

# Curriculum Vitae



Imię i nazwisko: Mateusz Mielnik

Data urodzenia: 30.04.1996

Miejsce zamieszkania: Gdańsk , Cefeusza 10

Telefon: 791051883

Adres e-mail: [mateuszmiel06@gmail.com](mailto:mateuszmiel06@gmail.com)

## Wykształcenie

**2020-obecnie** Wyższa Szkoła Bankowa w Gdańsku(zaocznie) – informatyka, Junior Front end Developer

**2016–2020** Wyższa Szkoła Bankowa w Gdańsku – informatyka, programowanie

**2015-2016** Politechnika Gdańska – elektrotechnika

**2012-2015** IX Liceum Ogólnokształcące w Gdańsku – profil mat-fiz-inf

## Doświadczenie

Staż trzymiesięczny podczas studiów – język C#

Praca w sklepie Polomarket od 05.2017 do 08.2019

Szkolenie OCUP 2 Foundation – 2018 rok

Projekt Inżynierski gry 2D opartej na silniku Unity

Axes System – baza danych, Pascal, JavaScript od 1.10.2020-obecnie

## Języki obce

**Angielski** – zaawansowany,

**Niemiecki** - średnio zaawansowany

## Umiejętności

Prawo jazdy kategoria B, Programowanie w języku C#,  
Programowanie w środowisku Unity, Podstawy HTML,  
CSS, JS, React JS

## Zainteresowania

Siłownia, Piłka nożna, Unihokej, Gry komputerowe, Informatyka-nowinki, Programowanie, Podróże, Jazda na rowerze

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu rekrutacji zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE