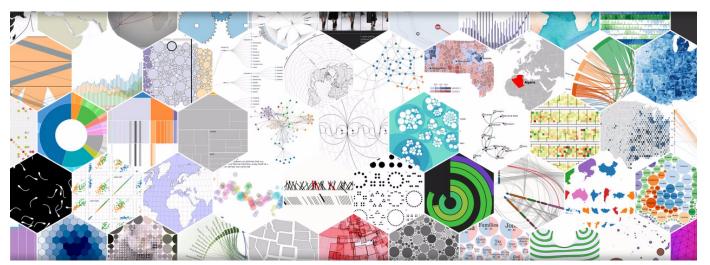
Warsztaty z biblioteki D3.js

WhyR? 2017





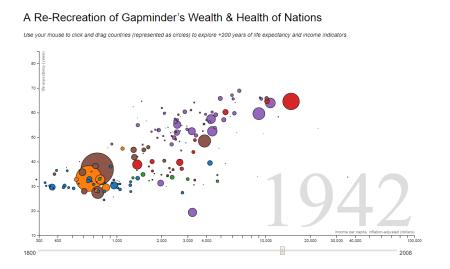
Plan warsztatów

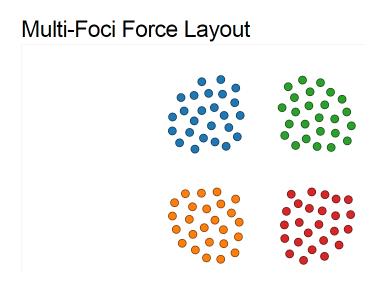
- 1. Krótki wstęp o D3 (5 10 minut)
- 2. Use case z danymi o tramwajach (20 25 min)



D3 - definicja

D3 to biblioteka JavaScriptowa służąca do generowania s<u>personalizowanych</u>, <u>interaktywnych</u> wizualizacji, działających w <u>przeglądarkach internetowych</u>.





D3 - nazwa

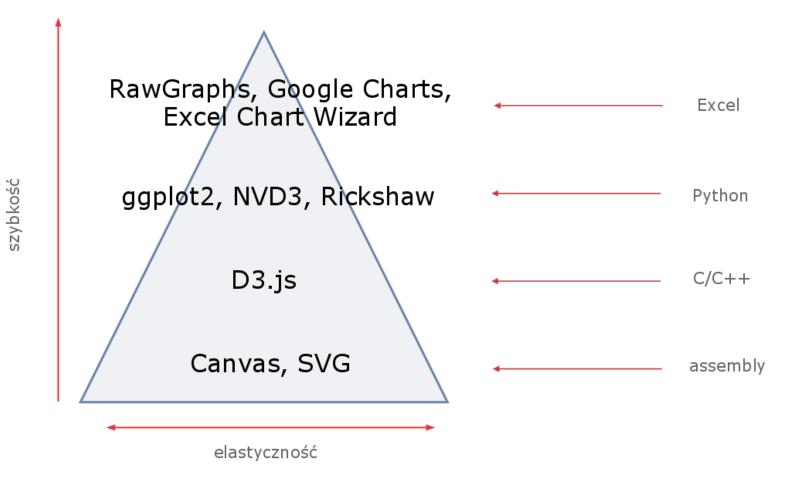
D3 = Data-Driven Documents



dane

wiązane przez D3

z dokumentem HTML



Używane technologie

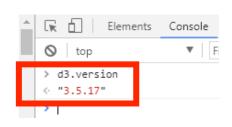


D3 – podstawowe informacje

- darmowa biblioteka JavaScriptowa
- autor: Mike Bostock
- https://d3js.org/ strona główna
- https://github.com/d3/d3/wiki/Gallery przykłady
- API reference D3 dokumentacja

Wersje D3.js: v3 vs v4

- nowa wersja 4 od poprzedniego roku
- różnice m.in.:
 - podział biblioteki na moduły
 - nazewnictwo funkcji (d3.scale.linear() -> d3.scaleLinear)
 - działanie selections (kluczowych elementów D3)
- => nie wystarczy podmienić wersji w pliku
- gdzie znaleźć informacje o używanej wersji:
 - d3.version w konsoli JavaScript w przeglądarce
 - dołączany skrypt w nagłówku htmla
- wszystkie zmiany są omówione zbiorczo na githubie





Materialy online

D3 przykłady: bl.ocks.org

tutoriale D3: tutorial Scott Murray, http://d3indepth.com/

SVG: dokumentacja MDN o SVG, dokumentacja W3 o SVG

CSS: <u>tutorial MDN o CSS</u>

JavaScript: tutoriale MDN o JavaScript

Inne:

<u>cheatsheet z D3 Jerome Cukier</u> <u>wstęp "narzędziowy" do D3</u> <u>otwieranie konsoli JS w różnych przeglądarkach</u>

Idea D3 = dane + elementy htmla

- przykład czym dysponujemy?
 - 3 obserwacje z naszego zbioru:

• 3 kółka:

Faza UPDATE

• tyle samo obserwacji co elementów

elementy HTML-a/SVG	dane
<circle></circle>	obserwacja nr 1
<circle></circle>	obserwacja nr 2
<circle></circle>	obserwacja nr 3

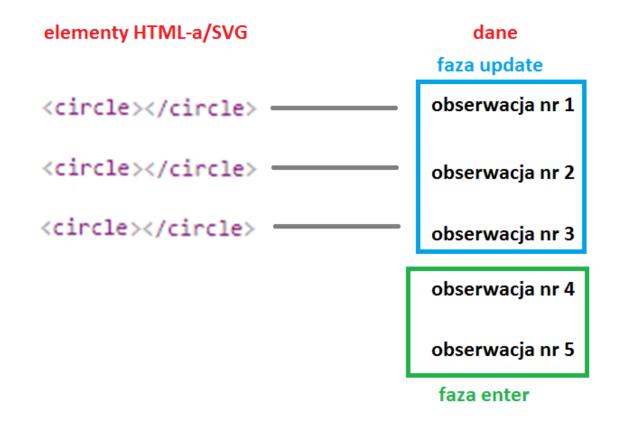
update

Faza UPDATE

```
// step JOIN
var tramCircles = d3.select("#mapPanel").selectAll("circle.tramGroup")
                   .data(data, function(d) { return d.brigade + d.line; })
// step: UPDATE
tramCircles
    .attr("cx", function(d) { return scaleLon(d.lon);})
    .attr("cv", function(d) { return scaleLat(d.lat);})
    .attr('stroke', function(d) {
        if(d.status == "STOPPED") { return "orange";}
        else{ return "rgba(255,165,0,0.6)";}
        1)
    .attr("stroke-width", function(d) {
        if(d.status == "STOPPED") { return "lpx";}
        else{ return "4px";}
        })
```

Faza ENTER

więcej obserwacji niż elementów

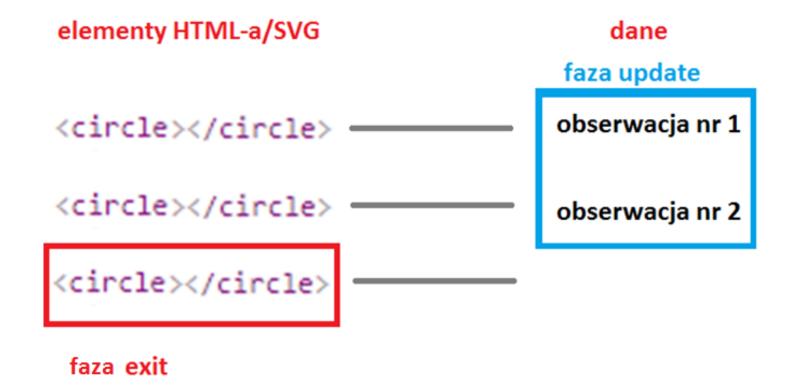


Faza ENTER

```
// step: ENTER
tramCircles.enter().append("circle")
.attr("class", function(d) { return "tram " + d.line + " tramGroup";})
    .attr("r", "10px")
    .attr("cx", function(d) { return scaleLon(d.lon);})
    .attr("cy", function(d) { return scaleLat(d.lat);})
    .attr('stroke', function(d) {
        if(d.status == "STOPPED") { return "orange";}
        else{ return "rgba(255,165,0,0.6)";}
        1)
    .attr("stroke-width", function(d) {
        if(d.status == "STOPPED") { return "1px";}
        else{ return "4px";}
        })
```

Faza EXIT

mniej obserwacji niż elementów



Faza EXIT

```
// step: EXIT
tramCircles.exit().remove();
```