Sprawozdanie z projektu

Serwis Pogodowy

Aplikacja webowa do zarządzania lokalizacjami i przeglądania prognozy pogody

Michał Pawlik 272566, Mateusz Moskal 272596

Repozytorium GitHub:

 ${\tt https://github.com/MateuszMoskal/Pogoda_NET.git} \\ Marzec-Maj~2025$

Spis treści

_		hnologie Czego dotyczył projekt			
)		is projektu			
•	2.1	Cel projektu			
	2.1	Założenia projektowe			
	2.2	Zalozema projektowe			
,	Fun	akcjonalności aplikacji			
	3.1	Zarządzanie użytkownikami			
		3.1.1 Rejestracja nowych użytkowników			
		3.1.2 Logowanie			
		3.1.3 Wylogowanie			
	3.2	Zarządzanie lokalizacjami			
		3.2.1 Wyszukiwanie miast			
		3.2.2 Dodawanie miast do listy ulubionych			
		3.2.3 Usuwanie miast			
	3.3	Dane pogodowe			
		3.3.1 Aktualna pogoda			
		3.3.2 Prognoza 7-dniowa			
	A rc	hitektura aplikacji			
	4.1	Struktura bazy danych			
	7.1	4.1.1 Tabela Users			
		4.1.2 Tabela Cities			
		4.1.3 Tabela WeatherData			
		4.1.9 Tabela WeatherData			
	Implementacja kluczowych komponentów				
	5.1	Kontrolery			
		5.1.1 CityController			
		5.1.2 UserController			
	5.2	Serwisy			
		5.2.1 CityService			
	5.3	Repozytoria			
		5.3.1 RemoteWeatherRepository			
	Bez	zpieczeństwo			
	6.1	Autentykacja i autoryzacja			
	6.2	Walidacja danych			
	6.3	Bezpieczeństwo API			
	Inte	erfejs użytkownika			
	7.1	Design			
	7.2	Responsywność			
	7.3	Interaktywność			

	7.4	Komponenty UI	8		
8	API	Documentation (Swagger)	9		
	8.1	Endpoints	9		
		8.1.1 User API	9		
		8.1.2 City API	9		
9	Kon	diguracja i wdrożenie	9		
	9.1	Wymagania systemowe	9		
	9.2	Konfiguracja			
	9.3	Migracje bazy danych			
	9.4	Obsługa błędów			
10	Zrzuty ekranu aplikacji				
	10.1	Widok główny aplikacji	11		
		Pogoda długoterminowa i dodatkowe informacje			

Technologie

Czego dotyczył projekt

Serwis Pogodowy – Aplikacja webowa do zarządzania lokalizacjami i przeglądania prognozy pogody

- Backend: ASP.NET Core MVC (.NET 9.0)
- Frontend: Bootstrap 5.0, Chart.js, FontAwesome
- Baza danych: SQL Server z Entity Framework Core
- **API**: OpenWeatherMap API
- Dokumentacja API: Swagger/OpenAPI

Opis projektu

Cel projektu

Celem projektu było stworzenie kompleksowej aplikacji webowej umożliwiającej użytkownikom:

- Zarządzanie ulubionymi lokalizacjami
- Przeglądanie aktualnej pogody dla wybranych miast
- Analizę 7-dniowej prognozy pogody z wizualizacją danych
- Bezpieczne przechowywanie danych użytkowników

Założenia projektowe

- Responsywny interfejs użytkownika
- Bezpieczna autentykacja i autoryzacja
- Optymalizacja zapytań do zewnętrznego API poprzez cache'owanie
- Czytelna architektura oparta na wzorcach projektowych
- Skalowalność i łatwość utrzymania kodu

Funkcjonalności aplikacji

Zarządzanie użytkownikami

Rejestracja nowych użytkowników

- Walidacja formatu email
- Wymóg hasła minimum 6 znaków
- Potwierdzenie hasła
- Sprawdzanie unikalności email

Logowanie

- Bezpieczne hashowanie hasła (SHA256)
- Zarządzanie sesją użytkownika
- Automatyczne przekierowania dla zalogowanych

Wylogowanie

- Czyszczenie sesji
- Przekierowanie do strony logowania

Zarządzanie lokalizacjami

Wyszukiwanie miast

- Integracja z OpenWeatherMap Geocoding API
- Prezentacja szczegółów: nazwa, województwo/stan, kraj, współrzędne

Dodawanie miast do listy ulubionych

- Zapisywanie w bazie danych powiązane z użytkownikiem
- Automatyczne pobieranie aktualnej pogody
- Walidacja danych geograficznych

Usuwanie miast

- Potwierdzenie przed usunięciem
- Kaskadowe usuwanie powiązanych danych pogodowych

Dane pogodowe

Aktualna pogoda

- Temperatura rzeczywista i odczuwalna
- Wilgotność powietrza
- Ciśnienie atmosferyczne
- Prędkość wiatru
- Opis warunków pogodowych
- Ikony pogodowe

Prognoza 7-dniowa

- Dane aktualizowane co 3-6 godzin w zależności od danych
- Interaktywne wykresy temperatury
- Wykresy wilgotności i ciśnienia
- Szczegółowa tabela z wszystkimi danymi

Architektura aplikacji

Struktura bazy danych

Tabela Users

```
1 CREATE TABLE Users (
2    Id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
3    Email NVARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
4    Password NVARCHAR(255) NOT NULL
5 );
```

Listing 1: Struktura tabeli Users

Tabela Cities

```
Id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,

CantryCode NVARCHAR(3) NOT NULL,

Voivodeship NVARCHAR(50),

Name NVARCHAR(100) NOT NULL,

Longitude FLOAT NOT NULL,

Latitude FLOAT NOT NULL,

UserId INT NOT NULL,

LastUpdatedCurrent DATETIME,

LastUpdatedWeekly DATETIME,
```

```
FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES Users(Id)
12 );
```

Listing 2: Struktura tabeli Cities

Tabela WeatherData

```
1 CREATE TABLE WeatherData (
      Id INT IDENTITY (1,1) PRIMARY KEY,
      Temperature FLOAT NOT NULL,
      FeelsLike FLOAT NOT NULL,
     Humidity INT NOT NULL,
      Pressure INT NOT NULL,
      WindSpeed FLOAT NOT NULL,
      Description NVARCHAR (255),
      Icon NVARCHAR (50),
9
      CityId INT NOT NULL,
      LastUpdated DATETIME NOT NULL,
      Date DATETIME NOT NULL,
      FOREIGN KEY (CityId) REFERENCES Cities(Id)
13
14);
```

Listing 3: Struktura tabeli WeatherData

Implementacja kluczowych komponentów

Kontrolery

CityController

Odpowiedzialny za zarządzanie miastami:

- IndexAsync() wyświetla listę miast z pogodą
- AddAsync() formularz wyszukiwania miast
- SelectCity() wyszukiwanie miast w API
- AddCity() dodawanie miasta do bazy
- WeatherForecast() wyświetlanie prognozy
- DeleteCity() usuwanie miasta

UserController

Zarzadzanie użytkownikami:

- LogIn() logowanie użytkownika
- Register() rejestracja nowego konta
- LogOff() wylogowanie

Serwisy

CityService

Listing 4: Metoda pobierania prognozy pogody

Repozytoria

RemoteWeatherRepository

Komunikacja z OpenWeatherMap API:

- Wykorzystanie HttpClient
- Parsowanie JSON (Newtonsoft.Json)
- Obsługa błędów
- Konwersja jednostek (Kelvin \rightarrow Celsius)

Bezpieczeństwo

Autentykacja i autoryzacja

- Hashowanie haseł: SHA256
- Walidacja sesji: sprawdzanie przy każdej akcji
- Ochrona CSRF: AntiForgeryToken we wszystkich formularzach

Walidacja danych

- Model Validation: DataAnnotations
- Sanityzacja: trim(), ToLowerInvariant() dla email
- Sprawdzanie zakresów: współrzędne geograficzne
- Długość stringów: ograniczenia w bazie i modelach

Bezpieczeństwo API

- Ukrycie klucza API: w appsettings.json
- Limit zapytań: cache minimalizuje wywołania
- Obsługa błędów: try-catch z logowaniem

Interfejs użytkownika

Design

• Framework CSS: Bootstrap 5

• **Ikony**: FontAwesome 6.4.0

• Czcionki: Inter (Google Fonts)

• Paleta kolorów:

- Primary: #0066cc

- Secondary: #00a8ff

- Success: #51cf66

- Danger: #ff6b6b

Responsywność

• Grid system Bootstrap

• Dostosowanie wykresów do rozmiaru ekranu

Interaktywność

• Wykresy: Chart.js 3.9.1

- Wykres liniowy temperatury

- Wykres wieloliniowy wilgotności i ciśnienia

Komponenty UI

• Karty pogodowe: z gradientowym tłem

• Tabele: z hover effect

• Formularze: z walidacją

API Documentation (Swagger)

Endpoints

User API

- POST /api/UserApi/login logowanie
- POST /api/UserApi/register rejestracja
- POST /api/UserApi/logout wylogowanie

City API

- GET /api/CityApi lista miast użytkownika
- POST /api/CityApi dodanie miasta
- DELETE /api/CityApi/{id} usuniecie miasta
- GET /api/CityApi/forecast/{id} prognoza pogody

Konfiguracja i wdrożenie

Wymagania systemowe

- .NET 9.0 SDK
- SQL Server (LocalDB minimum)
- Visual Studio 2022
- Klucz API OpenWeatherMap

Konfiguracja

```
1 {
2    "WeatherApi": {
3         "ApiKey": "YOUR_API_KEY",
4         "BaseUrl": "https://api.openweathermap.org",
5         "CacheTimeoutMinutes": 180
6    },
7    "ConnectionStrings": {
8         "DefaultConnection": "Server=YOUR_SERVER; Database=WeatherService;..."
9    }
10 }
```

Listing 5: Plik konfiguracyjny appsettings.json

Migracje bazy danych

Listing 6: Komendy migracji

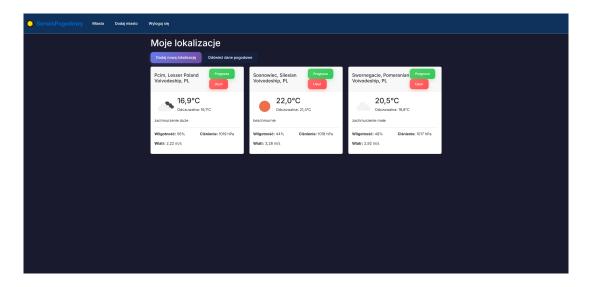
dotnet ef migrations add InitialCreate dotnet ef database update

Obsługa błędów

- Try-catch blocks w krytycznych miejscach
- Logging z wykorzystaniem ILogger
- User-friendly komunikaty błędów

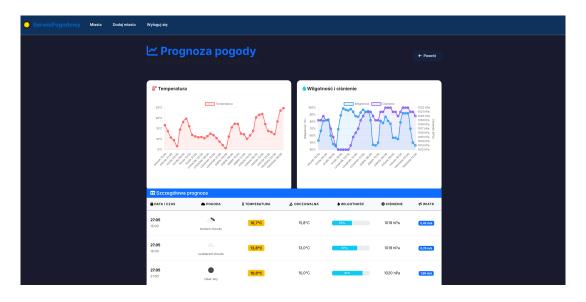
Zrzuty ekranu aplikacji

Widok główny aplikacji



Rysunek 1: Strona główna serwisu pogodowego z listą lokalizacji

Pogoda długoterminowa i dodatkowe informacje



Rysunek 2: Interfejs dodawania i edycji lokalizacji