

Michał Górniak

Streszczenie fragmentu MvS&AST dotyczącego historii powstania systemów rozproszonych (s. 1-2)

Prędkość, z jaką rozwijają się ówczesne systemy komputerowe, jest przytłaczająca. Nowoczesne komputery pojawiły się już w 1945 roku, ale do roku 1985 były bardzo duże i drogie. W połowie lat osiemdziesiątych nastąpił przełom technologiczny, dzięki któremu, obecnie możemy nabyć komputery o dużej mocy, płacąc za nie relatywnie niską cenę.

Kolejnym ważnym etapem, dotyczącym rozwoju ówczesnej technologii, było wynalezienie **lokalnej sieci komputerowej**, która pozwala na przesyłanie małych fragmentów informacji między tysiącami komputerów w obrębie jednego budynku w ciągu kilku mikrosekund. W późniejszym czasie powstała **rozległa sieć komputerowa**, która w podobny sposób pozwala na przesył małych fragmentów informacji, ale tym razem między komputerami na całym świecie.

Rozwój opisanych wcześniej technologii uprościł tworzenie systemów informatycznych, które składają się z wielu komputerów połączonych rozległą siecią komputerową. Ze względu na to, że połączone komputery często znajdowały się w różnych lokalizacjach geograficznych, systemy takie nazwano **systemami rozproszonymi**.

Pojedynczą składową systemu rozproszonego, czyli proces komputerowy lub urządzenie sprzętowe, określamy mianem **węzła sieci**. Człowiek korzystający z takiego systemu musi wierzyć, że obcuje z pojedynczym systemem. Podjęto wiele prób zapisania definicji systemu rozproszonego, ale żadna nie była satysfakcjonująca.

Na podstawie "Distributed Systems Third edition", M. van Steen, A.S. Tanenbaum, s. 1-2.