Zad. 1.

Stylizacja -> wartość unikalna

Obraz zawierający mapa

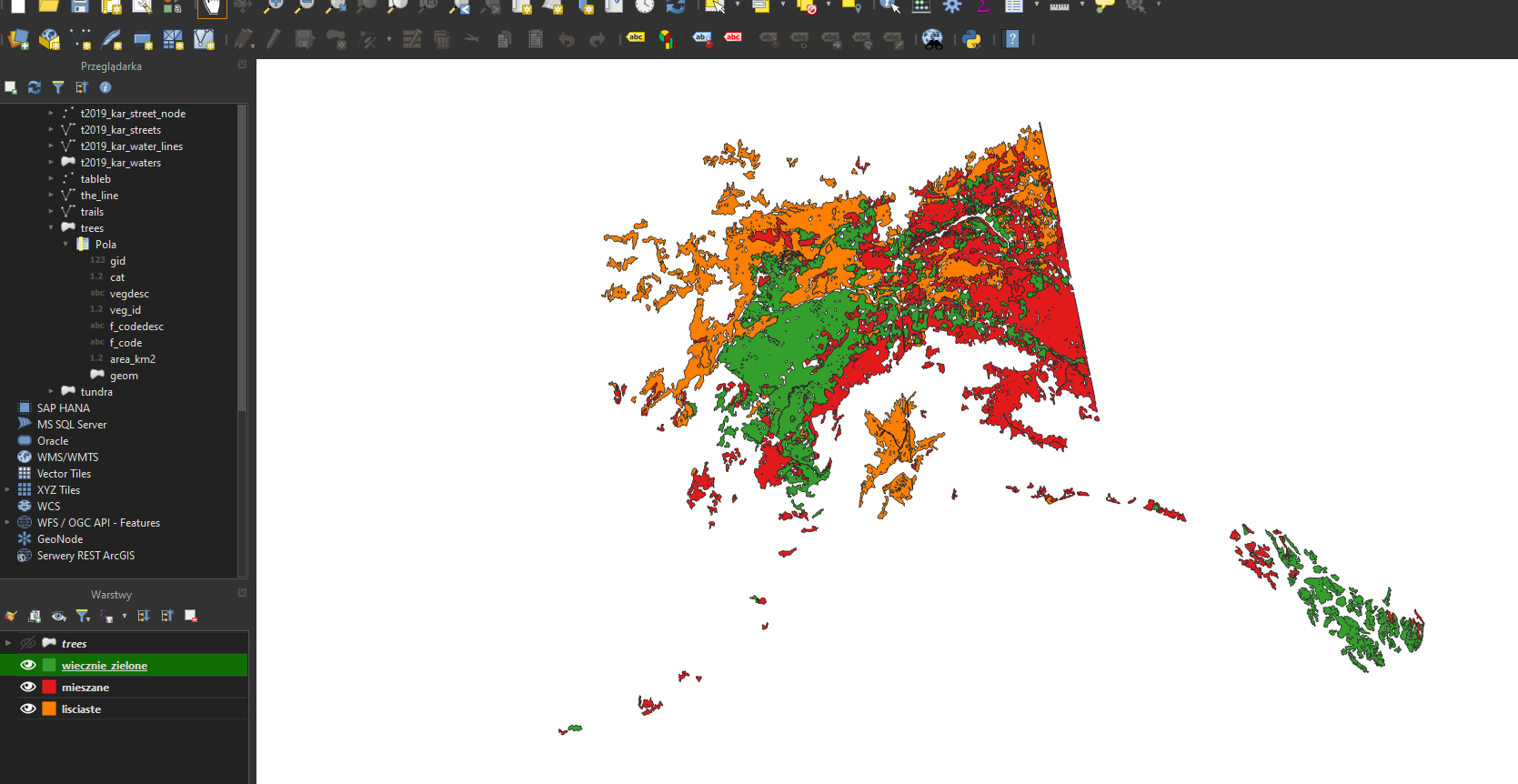
Opis wygenerowany automatycznie

Filtruj -> Mixed Trees

Wektor -> analiza -> podstawowe statystyki pól -> pole do wyliczenia: area\_km2



Zad. 2.



Zad. 3.

W tabeli atrybutów kalkulator pól -> funkcja length($geometry)

Przycięcie do regionu Matanuska – Susitna, statystyki z pola length

Obraz zawierający stół

Opis wygenerowany automatycznie

Zad. 4.

Średnia wysokość lotnisk militarnych: filtr na pole „use” = ‘Military’. Statystyki dla pola elev

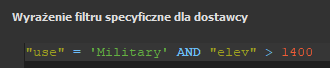


Ile militarnych lotnisk: tyle ile wartości elev, ta sama statystyka

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Ile lotnisk położonych wyżej niż 1400: 1



Usuwanie: tabela atrybutów, zaznacz i usuń

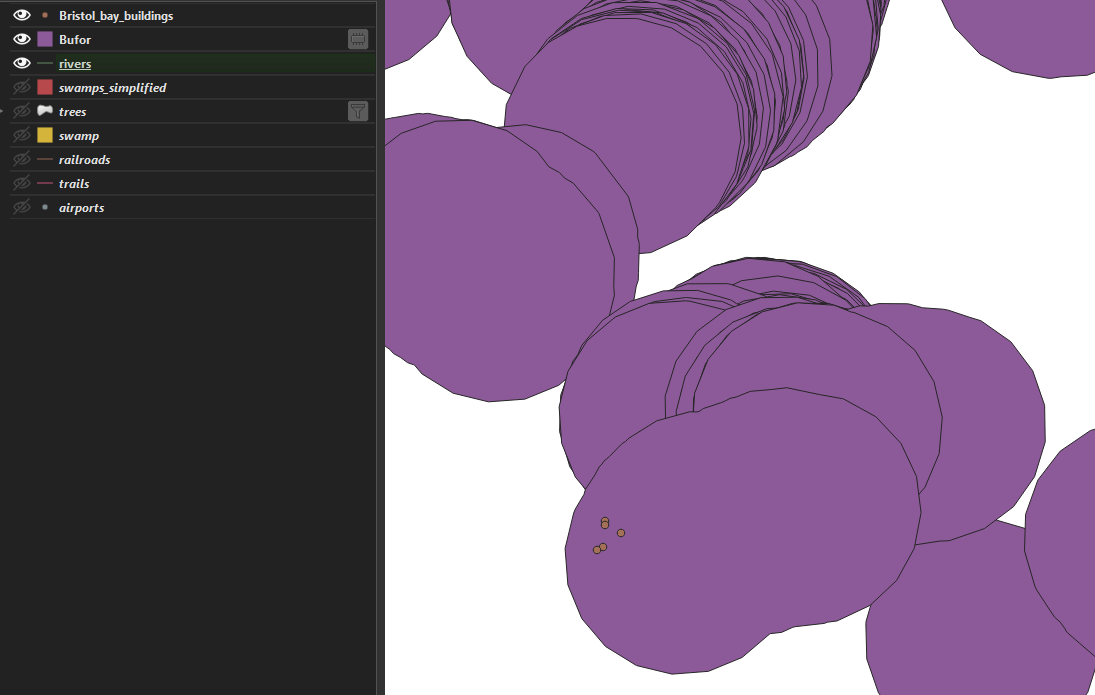
Zad. 5.

Filtrowanie warstwy „regions” (name\_2) do ‘Bristol Bay’ i warstwy popp (f\_codedesc) do ‘Building’, przycięcie popp do regions, otworzyć tabelę atrybutów nowej warstwy

Obraz zawierający tekst, tablica wyników, czarny

Opis wygenerowany automatycznie

Zad. 6. +



Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Zad. 7.

Wektor -> analiza -> przecięcia linii



Zad. 8.

Wektor -> geometria -> wydobądź wierzchołki



Zad. 9.

Wektor -> geoprocessing -> suma (regions, buf air)

Filtr:

Obraz zawierający tekst, zamontowane

Opis wygenerowany automatycznie

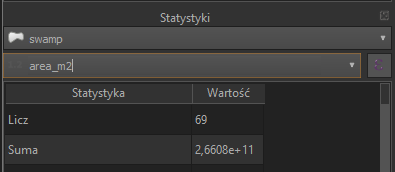
Wektor -> geoprocessing -> różnica(Suma, buf rail)

Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

Zad. 10.

Przed



Po

Obraz zawierający stół

Opis wygenerowany automatycznie

Powierzchnia nie zmieniła się

   
-  


= 808