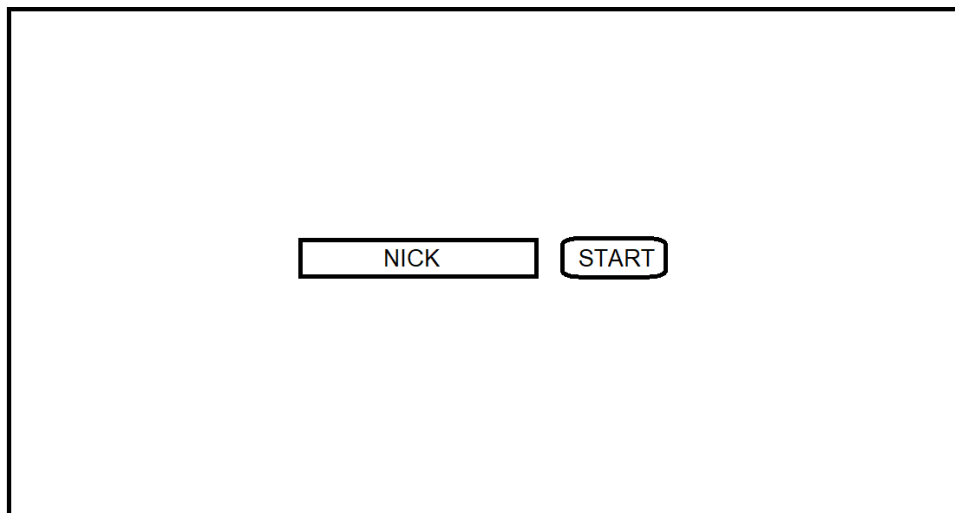


Interfejs graficzny poszczególnych okien gry przeglądarkowej

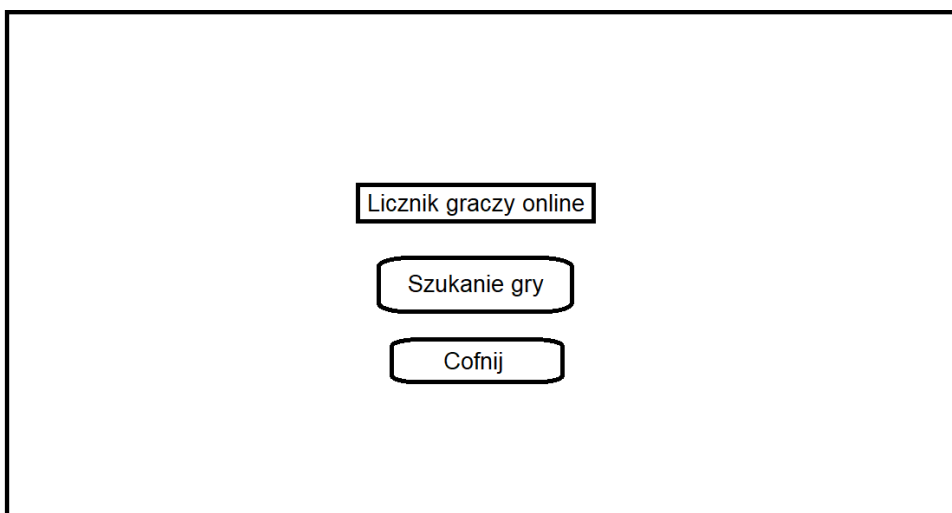
1. Okno logowania



The diagram shows a rectangular window representing the login interface. In the center, there are two elements: a rectangular input field labeled "NICK" and a rounded rectangular button labeled "START".

Proste okno posiadające jeden input oraz jeden button. Nick podany przez gracza powinien mieć długość minimum czterech znaków a maksymalnie dziesięciu. Oprócz tego pole przyjmuje wyłącznie znaki alfanumeryczne.

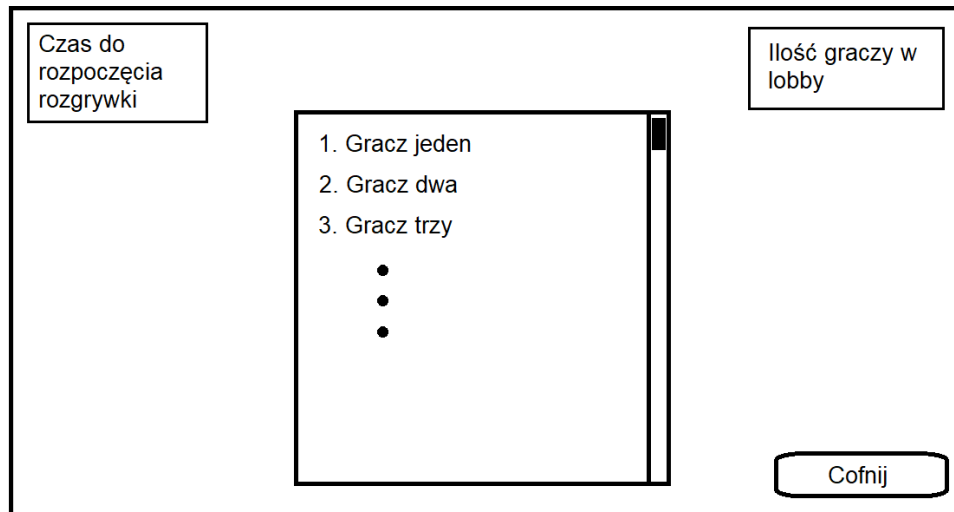
2. Okno z menu



The diagram shows a rectangular window representing the menu interface. In the center, there are three elements arranged vertically: a rectangular box labeled "Licznik graczy online", a rounded rectangular button labeled "Szukanie gry", and another rounded rectangular button labeled "Cofnij".

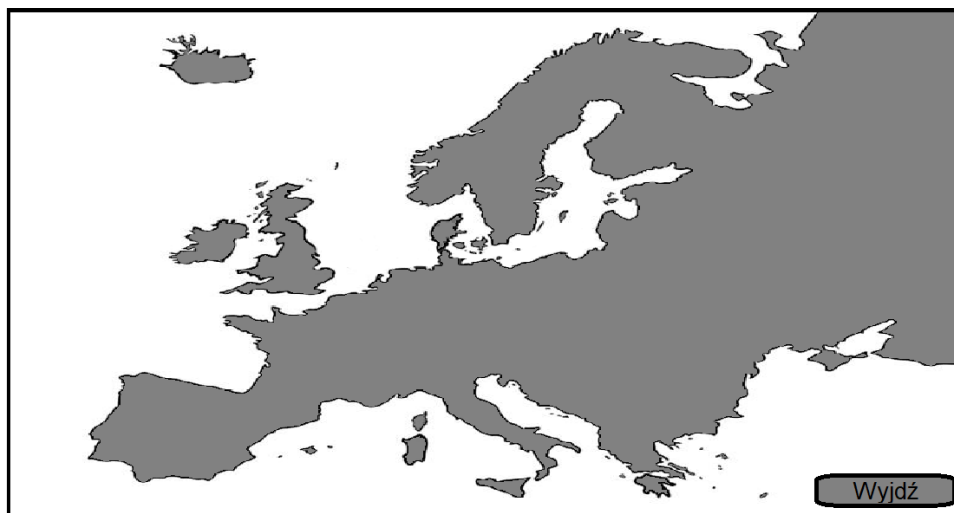
Okno, do którego jesteśmy przekierowywani bezpośrednio po podaniu nazwy. Zawiera guzik, który rozpocznie szukanie rozgrywki oraz liczbę aktualnie grających graczy.

3. Okno z lobby



Okno przedstawiające postęp w poszukiwaniu graczy do rozpoczęcia rozgrywki. Minimalnie potrzeba dwóch osób, aby gra się rozpoczęła. Następnie startuje licznik odliczający 60 sekund. Na środku znajduje się lista graczy, którzy aktualnie znajdują się w jednym lobby i oczekują na start. W prawym górnym rogu znajduje się liczba graczy w lobby.

4. Okno wybierania pozycji



Po rozpoczęciu gry gracze zostaną przeniesieni do okna z mapą. Jedyną dostępną opcją na tym etapie jest wybór swojej pozycji startowej poprzez dwukrotne kliknięcie w konkretny punkt na mapie.

5. Okno gry



Główne okno, które gracz widzi przez całą rozgrywkę. Widnieje na niej mapa Europy, na której gracze walczą o dominację i pasek przedstawiający siłę wojskową którą dysponuje gracz oraz pozwala wybrać jaki procent tego wojska powinien zostać użyty w następnym ataku. W rogach ekranu znajdują się informacje o terytorium gracza jak i informacje o aktualnie dominujących graczach.

6. Okno końcowe



Okno wyświetlane na koniec rozgrywki z podsumowaniem. To co zostanie wyświetlone jest zależne od tego jaki wyniki osiągnął gracz.