

Wstęp do programowania w języku C

Opis projektu

Mateusz Suszek

W ramach projektu stworzę symulator gier z kombinatorycznej teorii gier przy użyciu GTK oraz Glade. Program umożliwi użytkownikowi grę w wybrane gry przeciwko komputerowi lub innemu graczowi.

Dla każdej gry gracz będzie miał możliwość:

- Dostosować rozmiar planszy,
- Zdecydować o tym, kto rozpocznie grę,
- Wybrać, czy przeciwnikiem steruje komputer,
- Zapisać oraz wczytać stan gry, który zostanie zachowany pomiędzy sesjami.

Obsługiwane gry:

- Nim oraz jego warianty,
- Uproszczona wersja gry Obstruction¹ ($1 \times n$),
- Domineerig.

Postaram się w miarę możliwości poszerzyć tę listę.

Obliczanie strategii wygrywającej oraz reprezentacja graficzna każdej z tych gier jest podobna, zatem podzielenie kodu na odpowiednie moduły odpowiedzialne za poszczególne zadania umożliwi znacznie szybsze dodawanie nowych gier do programu, wymagające jedynie niewielkich modyfikacji.

¹<http://www.lkozma.net/game.html>