

Karta postępu pracy

22.10.2021 - 04.11.2021

Tytuł aplikacji

SINGIEL 2.0

Nazwa robocza aplikacji

Aplikacja randkowa z komunikatorem

Cel

Stworzenie aplikacji do łączenia się w pary użytkowników z możliwością czatowania.

Zespół

Bartłomiej Tokarczyk (project menager),
Wojciech Sułowski,
Mateusz Sromek,
Maciej Więclawek

1 Zaplanowane do zrealizowania zadania:

- Implementacja preferencji użytkownika w RestApi (**Mateusz Sromek pomoc - Maciej Więclawek**)
- Zakładka edycji profilu (aplikacja mobilna) – layout (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Wdrożenie obsługi profili użytkownika w RestApi (**Mateusz Sromek pomoc - Wojciech Sułowski**)
- Integracja api z funkcją logowania oraz rejestracji (**Wojciech Sułowski**)
- Przygotowanie layoutu pod RestApi – logowanie/rejestracja w aplikacji (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Testy RestApi przy użyciu aplikacji PostMan, wskazanie błędów przy konfiguracji RestApi (**Bartłomiej Tokarczyk**)
- Diagram przypadków użycia oraz diagram przepływu
- Konfiguracja bazy danych wraz z obsługą POST/GET/PUT/DELETE (**Maciej Więclawek pomoc – Mateusz Sromek**)
- Instalacja Docker, konfiguracja kontenera z Laravel Api + MySql (**Mateusz Sromek pomoc – Maciej Więclawek**)

2 Zrealizowane założenia:

- Implementacja preferencji użytkownika w RestApi
- Zakładka edycji profilu (aplikacja mobilna) – layout
- Wdrożenie obsługi profili użytkownika w RestApi aplikacji
- Integracja api z funkcją logowania oraz rejestracji
- Przygotowanie layoutu pod RestApi – logowanie/rejestracja w aplikacji
- Testy RestApi przy użyciu aplikacji PostMan, wskazanie błędów przy konfiguracji RestApi
- Konfiguracja bazy danych wraz z obsługą POST/GET/PUT/DELETE

3 Poświęcony czas na realizację projektu:

- Wojciech Sułowski - 18h
- Mateusz Sromek - 24h
- Maciej Więclawek - 32h

- Bartłomiej Tokarczyk - 20h

Zaplanowany czas na realizację wyznaczonych zadań: **30h**

4 Napotkane problemy podczas realizacji zadań

- Błędne wyznaczenie ilości czasu potrzebnego do realizacji poszczególnych zadań
- Problem z czasem oczekiwania na odpowiedź od Docker do aplikacji mobilnej (wydłużony czas odpowiedzi serwera dla aplikacji, co skutkowało brakiem możliwości rejestracji oraz logowania)
Rozwiązanie problemu: Zmiana podsystemu WSL na V-Hyper
- Problem z wyświetlaniem editboxów po kompilacji programu (ucinany tekst przy wpisywaniu loginu oraz hasła)
Rozwiązanie problemu: Implementacja biblioteki android material design oraz zmiana typu editboxów.
- Niezgodność plików lokalnych w Android Studio co powodowało nie kompilowanie się aplikacji
Rozwiązanie problemu: Ręczna podmiana plików, zignorowanie plików lokalnych przy kolejnych zapisach aplikacji
- Problem z nie generowaniem się tokenu przy rejestracji użytkownika w api co uniemożliwiało dodawanie preferencji użytkownika
Rozwiązanie problemu: Generowanie tokenu przy rejestracji użytkownika w metodzie POST (Laravel)

Zadania przeniesione z sprintu 1 do sprintu 2:

- Rejestracja preferencji użytkownika - plec, zainteresowania, zdjęcie, opis.
- Zakładka edycja profilu (aplikacji mobilna)
- Backend do edycji profilu usera

5 Zadania zaplanowane na najbliższy sprint 05.10.2021 - 18.10.2021:

- Rejestracja preferencji użytkownika - płeć, zainteresowania, zdjęcie, opis. (Maciej Więclawek) (wykonane 08.10.2021)
- Zakładka edycja profilu (aplikacji mobilna) - layout (Bartłomiej Tokarczyk) (wykonane 09.10.2021)
- Backend do edycji profilu usera (Mateusz Sromek) (wykonane 08.10.2021)

- Obsługa zakładki przeglądania użytkowników (swipe right/left) z poziomu RestApi. **(Mateusz Sromek)**
- Layout do strony głównej aplikacji; zakładka przeglądania użytkowników w android studio **(Maciej Więclawek)**
- Backend do zakładki przeglądania użytkowników. Obsługa połączenia pomiędzy zakładką a RestApi. **(Maciej Więclawek)**
- Implementacja technologii socketIO do obsługi czatowania - po stronie RestApi. **(Mateusz Sromek)**
- Przygotowanie bazy danych, utworzenie routingów/kontrolerów. Dodanie funkcjonalności szyfrowania wiadomości tekstowych. **(Bartłomiej Tokarczyk)**
- Przygotowanie layoutu pod czat użytkowników **(Wojciech Sułowski)**
- Backend do wyświetlania sparowanych użytkowników (zakładka czat) **(Wojciech Sułowski)**
- Backend do konwersacji ze sparowanym użytkownikiem. **(Bartłomiej Tokarczyk)**

Planowany, łączny czas realizacji zadań: **83h**