

Wasteland Builder (0.0.0.0)  
Unreal Engine 5 (5.3.1-28051148)

04.11.2023

Założenia gry:

- City builder z elementami tower defense
- Różne rodzaje budynków, służące do generowania różnych surowców/obrony przed najazdami
- Rzut izometryczny
- System dnia i nocy
- Sterowanie za pomocą kursora myszy + hotkeys

Plany na prototyp 1:

- Utworzenie gamemode'u dostosowanego do city buildera (rzut izometryczny, sterowanie myszką)
- Możliwość stawiania prefabów budynków na wyznaczonej planszy
- Wykrywanie kolizji między budynkami