Charakterystyki czasowe podstawowych obiektów dynamicznych

Mateusz Wójcik, 21.10.2024

clear, clc

Wst p - charakterystyki podstawowych obiektów

Celem laboratorium jest zapoznanie si z charakterystykami czasowymi i cz stotliwo ciowymi podstawowych obiektów dynamicznych. W trakcie zaj zajmowano si obiektami o transmitancjach przedstawionych w poni szej tabeli:

Obiekt	Transmitancja
inercyjny I rzędu	$G(s) = \frac{k}{Ts + 1}$
inercyjny II rzędu	$G(s) = \frac{k}{T_1 T_2 s^2 + (T_1 + T_2) s + 1}$
inercyjny II rzędu (inna postać)	$G(s) = \frac{k}{T^2 s^2 + 2\xi T s + 1}$
całkujący rzeczywisty	$G(s) = \frac{k}{T_i s(Ts+1)}$
różniczkujący rzeczywisty	$G(s) = \frac{T_d s}{Ts + 1}$
inercyjny I rzędu z opóźnieniem	$G(s) = \frac{e^{-s\theta}}{Ts + 1}$

Rozwa ane obiekty mo na przedstawi w postaci schematu jako układ blokowy:



W przeprowadzanych rozwa aniach skorzystano z dwóch postaci sygnału wej ciowego u(t):

- delta Diraca dla chartakterystyk impulsowych,
- skok jednostkowy dla charakterystyk skokowych,

Rezultaty w postaci wykresów dla ró nych parametrów przedstawiono na poni szych rysunkach.

Definiowanie stałych dla dwóch wersji charakterystyk, aby zapewni ró ne kształty wykresów:

```
% parametry wersja 1
k_v1 = 2;
T_v1 = 1;
T1_v1 = 0.2;
```

```
T2_v1 = 0.5;
Ti_v1 = 3;
Td_v1 = 0.2;
ksi_v1 = 0.2;
theta_v1 = 5;

% parametry wersja 2
k_v2 = 3;
T_v2 = 0.5;
T1_v2 = 1;
T2_v2 = 0.4;
Ti_v2 = 1;
Td_v2 = 1;
Td_v2 = 2.2;
ksi_v2 = 1.2;
theta_v2 = 3;
n = 75; %rz d aproksymacji
```

Funkcja wykre laj ca charakterystyki czasowe

W celu optymalizacji czasu i miejsca napisano funkcj pozwalaj c na łatwe wy wietlanie charakterystyk wcze niej zdefiniowanych obiektów.

```
function plot_response(sys1, sys2, plotTitle, leg)
    %PLOT_RESPONSE - ploting impulse and step response of sys1 and sys2
    clf;
    set(gcf, 'Position', [100, 100, 1400, 500]);
    sgtitle(plotTitle, 'Fontsize',16);
    subplot(121)
    [x1, t1] = impulse(sys1);
    [x2, t2] = impulse(sys2);
   plot(t1, x1, t2, x2)
    title('Odpowied impulsowa')
   ylabel("Amplituda")
   xlabel("Czas [s]")
   legend(leg)
   grid on
    subplot(122)
    [y1, t1] = step(sys1);
    [y2, t2] = step(sys2);
   plot(t1, y1, t2, y2)
    title('Odpowied skokowa')
   ylabel("Amplituda")
   xlabel("Czas [s]")
    legend(leg)
   grid on
end
```

Charakterystyki czasowe

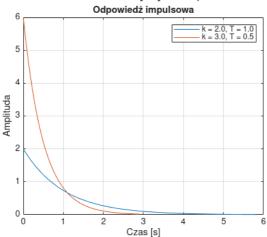
Poni ej przedstawiono charakterystyki dla utworzonych obiektów:

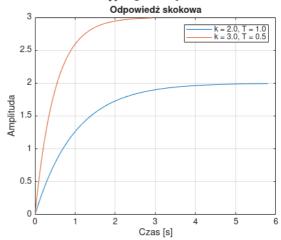
Obiekt inercyjny rz du I

```
obiekt_inercyjny_rzedu_I_v1 = tf([0 k_v1], [T_v1 1]);
obiekt_inercyjny_rzedu_I_v2 = tf([0 k_v2], [T_v2 1]);
title_obiekt = 'Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu
inercyjnego I rz du';
legend_obiekt = [sprintf("k = %.1f, T = %.1f", k_v1, T_v1), sprintf("k = %.1f, T = %.1f", k_v2, T_v2)];

plot_response(obiekt_inercyjny_rzedu_I_v1, obiekt_inercyjny_rzedu_I_v2, title_obiekt, legend_obiekt);
```

Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu inercyjnego I rzędu

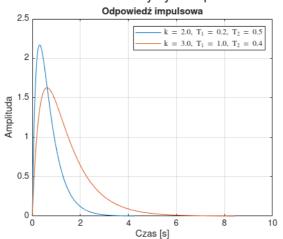


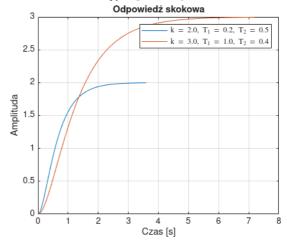


Obiekt inercyjny II rz du

```
obiekt_inercyjny_rzedu_II_v1 = tf([0 0 k_v1], [T1_v1*T2_v1 T1_v1 + T2_v1
1]);
obiekt_inercyjny_rzedu_II_v2 = tf([0 0 k_v2], [T1_v2*T2_v2 T1_v2 + T2_v2
1]);
title_obiekt ='Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu
inercyjnego II rz du';
legend_obiekt = [sprintf("k = %.1f, T_1 = %.1f, T_2 = %.1f", k_v1, T1_v1,
T2_v1), sprintf("k = %.1f, T_1 = %.1f, T_2 = %.1f", k_v2, T1_v2, T2_v2)];
plot_response(obiekt_inercyjny_rzedu_II_v1, obiekt_inercyjny_rzedu_II_v2,
title_obiekt, legend_obiekt);
```

Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu inercyjnego II rzędu



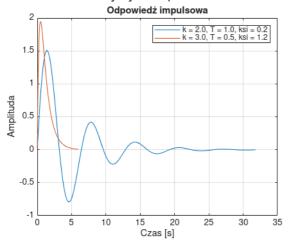


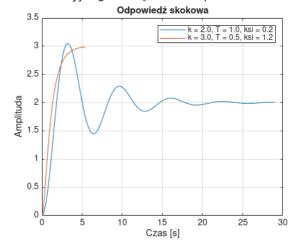
Obiekt inercyjny II rz du (inna posta)

```
obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v1 = tf([0 0 k_v1], [T_v1^2 2*T_v1*ksi_v1
1]);
obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v2 = tf([0 0 k_v2], [T_v2^2 2*T_v2*ksi_v2
1]);
title_obiekt = 'Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu
inercyjnego II rz du - inna posta ';
legend_obiekt = [sprintf("k = %.1f, T = %.1f, ksi = %.1f", k_v1, T_v1,
ksi_v1), sprintf("k = %.1f, T = %.1f, ksi = %.1f", k_v2, T_v2, ksi_v2)];

plot_response(obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v1,
obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v2, title_obiekt, legend_obiekt);
```

Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu inercyjnego II rzędu - inna postać

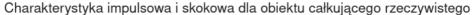


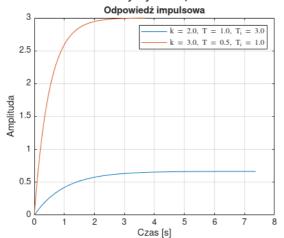


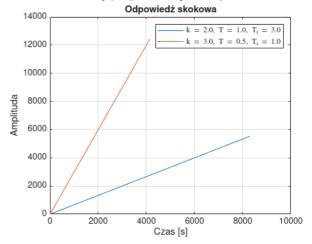
Obiekt całkuj cy rzeczywisty

```
obiekt_calk_recz_v1 = tf([0 0 k_v1], [T_v1*Ti_v1 Ti_v1 0]);
obiekt_calk_recz_v2 = tf([0 0 k_v2], [T_v2*Ti_v2 Ti_v2 0]);
title_obiekt = 'Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu
całkuj cego rzeczywistego';
legend_obiekt = [sprintf("k = %.1f, T = %.1f, T_i = %.1f", k_v1, T_v1,
Ti_v1), sprintf("k = %.1f, T = %.1f, T_i = %.1f", k_v2, T_v2, Ti_v2)];
```

plot_response(obiekt_calk_recz_v1, obiekt_calk_recz_v2, title_obiekt,
legend_obiekt);





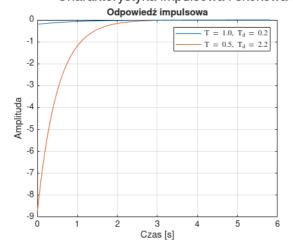


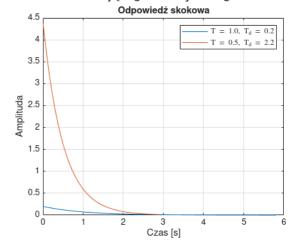
Obiekt ró niczkuj cy rzeczywisty

```
obiekt_rozn_recz_v1 = tf([Td_v1 0], [T_v1 1]);
obiekt_rozn_recz_v2 = tf([Td_v2 0], [T_v2 1]);
title_obiekt = 'Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu
ró niczkuj cego rzeczywistego';
legend_obiekt = [sprintf("T = %.1f, T_d = %.1f", T_v1, Td_v1), sprintf("T = %.1f, T_d = %.1f", T_v2, Td_v2)];

plot_response(obiekt_rozn_recz_v1, obiekt_rozn_recz_v2, title_obiekt, legend_obiekt);
```

Charakterystyka impulsowa i skokowa dla obiektu różniczkującego rzeczywistego





Obiekt inercyjny I rz du z opó nieniem

Dla tego obiektu najpierw nale ało skonstruowa obiekt opó niaj cy, wyznaczaj c jego transmitancj . Transmitancja szukanego obiektu to poł czenie szeregowe transmitancji obiektu opó niaj cego i obiektu inercyjnego I rz du.

1. Wyznaczamy transmitacje obiektu opó niaj cego:

W celu obliczenia transmitancji obiektu opó niaj cego, nale y skorzysta z aproksymacji Pade'go, w celu uzyskania wyrazu $e^{-s\theta}$ w postaci wielomianowej o stopniu okre lonym przez parametr n.

```
[licz_op1, mian_op1] = pade(theta_v1, n);
op_v1 = tf(licz_op1, mian_op1);
[licz_op2, mian_op2] = pade(theta_v2, n);
op_v2 = tf(licz_op2, mian_op2);
```

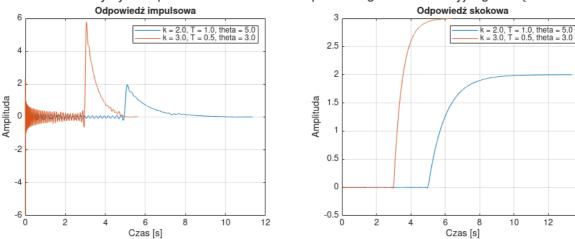
2. Wykre lamy wykresy

```
obiekt_op_inercyjny_rzedu_I_v1 = op_v1 *obiekt_inercyjny_rzedu_I_v1;
obiekt_op_inercyjny_rzedu_I_v2 = op_v2 * obiekt_inercyjny_rzedu_I_v2;
title_obiekt = 'Charakterystyka impulsowa i skokowa dla oopó nionego
biektu inercyjnego I rz du';

legend_obiekt = [sprintf("k = %.1f, T = %.1f, theta = %.1f", k_v1,
T_v1, theta_v1), sprintf("k = %.1f, T = %.1f, theta = %.1f", k_v2, T_v2,
theta_v2)];

plot_response(obiekt_op_inercyjny_rzedu_I_v1,
obiekt_op_inercyjny_rzedu_I_v2, title_obiekt, legend_obiekt);
```

Charakterystyka impulsowa i skokowa dla oopóźnionego biektu inercyjnego I rzędu

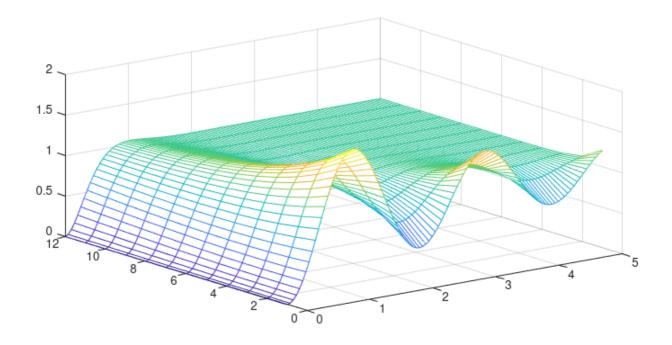


Łatwo zauwa y m e zastosowanie wi kszej aproksymacji zwi ksza wygładzenie pocz tkowej fazy wykresu. Spowodowane jest to przez błedy aproksymacji liczby $e^{-s\theta}$. Ciekawym spostrze eniem jest równie , fakt, e dla zbyt wysokiej aproksymacji mo emy otrzyma obiekt, którego charakterystyka impulsowa orraz skokowa wskazuj na niestabilno .

Wpływ zer i biegunów na kształt odpowiedzi skokowej

```
clf
set(gcf, 'Position', [100, 100, 1000, 500]);
t=0:0.05:5;
dl=length(t);
LiczbaWykresow=12;
y=zeros(dl,LiczbaWykresow);
   title('Odpowied skokowa')
n=1;
```

```
while(n<=LiczbaWykresow)
   [licz,mian]=zp2tf([],[-n/4+3*i -n/4-3*i], (n/4)^2+9);
   [y(1:dl,n),x,tt]=step(licz,mian,t);
   n=n+1;
end
mesh(t,1:12,y');</pre>
```



Charakterystyki cz stotliwo ciowe podstawowych obiektów dynamicznych

W kolejnym etapie przeprowadzono badanie charakterystyk cz stotliwo iowych. W tym celu skorzystano z wykresów Nyquista oraz Bodego. Charakterystyki wykre lono dla wcze niej skonstruowanych obiektów automatyki okre lonych we wcze niejszym punkcie.

Do analizy charakterystyk cz stotliwo ciowych skorzystano z wcze niej zdefiniowanych obiektów. Dodatkowo w celu zautomatyzowania wy wietlania wykresów napisano nast puj c funkcj :

```
grid on

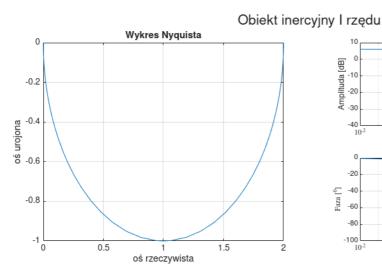
[A, F] = bode(sys, omega);
A_db = 20*log10(A(:));

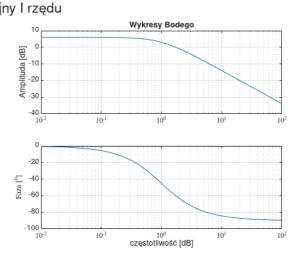
subplot(2,2, 2)
semilogx(omega,A_db);
title('Wykresy Bodego')
ylabel("Amplituda [dB]")
grid on

subplot(2,2,4)
semilogx(omega, F(:))
ylabel("Faza [$^{0}$]", "Interpreter","latex")
xlabel("cz stotliwo [dB]")

grid on
end
```

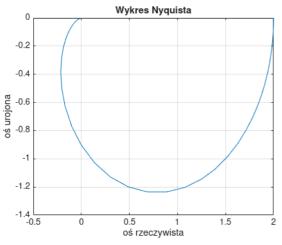
```
title_obiekt ='Obiekt inercyjny I rz du';
frequency_respone(obiekt_inercyjny_rzedu_I_v1, title_obiekt)
```

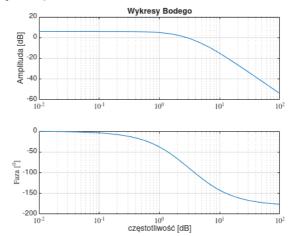




```
title_obiekt ='Obiekt inercyjny II rz du';
frequency_respone(obiekt_inercyjny_rzedu_II_v1, title_obiekt)
```

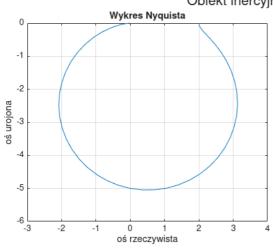
Obiekt inercyjny II rzędu

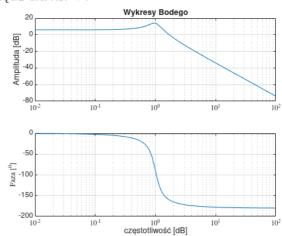




title_obiekt ='Obiekt inercyjny II rz du dla ksi < 1';
frequency_respone(obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v1, title_obiekt)</pre>

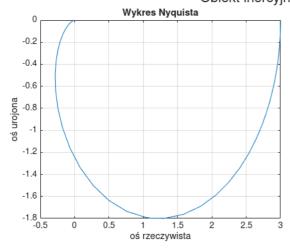


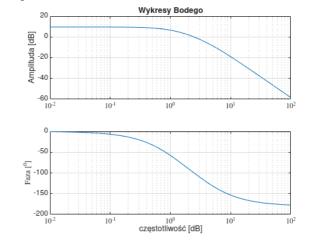




title_obiekt ='Obiekt inercyjny II rz du dla ksi > 1';
frequency_respone(obiekt_inercyjny_rzedu_II_ver2_v2, title_obiekt)

Obiekt inercyjny II rzędu dla ksi > 1

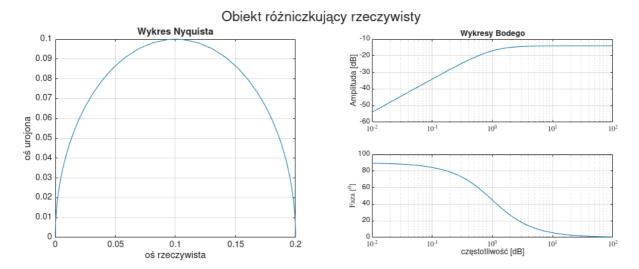




title_obiekt ='Obiekt całkuj cy rzeczywisty';
frequency_respone(obiekt_calk_recz_v1, title_obiekt)

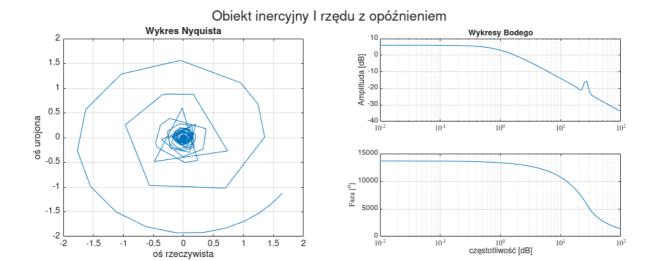
Obiekt całkujący rzeczywisty Wykres Nyquista Wykresy Bodego 0 Amplituda [dB] -10 -50 -20 -100 oś urojona -30 -40 -80 -100 -50 <u>ი</u> -120 eze -140 -60 -160 -180 -0.5 -0.6 -0.2 -0.1 -0.4 -0.3 10⁰ częstotliwość [dB] oś rzeczywista

```
title_obiekt ='Obiekt ró niczkuj cy rzeczywisty';
frequency_respone(obiekt_rozn_recz_v1, title_obiekt)
```



Mo na wywnioskowa na podstawie poni szego wykresu mo na zauwa y , e w pewnych punktach funkcja traci swoj gładko . Prawdopodobnie jest to zwi zane z aproksymacj , któr opisano w podpunkcie dla charakterysyki czasowej obiektu inercyjnego I rz du z opó nieniem.

```
title_obiekt ='Obiekt inercyjny I rz du z opó nieniem';
frequency_respone(obiekt_op_inercyjny_rzedu_I_v1, title_obiekt)
```



Wnioski

Na wiczeniach zapoznano si z metodami tworzenia i przedstawiania charakterystyk czasowych i cz stotliwo ciowych obiektów automatyki. Poznanie podstawowych rodzajów obiiektów oraz ich wykresów jest bardzo istotne w praktyce, aby umo liwi szybkie rozpoznawanie z czym aktualniie pracujemy, przez dopasowanie wykresów do aktualnie badanego zjawiska. Wydaj mi si , e jest to jedno z podstawowych narz dzi i ta cz wiedzy, która b dzie mi towarzyszy przez wi kszo czasu, gdy b d zajmował si automatyk .