Jest sobie samochód.

Cel: Masz określony budżet, możesz dbać o swój samochód.

Obiekt samochód:

a)parametry obiektu

-ilość paliwa w baku(litry)

-pojemność baku (litry)

-rok produkcji

-przebieg (km)

-stan sprawności opon (%)

-ogólny stan techniczny (%)

-maksymalna prędkość

-spalanie na (litry/100km)

-kontrolka stanu paliwa (zielona/czerwona)

-kontrolka stanu technicznego (zielona/czerwona)

-zatankuj (liczba litrów). Zabiera pieniądze, dodaje paliwa w baku

-jedź (liczba kilometrów) 🡪(zabiera paliwo, pogarsza stan opon, pogarsza stan techniczny, zwiększa przebieg)

-weź pożyczkę z banku (można sobie doładować konto)

-konserwuj () 🡪 (zabiera kase ale poprawia stan opon i ogólny stan techniczny)

-ścigaj się (losowość – celowo na korzyść gracza, wygrana to gotówka, przegrana to strata gotówki.)