

The background of the slide features a faint, artistic illustration of a League of Legends character, likely Ahri, with her signature three-tailed fox appearance. The character is rendered in a light blue and white color scheme, blending into the overall teal and blue background. The League of Legends logo is prominently displayed in the center in a large, golden, metallic font with a 3D effect.

LEAGUE^{of} LEGENDS

**Analiza wpływu pierwszych 10
minut gry na wygraną**

Badany data-set



- **League of Legends gry rankingowe na poziomie diamentu (10 min)**
- **Klasyfikujemy wygraną/przegraną w grze na podstawie pierwszych 10 minut**
- **Mamy po 19 składowych na drużynę informujących o ilości zabójstw, asyst, zgromadzonym złocie....**

CZYNNIKI



SUMMONERS	SCOREBOARD	BUILD	HISTORY
Summoner 1 (4/7/5)	190	15	
Summoner 2 (6/5/4)	170	22	
Summoner 3 (5/4/4)	180	14	
Summoner 4 (9/1/6)	220	20	
Summoner 5 (1/6/12)	30	64	

STATYSTYKI: ASYSTY, ZABOJSTWA
SMIERCI



POTWORY Z LASU



STRUKTURY



ZŁOTO



ELITARNE POTWORY



POTWORY



DOŚWIADCZENIE



WPŁYW NA ZŁOTO



WPŁYW NA DOŚWIADCZENIE

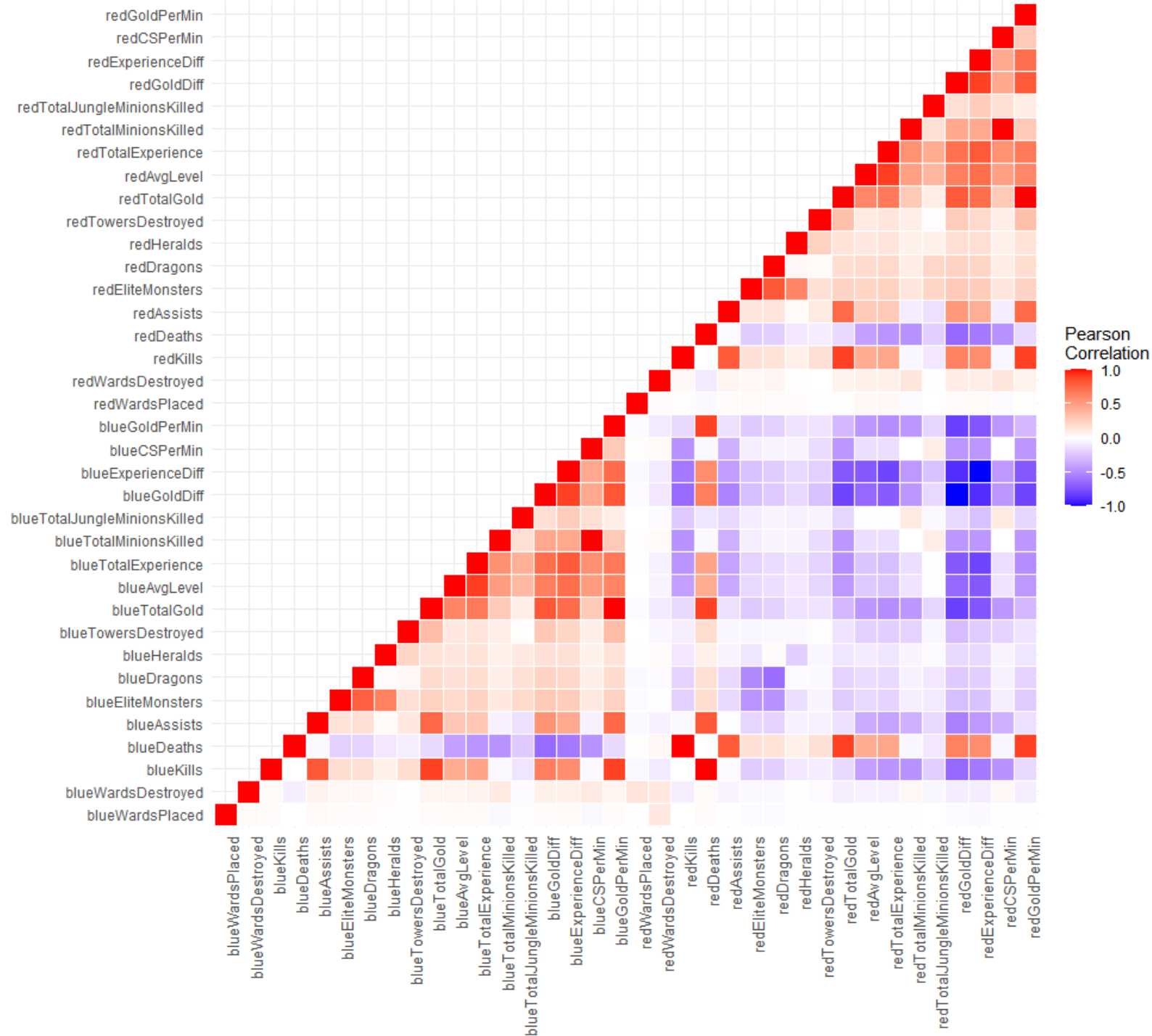


A screenshot of the League of Legends scoreboard interface. It displays a table of player statistics, including summoner names, icons, and various performance metrics like kills, deaths, assists, and gold earned. The interface is divided into sections for 'SUMMONERS', 'SCOREBOARD', 'BUILD', and 'HISTORY'.

Team	Summoner	Kills	Deaths	Assists	Gold
Blue	Player 1	4	7	5	190
	Player 2	6	5	4	170
	Player 3	5	4	4	180
	Player 4	9	1	6	220
	Player 5	1	6	12	30
Red	Player 6	7	3	4	330
	Player 7	5	9	9	100
	Player 8	6	3	5	180
	Player 9	5	7	10	230
	Player 10	0	3	11	10

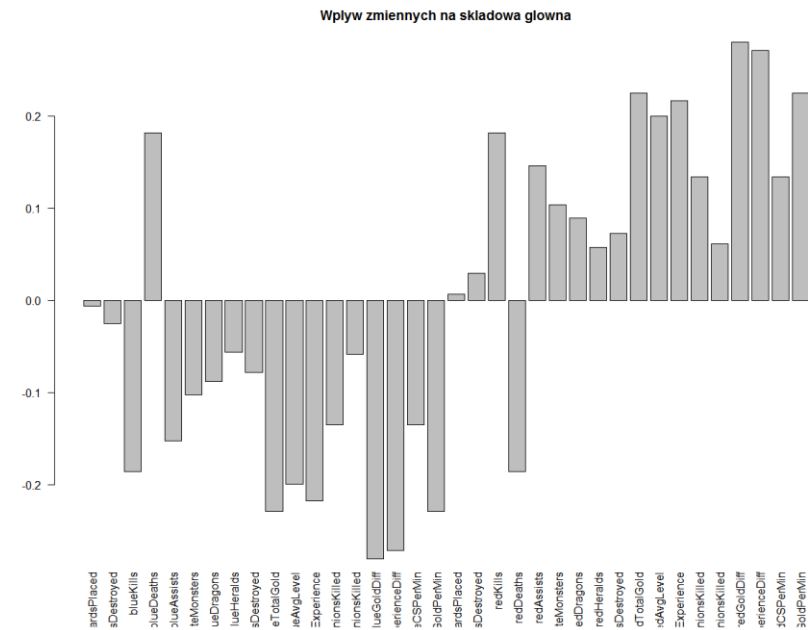
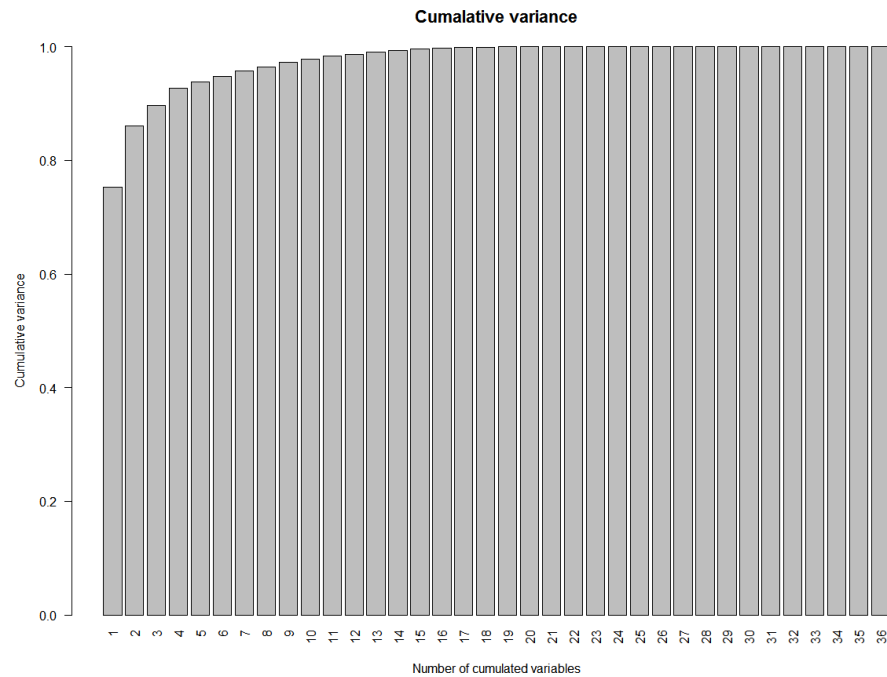


MACIERZ KORELACJI



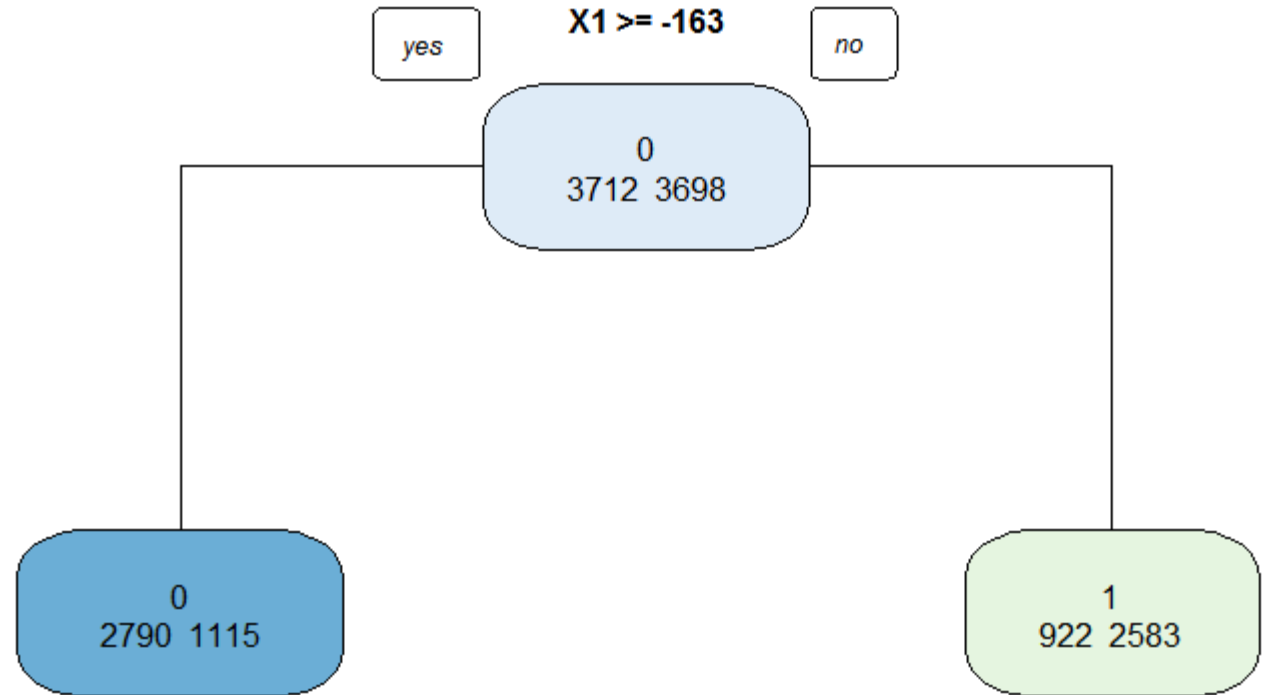
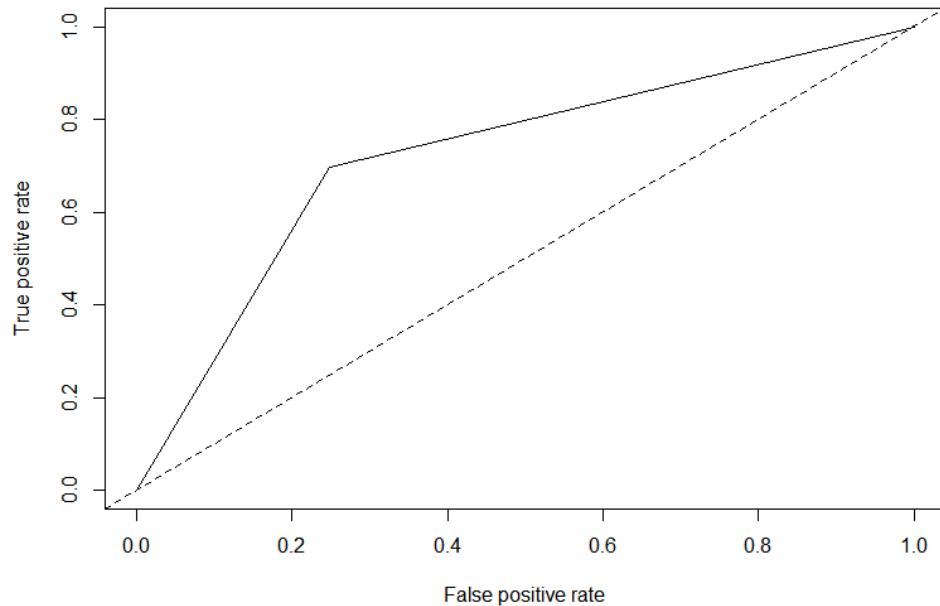
ANALIZA SKŁADOWYCH GŁÓWNYCH

- Zastosowałem PCA z macierzą korelacji ponieważ pozwala ona porównywać wielkości będące w różnych „skalach”



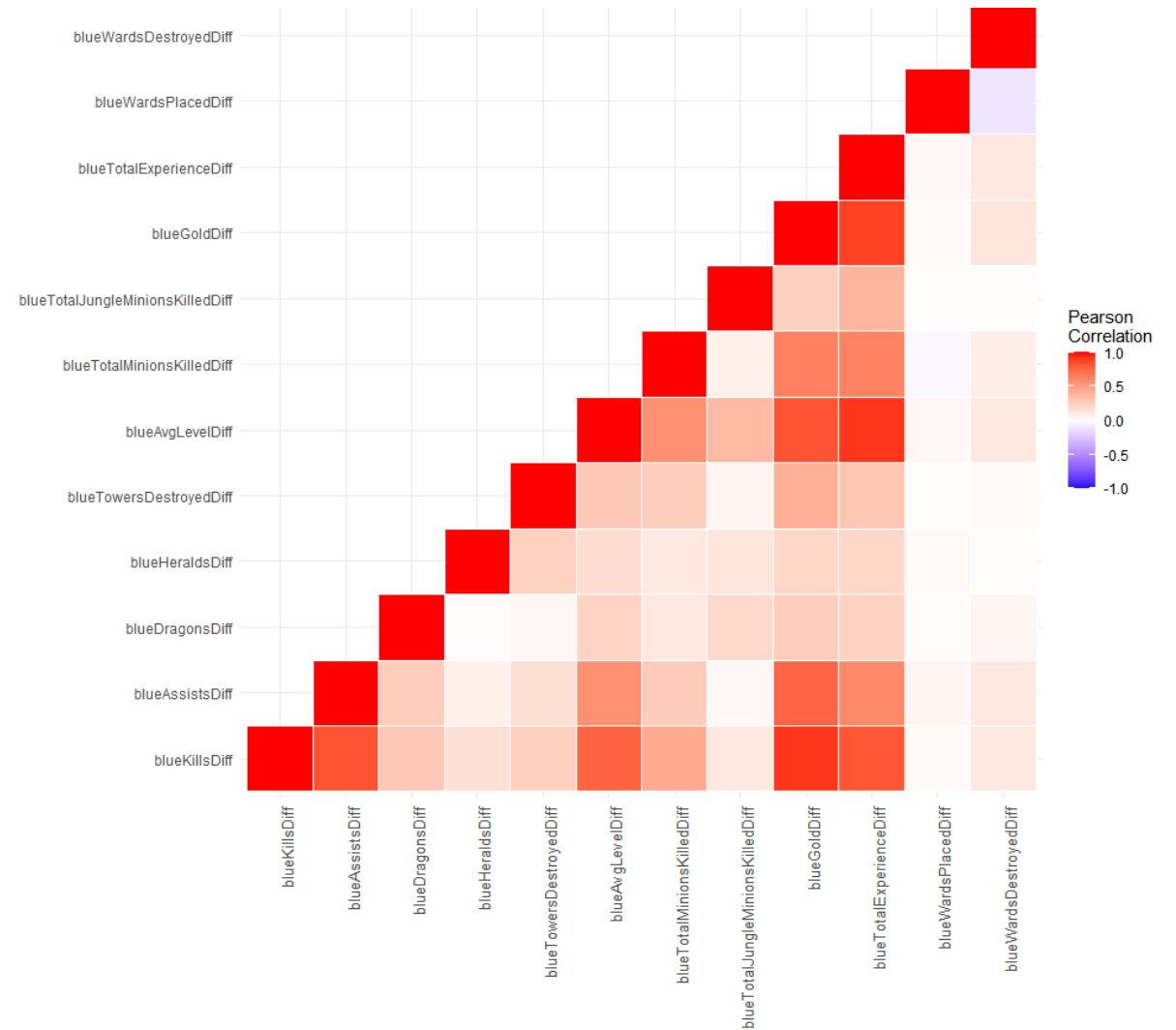
UZYSKANE DRZEWO

- SKUTECZNOSC 0.734
- AUC=0.72



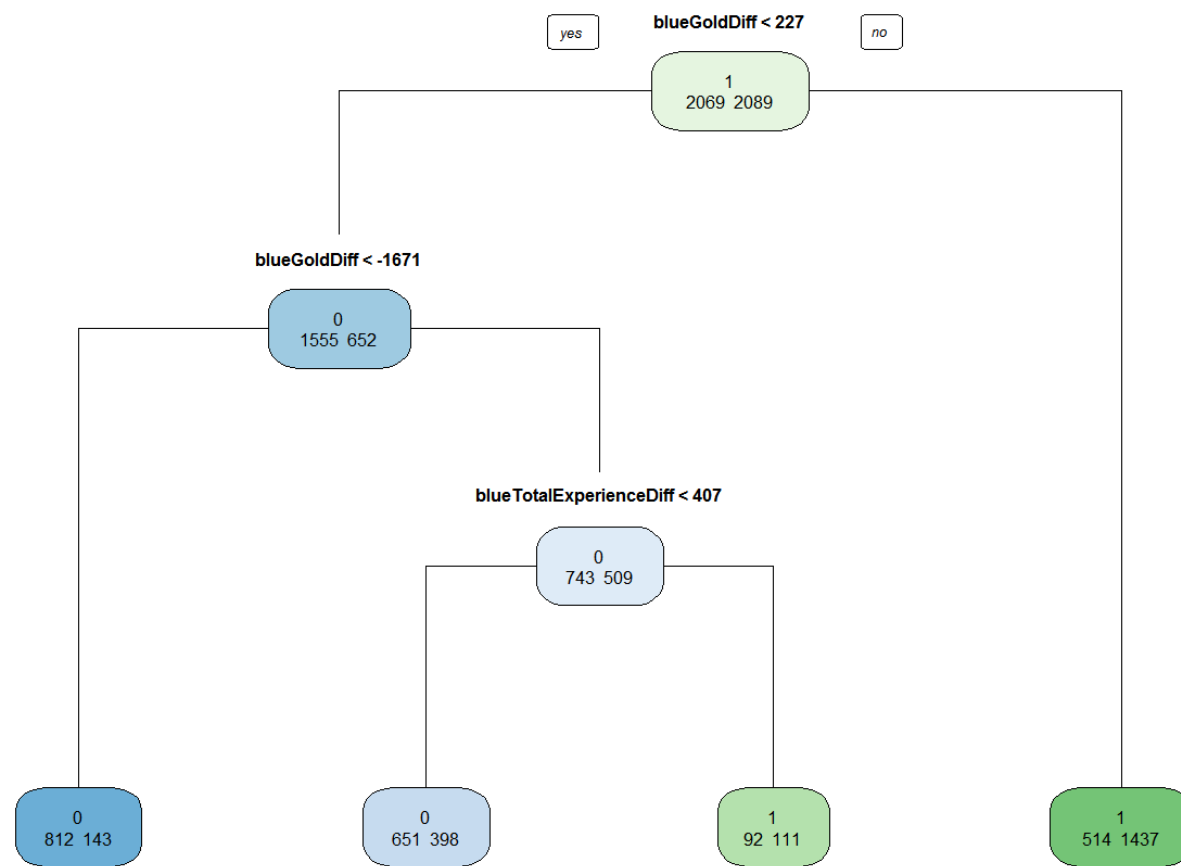
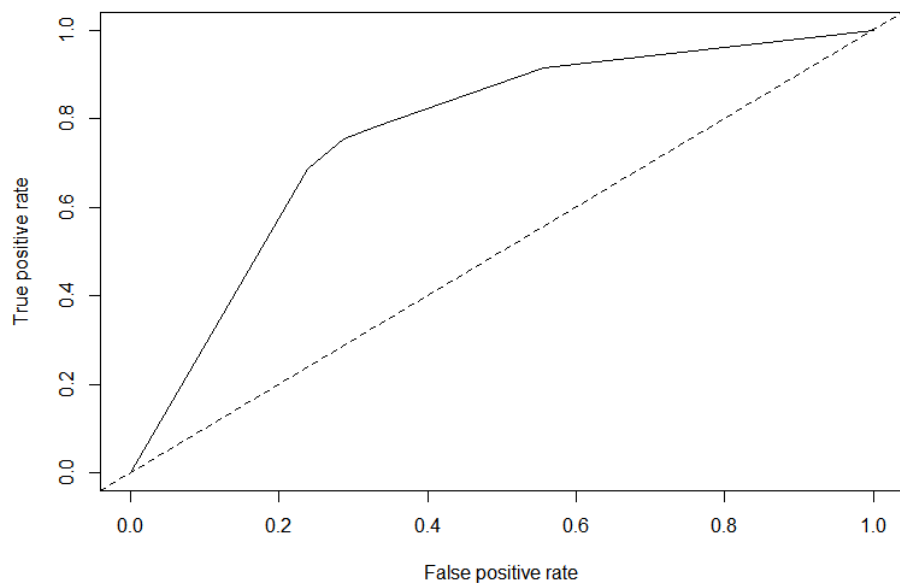
ANALIZA RĘCZNA MACIERZ KORELACJI

- Zamieniamy ręcznie data set, na różnice poszczególnych miar między drużynami



UZYSKANE DRZEWO

- SKUTECZNOSC 0.729
- AUC=0.766





DZIEKUJE ZA UWAGE