Plan działania by zachować założenia:

Wygenerowana losowa droga zachowująca założenia:

Lista możliwych podmian:

```
[('A', 'B'), ('A', 'C'), ('A', 'D'), ('A', 'E'), ('A', 'F'), ('A', 'G'), ('A', 'H'), ('A', 'I'), ('A', 'J')]
[('B', 'C'), ('B', 'D'), ('B', 'E'), ('B', 'F'), ('B', 'G'), ('B', 'H'), ('B', 'I'), ('B', 'J')]
[('C', 'D'), ('C', 'E'), ('C', 'F'), ('C', 'G'), ('C', 'H'), ('C', 'I'), ('C', 'J')]
[('D', 'E'), ('D', 'F'), ('D', 'G'), ('D', 'H'), ('D', 'I'), ('D', 'J')]
[('E', 'F'), ('E', 'G'), ('E', 'H'), ('E', 'I'), ('E', 'J')]
[('F', 'G'), ('F', 'H'), ('F', 'I'), ('F', 'J')]
[('G', 'H'), ('G', 'I'), ('G', 'J')]
[('H', 'I'), ('H', 'J')]
```

Przed

$$A -> J -> a -> j -> G -> g -> B -> l -> C -> b -> j -> E -> D -> e -> F -> f -> H -> c -> h -> d$$

Po podmianie

Podmiany będą wykonywane na oryginalnej drodze za każdym razem aż do znalezienia najlepszej.

Po znalezieniu najlepszej podmiany zostanie ona wyrzucona z możliwych podmian a nowa znaleziona droga stanie sią tą oryginalną.

Zakładamy że najlepszą podmianą było A i B

Lista możliwych podmian teraz:

```
[ ('A', 'C'), ('A', 'D'), ('A', 'E'), ('A', 'F'), ('A', 'G'), ('A', 'H'), ('A', 'I'), ('A', 'J')]
[('B', 'C'), ('B', 'D'), ('B', 'E'), ('B', 'F'), ('B', 'G'), ('B', 'H'), ('B', 'I'), ('B', 'J')]
[('C', 'D'), ('C', 'E'), ('C', 'F'), ('C', 'G'), ('C', 'H'), ('C', 'I'), ('C', 'J')]
[('D', 'E'), ('D', 'F'), ('D', 'G'), ('D', 'H'), ('D', 'I'), ('D', 'J')]
[('E', 'F'), ('E', 'G'), ('E', 'H'), ('E', 'I'), ('E', 'J')]
[('F', 'G'), ('F', 'H'), ('F', 'I'), ('F', 'J')]
[('G', 'H'), ('G', 'I'), ('G', 'J')]
[('H', 'I'), ('H', 'J')]
```

Przed

itd.