

	Kula "pozytywna"		Kula "negatywna"		Kula "pozytywna"		Kula "negatywna"		Kula "pozytywna"		Kula "negatywna"	
	przeszłość		przyszłość		lód		ogień		roślinki		duchy	
promień	ziemia/obiekt	przeciwnik	ziemia/obiekt	przeciwnik	ziemia/obiekt	przeciwnik	ziemia/obiekt	przeciwnik	ziemia/obiekt	przeciwnik	ziemia/obiekt	przeciwnik
promień	10m	2m	10m	2m	5m	1 cel	5m	1 cel	5m	5m	2m	1 cel
czas trwania	60s lub do podniesienia kuli	5s	60s lub do podniesienia kuli	5s	10s	5s	10s	natychmiast	10s	3s	10s lub do ponownego użycia	5s lub do ponownego użycia
cooldown	natychmiast po podniesieniu	10s	natychmiast po podniesieniu	10s	20s	2s	20s	0,5s	20s	2s	2s	1s
koszt many	-	15	-	15	-	20	-	10	-	30	3/s	7/s
efekt	tworzy obszar w którym otoczenie przyjmuje swoją formę z przeszłości	spowalnia trafionych przeciwników	tworzy obszar w którym otoczenie przyjmuje swoją formę z przyszłości	przyspiesza trafionych przeciwników	tworzy obszar w którym otoczenie przyjmuje swoją zimową formę (śliski lód na podłodze, zamrożnięta woda)	zamraża trafionego przeciwnika, można go wtedy popchnąć i rozbić	tworzy obszar w którym otoczenie przyjmuje swoją pustynną formę (piasek negujący fall dmg, wyparowana woda)	zadaje 10 pkt obrażeń trafionemu przeciwnikowi	gwałtownie przyspiesza wzrost roślin na trafionym obszarze (wymaga gleby lub innego naturalnego terenu)	przyciąga okolicznych przeciwników do trafionego celu wiążąc ich ze sobą pnączami	unoszą trafione przedmioty w powietrze, pozwalając po nich przechodzić, po ponownym użyciu rzuca uniesionymi obiektami we wskazanym kierunku	unoszą trafionego przeciwnika w powietrze, po ponownym użyciu rzuca nim we wskazanym kierunku

dla kontekstu:

max mana 100
mana regen w walce 1/s
mana regen poza walką 30/s (tylko kiedy nie jest aktywna żadna kula)
hp miniona (przeciwnika) 40

użycie kuli przeszłości lub przyszłości blokuje odpowiednio używanie kuli pozytywnej lub negatywnej