba punktow: 18 Srodek ciezkosci: [66.777777777777, 199.7777777777] Blair-Bliss: 0.9576979707990727
Liczba punktow: 12 Srodek ciezkosci: [69.416666666667, 126.833333333333] Blair-Bliss: 0.9285100169667038 Feret: 2.0
Liczba punktow: 22 Srodek ciezkosci: [74.5, 68.272727272727] Blair-Bliss: 0.970034611895148 Feret: 0.6
Liczba punktow: 19 Srodek ciezkosci: [76.73684210526316, 137.73684210526315] Blair-Bliss: 0.9837526549151365 Feret: 1.0
Liczba punktow: 24 Srodek ciezkosci: [79.916666666667, 90.958333333333] Blair-Bliss: 0.9265153637135087 Feret: 1.5
Liczba punktow: 25 Srodek ciezkosci: [89.2, 197.44] Blair-Bliss: 0.9867556740661929 Feret: 0.8
Liczba punktow: 23 Srodek ciezkosci: [98.17391304347827, 43.130434782608695] Blair-Bliss: 0.9899388074060169 Feret: 1.0
Liczba punktow: 19 Srodek ciezkosci: [102.42105263157895, 164.57894736842104] Blair-Bliss: 0.9684205063946099 Feret: 1.6
66666666666667
Liczba punktow: 18 Srodek ciezkosci: [103.333333333333, 118.0] Blair-Bliss: 0.995820125495468 Feret: 0.75
Liczba punktow: 21 Srodek ciezkosci: [106.42857142857143, 177.0952380952381] Blair-Bliss: 0.9808658747315155 Feret: 1.25
Liczba punktow: 22 Srodek ciezkosci: [107.045454545455, 86.727272727273] Blair-Bliss: 0.9981410805697998 Feret: 1.0
Liczba punktow: 20 Srodek ciezkosci: [113.1, 167.2] Blair-Bliss: 0.9469147621168987 Feret: 1.25
Liczba punktow: 12 Srodek ciezkosci: [116.0, 95.5] Blair-Bliss: 0.9982225900859755 Feret: 0.6666666666666666
Liczba punktow: 23 Srodek ciezkosci: [121.26086956521739, 59.08695652173913] Blair-Bliss: 0.9450878521316485 Feret: 1.25
Liczba punktow: 9 Srodek ciezkosci: [122.0, 135.0] Blair-Bliss: 1.0364824484140063 Feret: 1.0
```