

# Karta postępu pracy

5.11.2021 - 18.12.2021

## **Tytuł aplikacji**

SINGIEL 2.0

## **Nazwa robocza aplikacji**

Aplikacja randkowa z komunikatorem

## **Cel**

Stworzenie aplikacji do łączenia się w pary użytkowników z możliwością czatowania.

## **Zespół**

Bartłomiej Tokarczyk (project menager),  
Wojciech Sułowski,  
Mateusz Sromek,  
Maciej Więclawek

## 1 Zaplanowane do zrealizowania zadania:

- Rejestracja preferencji użytkownika - płeć, zainteresowania, zdjęcie, opis. (**Maciej Więclawek**)
- Zakładka edycja profilu (aplikacji mobilna) - layout (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Backend do edycji profilu usera (**Mateusz Sromek**)
- Obsługa zakładki przeglądania użytkowników (swipe right/left) z poziomu RestApi. (**Mateusz Sromek**)
- Layout do strony głównej aplikacji; zakładka przeglądania użytkowników w android studio (**Maciej Więclawek**)
- Backend do zakładki przeglądania użytkowników. Obsługa połączenia pomiędzy zakładką a RestApi. (**Maciej Więclawek**)
- Implementacja technologii socketIO do obsługi czatowania - po stronie RestApi. (**Mateusz Sromek**)
- Przygotowanie bazy danych, utworzenie routingów/kontrolerów. Dodanie funkcjonalności szyfrowania wiadomości tekstowych. (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Przygotowanie layoutu pod czat użytkowników (**Wojciech Sułowski**)
- Backend do wyświetlania sparowanych użytkowników (zakładka czat) (**Wojciech Sułowski**)
- Backend do konwersacji ze sparowanym użytkownikiem. (**Bartłomiej Tokarczyk**)

## 2 Zrealizowane założenia:

- Obsługa zakładki przeglądania użytkowników (swipe right/left) z poziomu RestApi. (**Mateusz Sromek**)
- Zakładka edycja profilu (aplikacji mobilna) - layout (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Layout do strony głównej aplikacji; zakładka przeglądania użytkowników w android studio (**Maciej Więclawek**)
- Backend do zakładki przeglądania użytkowników. Obsługa połączenia pomiędzy zakładką a RestApi. (**Maciej Więclawek**)
- Rejestracja preferencji użytkownika - płeć, zainteresowania, zdjęcie, opis. (**Maciej Więclawek**)

### 3 Poświęcony czas na realizację projektu:

- Wojciech Sułowski - 8h (brak realizacji zaplanowanego zadania do 14.11) Realizacja 15.11-16.11 (planowany czas 14h)
- Mateusz Sromek - 20h
- Maciej Więclawek - 35h
- Bartłomiej Tokarczyk - 7h

Zaplanowany czas na realizację wyznaczonych zadań: **30h**

### 4 Zadania zaplanowane na najbliższy sprint 19.11.2021 - 02.12.2021:

- Obsługa przesyłania plików po stronie serwera
- Implementacja rozmów wideo w restapi (webRtc - firebase)
- Layout do rozmów wideo
- Layout do przesyłania plików
- Layout do przesyłania kontaktów
- Backend do rozmów wideo
- Backend do przesyłania plików
- Backend do przesyłania kontaktów NFC

Planowany, łączny czas realizacji zadań: **86h**

### 5 Napotkane problemy podczas realizacji zadań

- Przekazywanie danych pomiędzy aktywnościami związanymi z rejestracją preferencji  
**Rozwiązanie problemu:** Zapisywanie danych z poszczególnych formularzy poprzez SharedPreferences, a następnie wysyłanie skumulowanych danych do RestApi.
- Błąd przy wysyłaniu danych do RestApi spowodowany niepoprawnym wypełnieniem poszczególnych pól formularza rejestracji preferencji.  
**Rozwiązanie problemu:** Implementacja walidacji przy użyciu biblioteki material design oraz walidacja danych przed wysłaniem do RestApi.
- Błędne wyświetlanie zdjęć w zakładce “swipe”  
**Rozwiązanie problemu:** Dodanie funkcji odpowiedzialnej za kompresję zdjęć.

- Problem z przekazywaniem danych o aktualnie swipe’owanym użytkowniku do RestApi  
**Rozwiązanie problemu:** Przekazanie danych o użytkowniku do SharedPreferences w momencie wyświetlania kafelka, a następnie w zależności od wykonanej akcji (swipe right, swipe left) wysłanie danych do RestApi.
- Kafelki nie wyświetlają się po zalogowaniu użytkownika  
**Rozwiązanie problemu:** Wywoływanie funkcji odpowiedzialnej za tworzenie tablicy z danymi za każdym razem gdy uruchamia się aktywność “HomeActivity”.