Napisz aplikację konsolową, która umożliwia składanie zamówień.

Aplikacja powinna posiadać klasy związane z logika biznesową: Product, OrderITem oraz Order.

Aplikacja powinna umożliwiać 4 operacje: Dodanie produktu, usunięcie produktu, wyświetlenie wartości zamówienia, wyjście.

Możliwe produkty to:

1. Laptop : 2500 PLN
2. Klawiatura: 120 PLN
3. Mysz: 90 PLN,
4. Monitor 1000 PLN,
5. Kaczka debuggująca: 66 PLN

Aplikacja powinna uwzględniać logikę zniżek: 10% zniżki na drugi tańszy produkt, lub (alternatywa rozłączna) 20% zniżki na 3 najtańszy produkt. Dodatkowo jeśli zamówienie przekroczy wartość 5000 PLN powinna być doliczona zniżka 5% do całego zamówienia.

Kod powinien zostać opublikowany na githubie. Link do rozwiązania prosimy przesłać na adres mailowy osoby prowadzącej rekrutację. Commity powinny umożliwić zrozumienie sposobu myślenia nad rozwiązaniem.

Co będzie oceniane:

1. Rozumienie koncepcji programowania obiektowego
2. Jakość kodu
3. Przepływ programu
4. Obsługa niepoprawnych wartości wprowadzanych przez użytkownika
5. Implementacja logiki biznesowej
6. Organizacja solucji

Możliwe są dodatkowe punkty za funkcje rozszerzające zakres biznesowy aplikacji.

Możliwe są dodatkowe punkty za testy.