

Blok tematyczny:

Równoległe realizacje wybranych algorytmów Grafiki Rastrowej

Etap Równoległy

Treść zadania:

- Zaproponować własną koncepcję zrównoleglenia, zaimplementowanego w ramach poprzedniego zadania, algorytmu rasteryzacji odcinka na płaszczyźnie. Zastosować dwa podejścia: wykorzystanie klasy **Thread** oraz standardu **OpenMP**. Zaimplementować pomiar czasu dla rasteryzacji sekwencyjnej oraz równoległej.
- Na podstawie zrealizowanego algorytmu rasteryzacji odcinka, dokonać implementacji równoległego algorytmu rysowania łamanej. Wymagana jest obsługa dwóch scenariuszy:
 1. Współrzędne punktów łamanej wczytywane są z przygotowanego wcześniej pliku CSV, grubość łamanej określa użytkownik za pomocą wejścia konsolowego.
 2. Współrzędne punktów łamanej generowane są losowo, użytkownik określa liczbę generowanych punktów, grubość łamanej również określa użytkownik za pomocą wejścia konsolowego.
- Całość należy podsumować sprawozdaniem. Czas na realizację 7 dni.