

Zadanie 3 (Komunikacja Człowiek-Komputer)

Prototyp rozwiązania

Mateusz Małowiecki, Karol Mirek, Mateusz Zając

Scenorysy:

Przed użyciem naszej aplikacji :



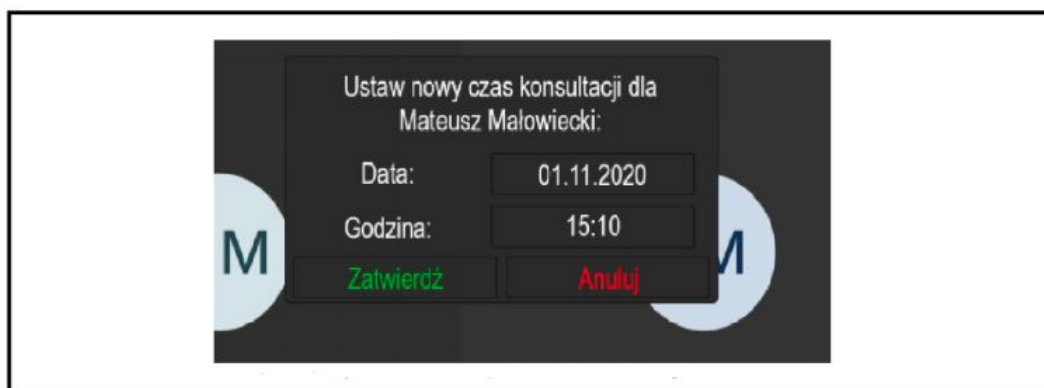
Po użyciu naszej aplikacji :



Przed użyciem naszej aplikacji :

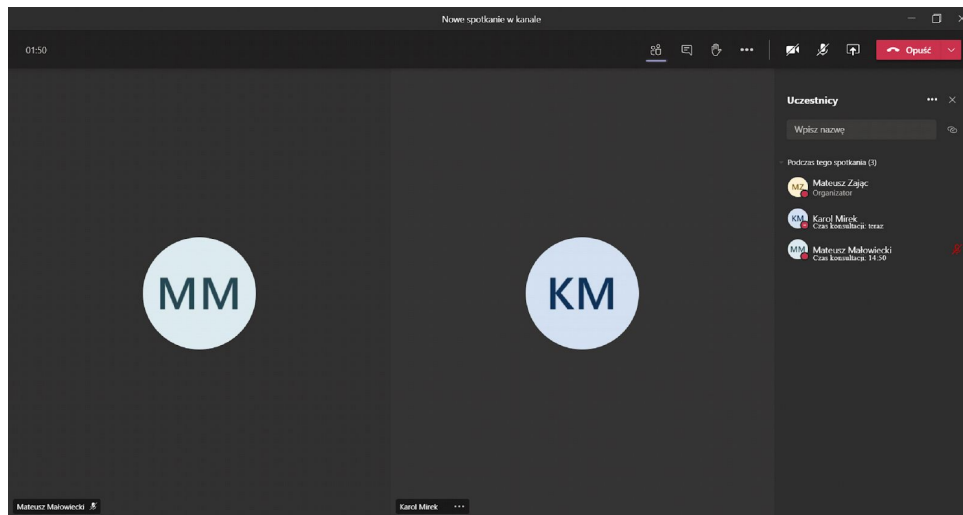


Po użyciu naszej aplikacji :

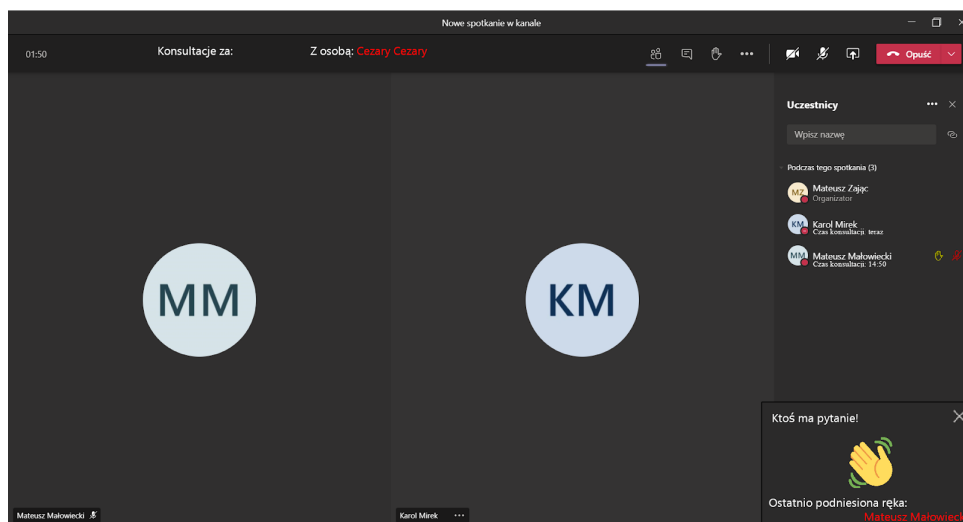


Prototyp nr.1:

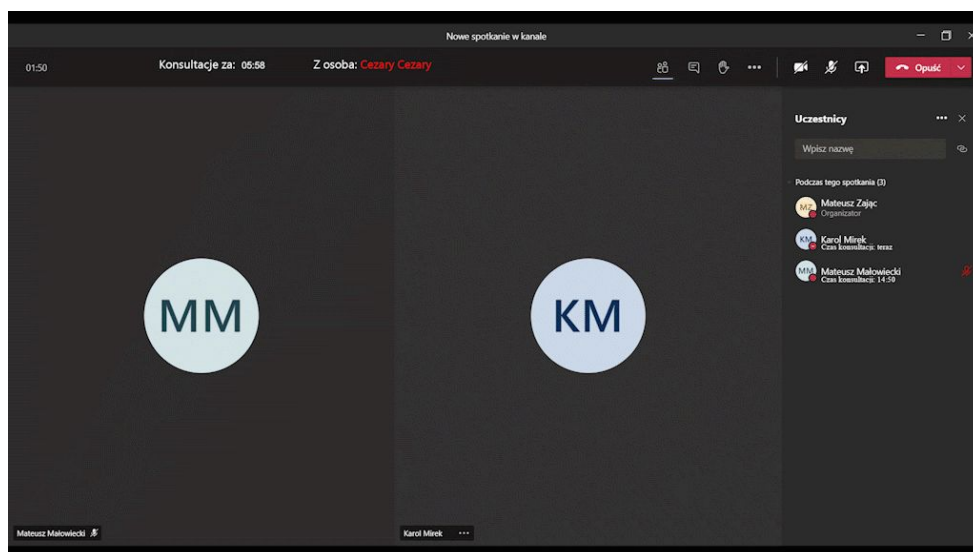
Konsultacje:



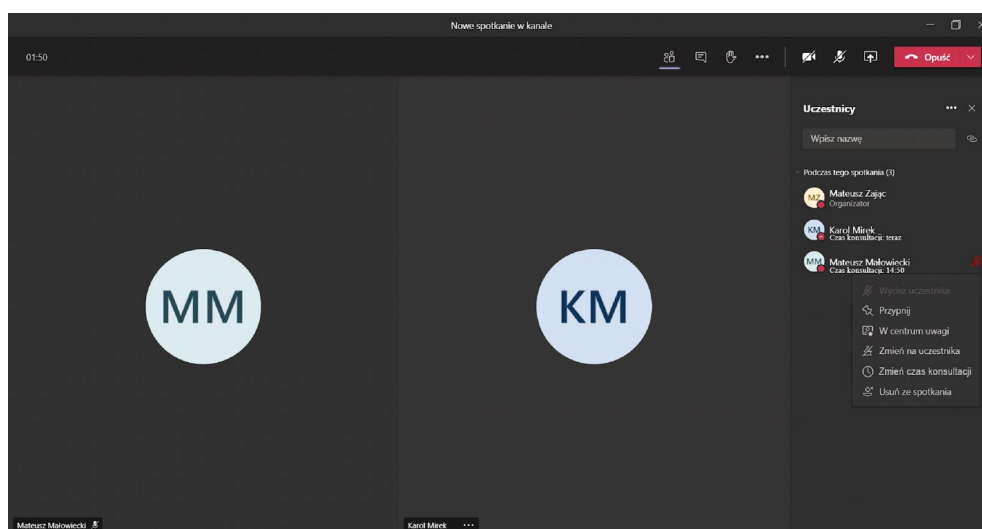
System ustalania czasu konsultacji



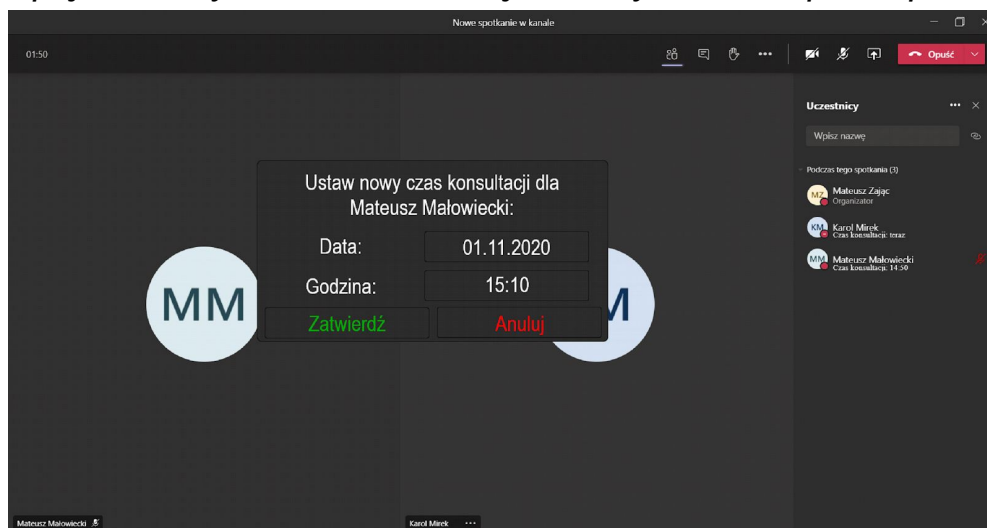
Wyraźne powiadomienia o podniesieniu ręki



Ilustracja działania

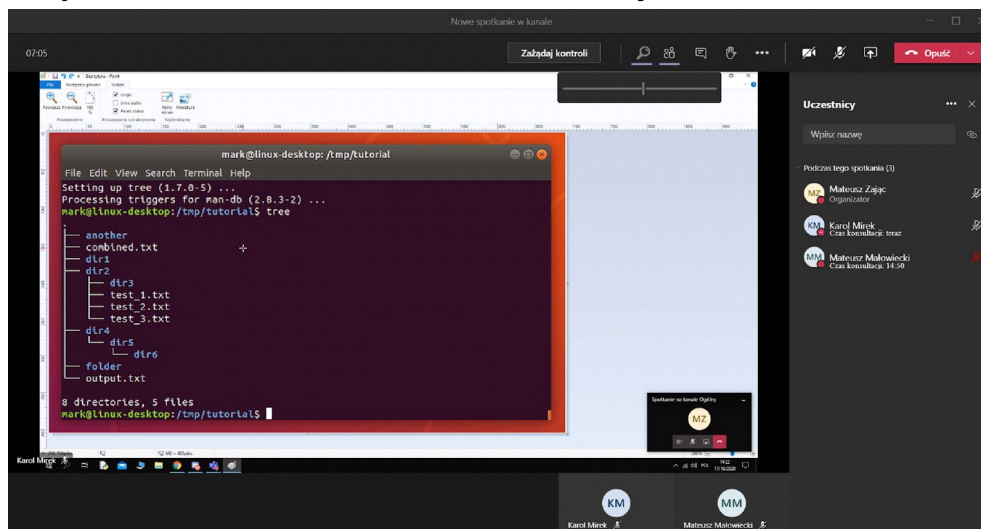


Opcja zmiany czasu konsultacji dla użytkownika przez prowadzącego

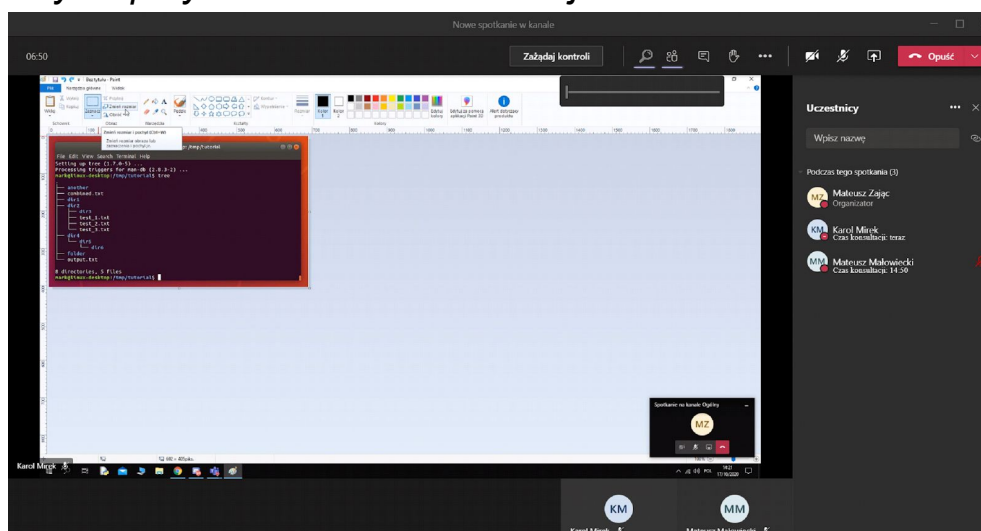


Okno dialogowe ustawienia czasu konsultacji

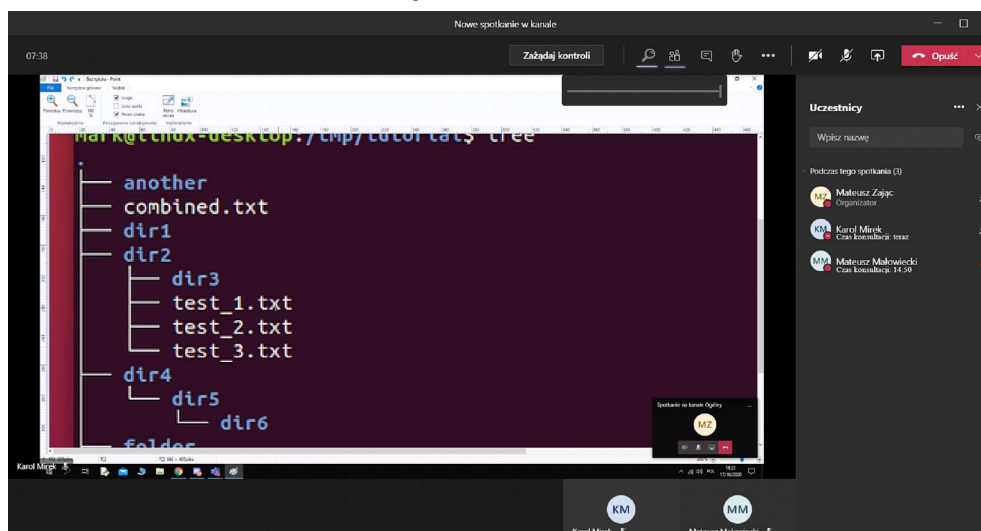
Przybliżanie i oddalanie okna transmisji:



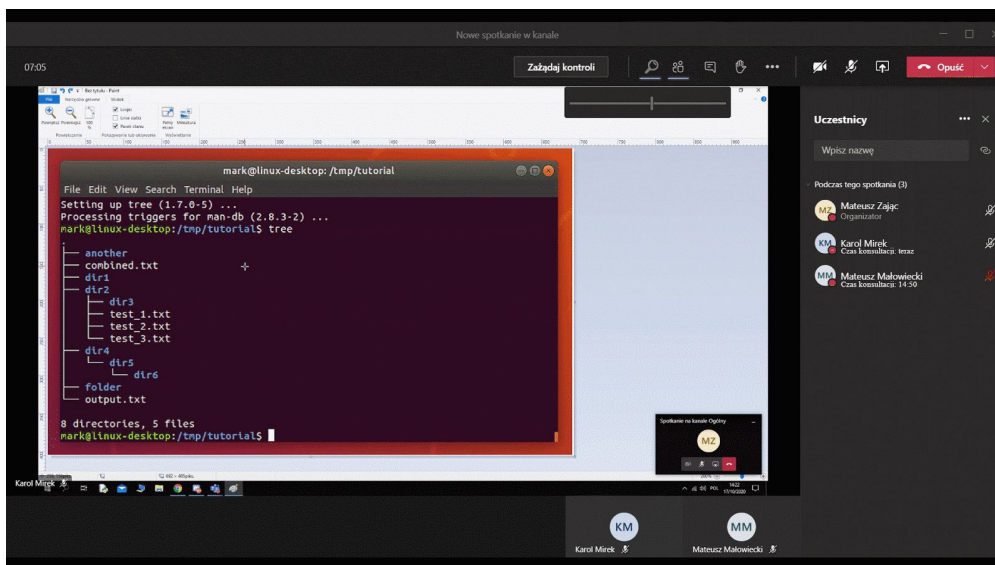
Zwykłe przybliżenie okna transmisji



Oddalenie okna transmisji

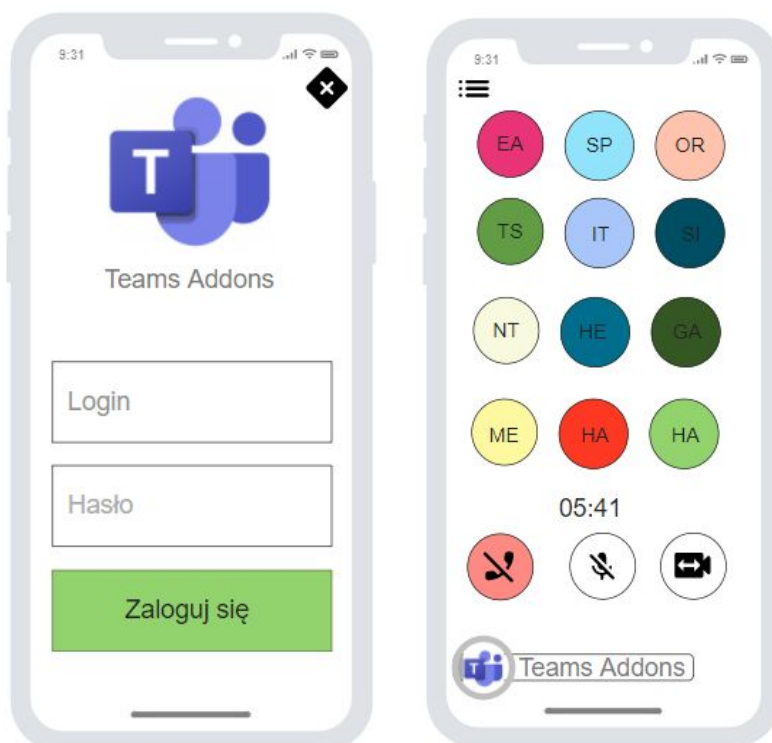


Przybliżenie okna transmisji



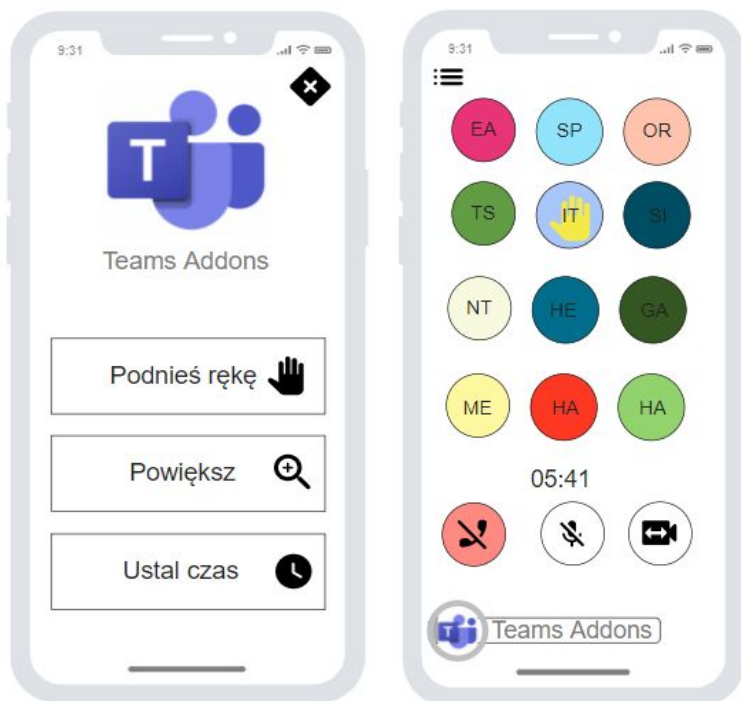
Przykład działania przybliżenia

Prototyp 2:



*Logowanie przez aplikację
do systemu Teams*

Widok aplikacji podczas spotkania



*Menu aplikacji po
kliknięciu ikony na dole Podniesiona ręka u użytkownika*



Widok wyboru przybliżenia ekranu

Opis działania interfejsu:

Konsultacje:

1. Podczas wideokonferencji osoby klikają w zakładkę "menedżer konsultacji"
2. Wybierają opcję "Zmień czas konsultacji"
3. Wyskakuje okienko
4. Osoby mają możliwość edycji czasu konsultacji
5. Po wprowadzeniu zmian klikają w "Zatwierdź"
6. W momencie gdy nadchodzi czas danej osoby, prowadzącemu pokazuje się rączka

Przybliżanie:

1. Podczas wideokonferencji osoby klikają w zakładkę "menedżer konsultacji"
2. Wybierają opcję "Powiększ"
3. Na górze ekranu pojawia się znaczek lupy
4. Osoby klikają lupę u góry ekranu.
5. Pod lupą pojawia się suwak.
6. Przesuwając suwak w lewo ekran się oddala.
7. Przesuwając suwak w prawo ekran się przybliża.

Testy:

Problem : Grupa osób chce w łatwy sposób komunikować się na odległość

Ciąg czynności powtarzanych przez przepytanych ludzi odnośnie interfejsu komunikatora

Interfejs 1 :

1. Względna prostota - w czasie spotkania widać gdzie się co znajduje
2. Podczas wyboru czasu osoby nie miały pewności czy wybrany czas konsultacji został zapisany.
3. Poza tym wybór czasu nie sprawił żadnych większych trudności
4. Przybliżanie i oddalanie nie sprawiło problemów

Ciąg czynności powtarzanych przez przepytanych ludzi odnośnie interfejsu komunikatora:

Interfejs 2:

1. Użytkownicy mieli problem ze znalezieniem menu
2. Podczas wyboru czasu użytkownicy mieli trudności z przewijaniem do interesującego ich czasu i nie mieli pewności czy wybrany czas konsultacji został zapisany
3. Podczas przybliżania ekranu osoby miały problem z przesunięciem suwaka.
4. Poza tym użytkownicy nie zgłosili żadnych większych trudności