

# Identyfikacja nieliniowych systemów dynamicznych z wykorzystaniem rekurencyjnych sieci neuronowych



Mateusz Gwizdak 252945 Maciej Krystyniak 252882 Robert Świerc 254028



### Agenda:

- 1. Wstęp teoretyczny:
  - Co to są rekurencyjne sieci neuronowe?
  - Co je wyróżnia?
  - Jak działają?
  - Zastosowania
  - LSTM i GRU
- 2. Opis wykorzystanych narzędzi.
- 3. Przygotowania wstępne:
  - Jak przygotować dane?
  - Jak przebiega uczenie?
  - Wykorzystywany model sieci.
- 4. Wykorzystane dane i modele.
- 5. Przebieg i wyniki badań.
- 6. Podsumowanie

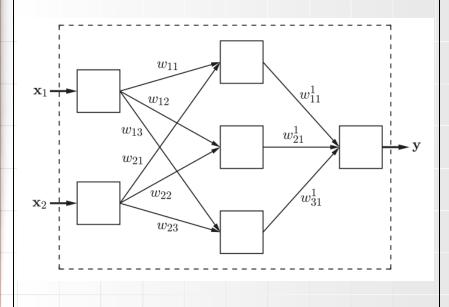


### Rekurencyjne sieci neuronowe

#### Sieć neuronowa

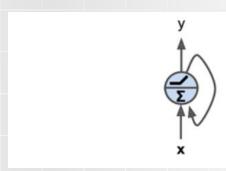
Prosta sieć neuronowa składa się z 3 warstw:

- Wejściowa,
- Ukryta,
- Wyjściowa.

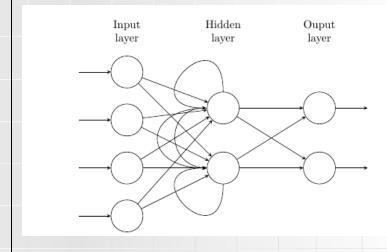


### Rekurencyjna sieć neuronowa

#### Model neuronu:



#### Model sieci:





### Rekurencyjne sieci neuronowe – zastosowania

- Przetwarzanie sekwencyjnych danych danych gdzie poprzednie próbki mają wpływ na teraźniejszość
- Analiza języka naturalnego:
- Chat GPT(Transformer),
- Rozpoznawanie mowy.
- Przetwarzanie sekwencji czasowych:
- Ceny akcji,
- Pogoda.
- Sieci hybrydowe.



### LSTM a GRU

#### **LSTM**

 Reprezentuje zależności krótko I długotrwałe.

 Na podstawie krótkotrwałych filtruje dane.

- Składa się z trzech bram:
- Bramka wejściowa przyjmuje dane, które dodawane są do stanu długotrwałego.
- Bramka zapomnij decyduje jakie dane z przeszłości mają być zapomniane.
- Bramka wyjściowa filtracja I wyrzucenie nowego stanu krótkoterminowego.

#### **GRU**

- Analogicznie reprezentuje zależności krótko I długotrwałe.
- Znacznie prostsza architektura niż w przypadku LSTM

- Składa się z dwóch bram:
- Bramka aktualizacji ile informacji z poprzedniego stanu użyć do aktualizacji obecnego stanu
- Bramka resetowania ile informacji z poprzedniego stanu ma zostać zapomniane
- Generacja wartości [0, 1]



### Wykorzystane narzędzia

Język programowania python





Architektura



Klasyczne biblioteki do manipulacji i analizy danych











### Preprocessing

- Podział zbiorów na treningowy, walidacyjny i testowy (proporcje 70:20:10)
- Standaryzacja danych
- Podział na batch (batch\_size)
- Generacja okien



### Uczenie RNN

- Przetwarzanie kolejnych batchy zbioru treningowego
- Sprawdzanie błędu na zbiorze walidacyjnym
- Ewentualne przerwanie uczenia gdy kolejne epoki nie dają lepszego wyniku wybranego pomiaru błędu
- Następuje zapisanie na dysku uzyskanego modelu i jego historii uczenia



# Przykład wykorzystywanego modelu RNN



### Wykorzystane dane

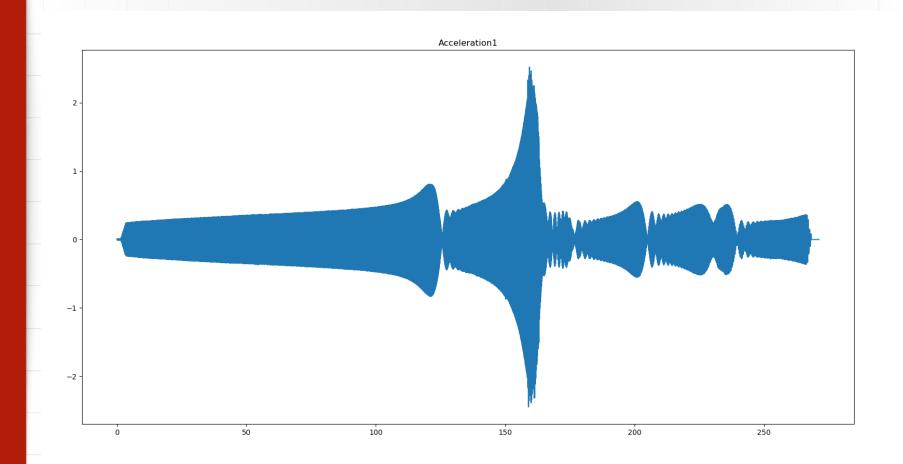
- Badanie wibracji skrzydeł samolotu F-16
- Pomiary meteorologiczne w latach 2009-2016
- Wygenerowane modele zależne czasowo
- Wygenerowane modele zależne czasowo z zakłóceniami
- Wygenerowany sygnał o zmiennej częstotliwości (chirp)



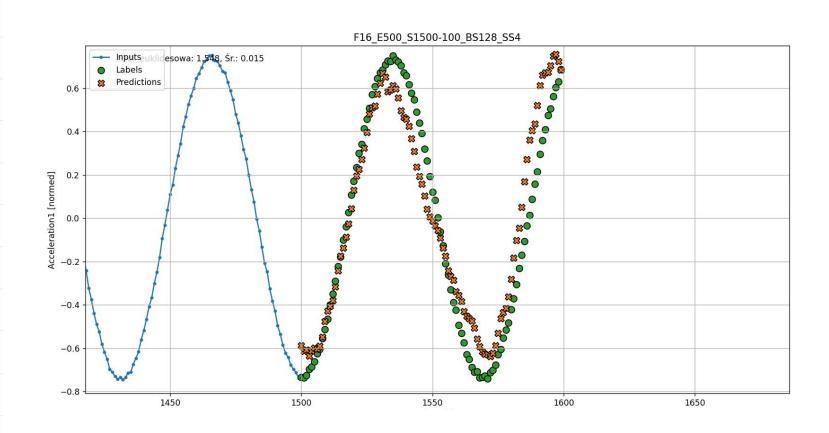
# Przebieg badań



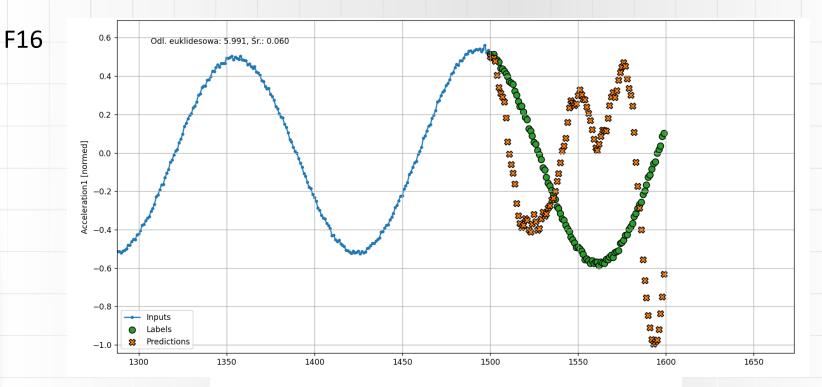
## F16

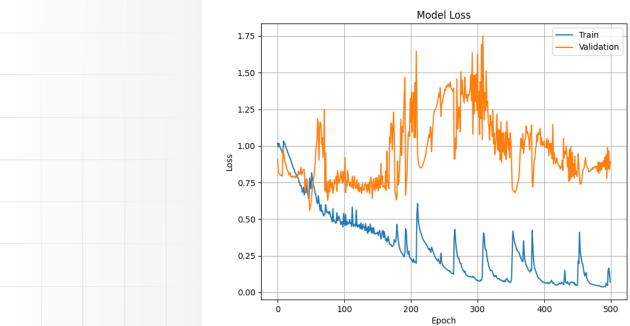


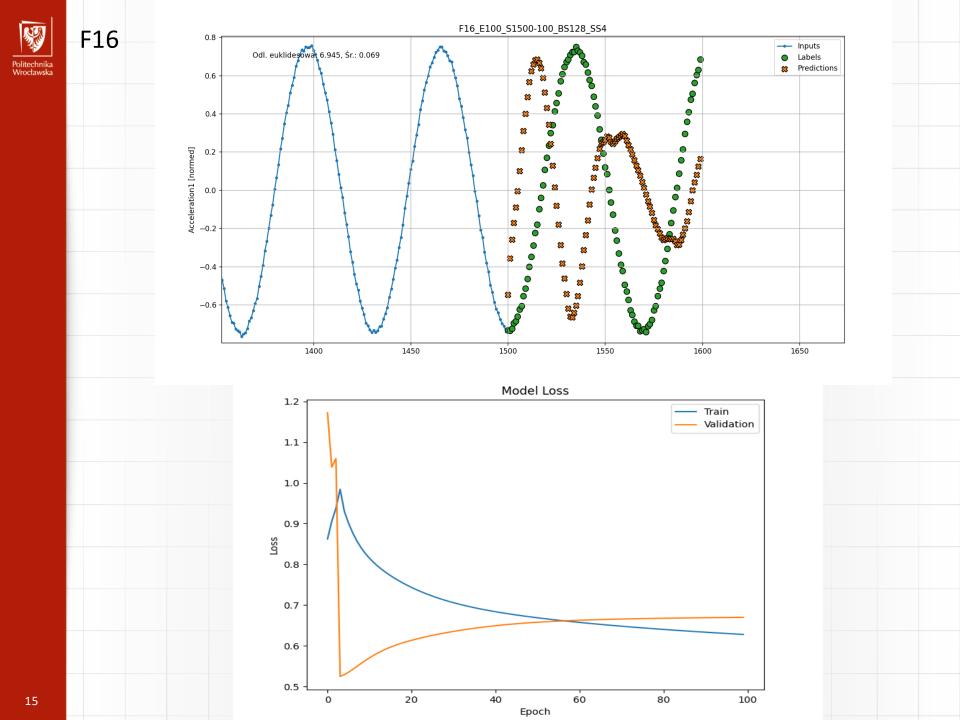




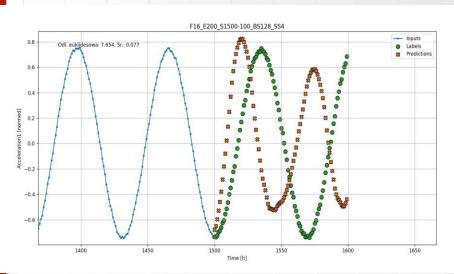


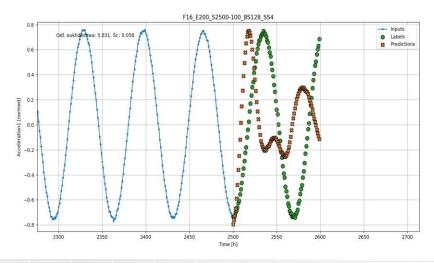


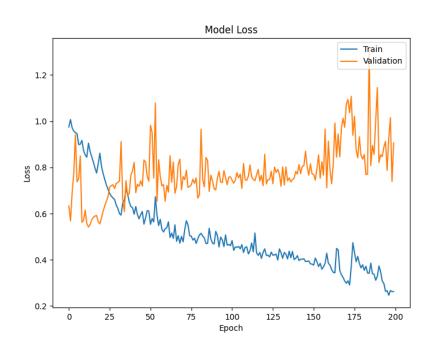


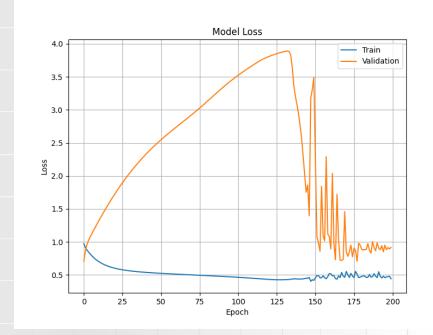


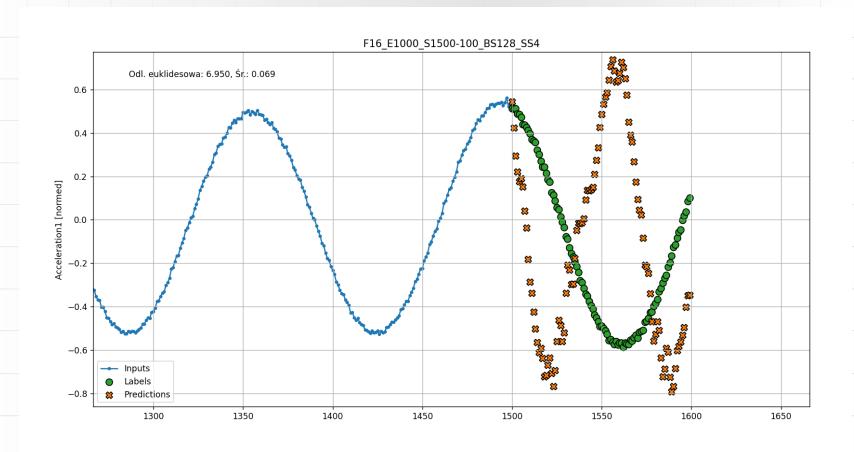






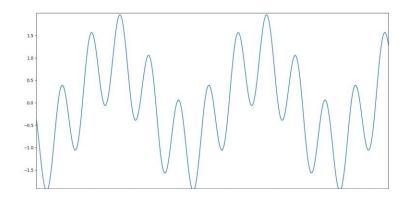


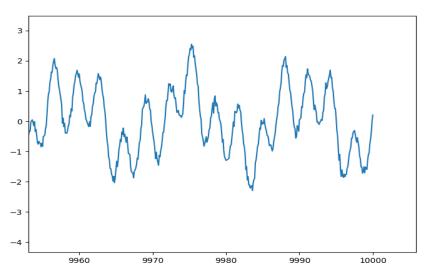






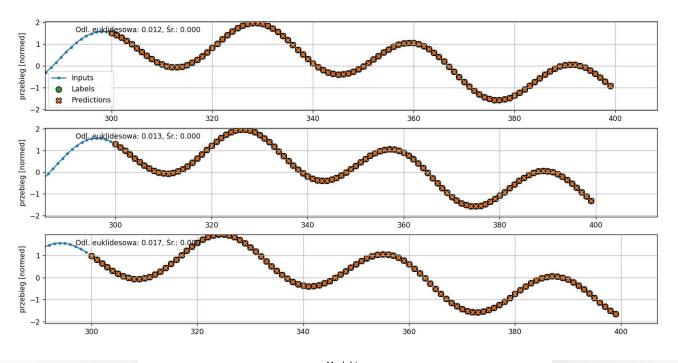
# Wygenerowane modele

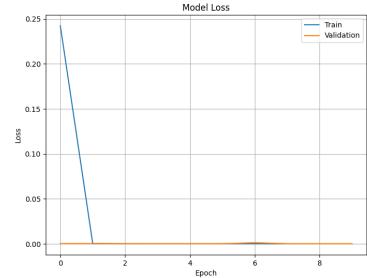






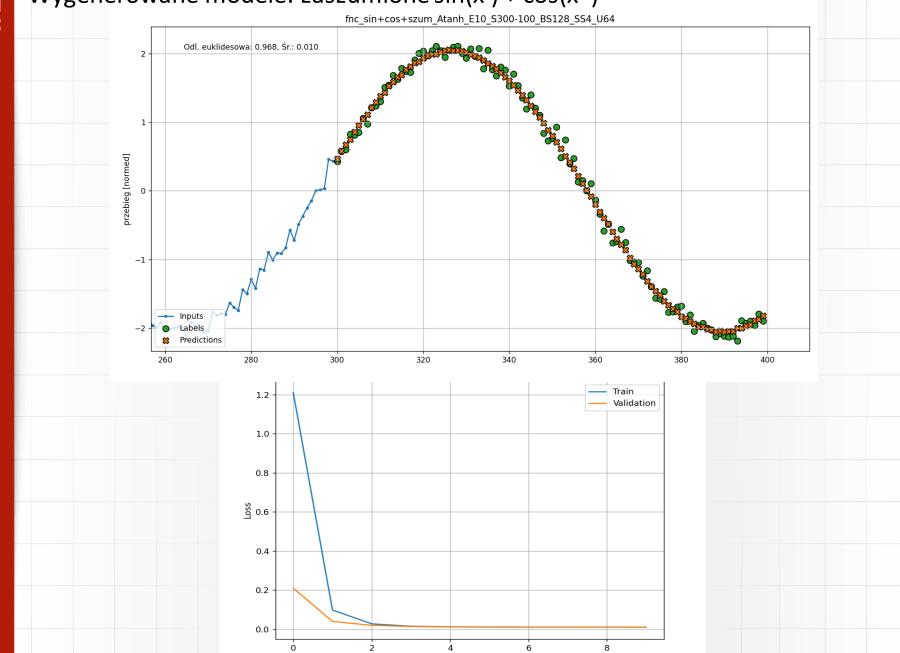
### Wygenerowane modele: sin(x') + cos(x'')







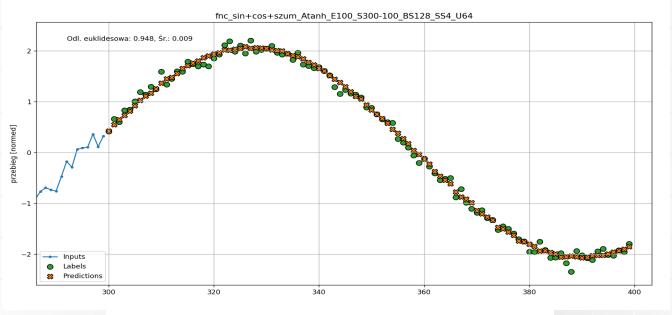
### Wygenerowane modele: zaszumione sin(x') + cos(x'')

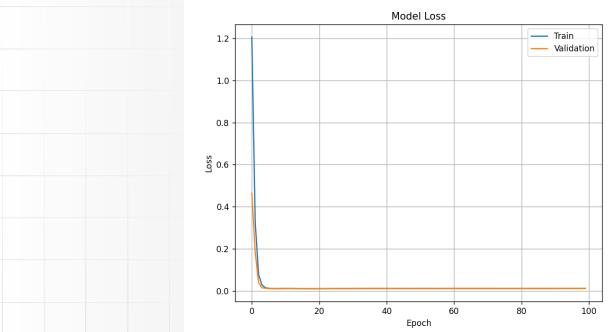


Epoch



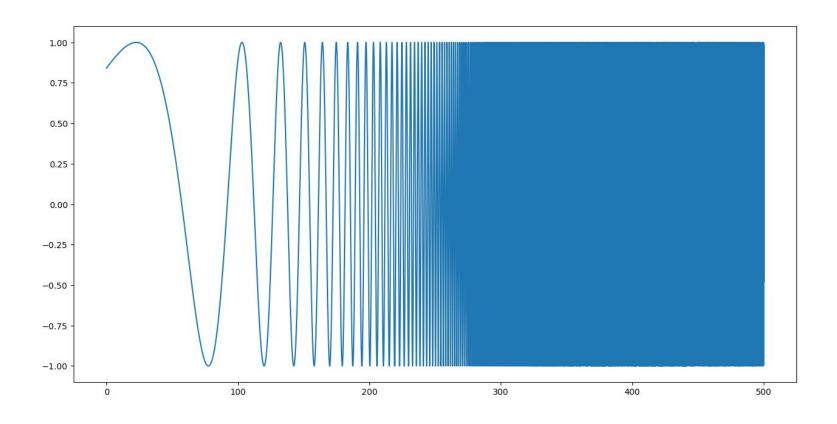
### Wygenerowane modele: zaszumione sin(x') + cos(x")







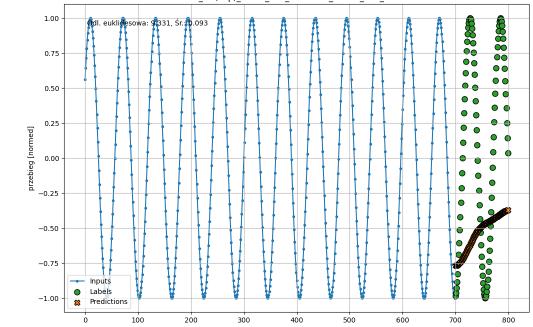
### Wygenerowane modele: chirp

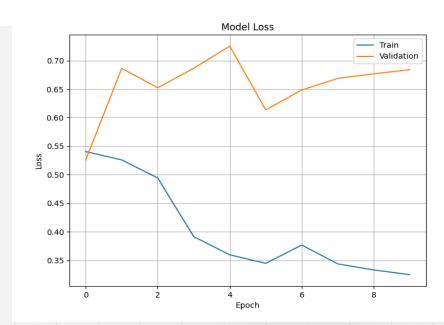




Wygenerowane modele: chirp fnc\_sin(exp)\_Atanh\_E10\_5700-100\_B5128\_SS4\_U128

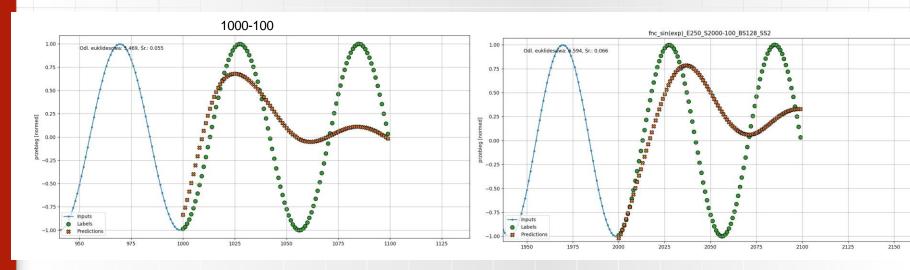


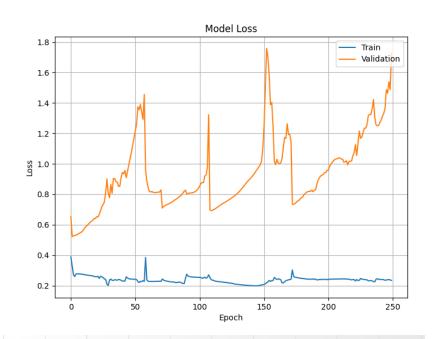


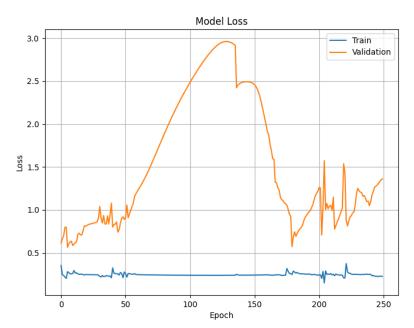




### Wygenerowane modele: chirp

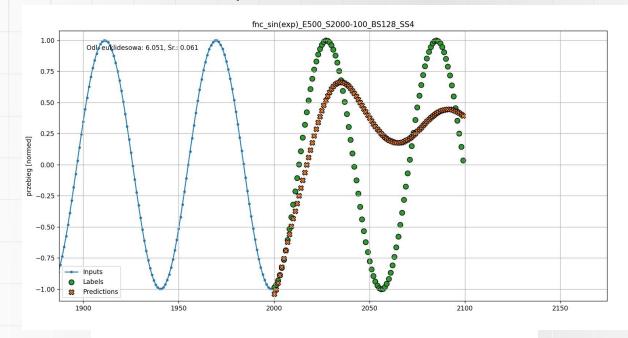


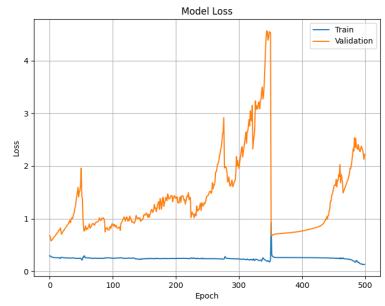






### Wygenerowane modele: chirp



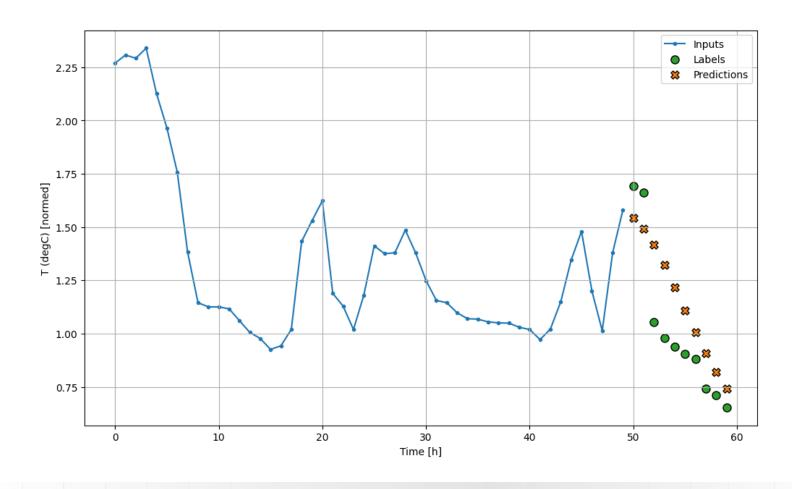




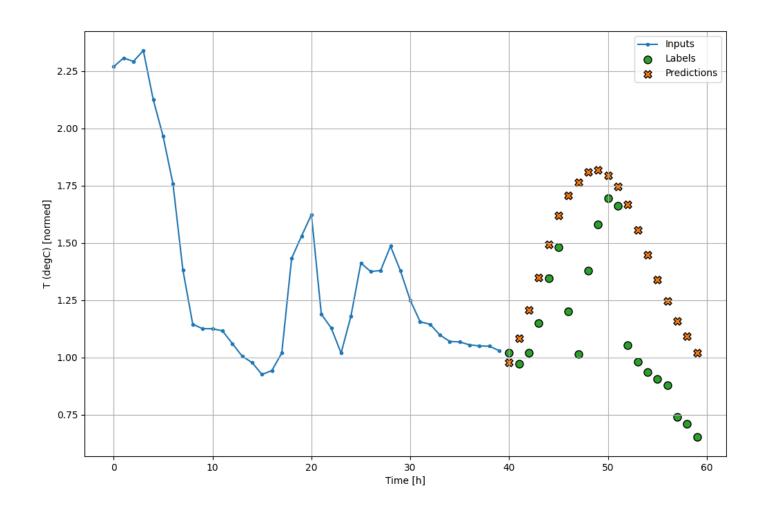
# Pogoda







### Pogoda





# Podsumowanie z realizacji projektu

- RNN to narzędzie z dużym potencjałem,
- Wyniki, które otrzymaliśmy nie są (dla nas) zadowalające,
- Praca nad zwiększeniem dokładności (bez odpowiedniego doświadczenia) wymaga ogromnych nakładów czasu,



# Pytania?



# Dziękujemy za uwagę.