

## Zadanie 2 - Uwierzytelnianie i autoryzacja 6p

---

Zaimplementuj mechanizm rejestracji użytkowników, uwierzytelniania i autoryzacji. Stwórz conajmniej dwie role i dwa uprawnienia (rola posiada uprawnienia). Nadaj role conajmniej dwóm użytkownikom. Przetestuj rozwiązanie używając kilku przykładowych zasobów HTTP.

Składowe oceny:

1. Prosta rejestracja użytkowników oparta na mapie - 2p
2. Mechanizm uwierzytelniania oparty na filtrze - 2p
3. Mechanizm autoryzacji oparty na adnotacjach (programowanie aspektowe) - 2p

### UWAGA

Każdy z punktów jest oceniany poprzez poprawne działanie testów automatycznych.