

## Część I

Anagram to ciąg znaków, który można utworzyć przez przestawienie liter innego ciągu znaków. Na przykład słowa "listen" i "silent" są anagramami, ponieważ oba można utworzyć przez przestawienie liter drugiego słowa.

Napisz klasę „Anagram”, która zawiera statyczną metodę porównującą dwa argumenty i sprawdzające, czy są one anagramami.

Program ma odnajdywać anagramy nawet, jeśli w wyrazach (lub frazach) tożsame litery są małe i wielkie oraz niezależnie od ilości spacji czy znaków interpunkcyjnych.

Np.

```
Anagram.check("Tom Marvolo Riddle", "I am Lord Voldemort")    //True
Anagram.check("Julian Tuwim", "Lutni, ujaw mi!")              //True
Anagram.check("Gregory House", "Huge ego, sorry")              //True
Anagram.check("Caster Semenya", "A secret man? Yes")          //True
```

**Przyjmij, że w skład argumentów wchodzi tylko: małe i wielkie litery, spacje, kropka, przecinek, pytalnik i wykrzyknik.**

## Część II

Napisz aplikację mobilną która sprawdza, czy dwie frazy wpisane przez użytkownika są anagramami.