

Objeto

Programa que tenga los jugadores de la NBA, con sus respectivos clubes, el programa debe tener todos los datos del jugador, también se debe reportar la salida de un jugador de un club con el tiempo que duro en el club, y se debe registrar el ingreso del jugador a un nuevo club.

Requisitos

No.	DESCRIPCIÓN
1	Agregar los jugadores con sus datos.
2	Borrar jugadores con sus datos.
3	Editar jugadores con sus datos.
4	Mostrar la tabla con los jugadores y sus datos.
5	Guardar los datos de los jugadores en una base de datos

Requerimientos

Código	Descripción	Usuario	Desarrollador
RQ01	El usuario dentro de la aplicación podrá agregar un jugador de basquetbol con los datos Nombre, número de años, número de anotaciones	MARIA GARCIA	MATEO GONZALEZ
RQ02	La aplicación debe tener un registro de usuarios con datos de nombre completo, usuario, contraseña	MARIA GARCIA	Mateo González
RQ03	La aplicación debe tener una opción de agregar los jugadores con los datos nombré, altura, año desde que inicio en NBA , año desde que finalizo en NBA, número de anotaciones, numero de camiseta, club, estado del jugador	MARIA GARCIA	Mateo González
RQ04	La aplicación se de poder mostrar los jugadores en un tabla	MARIA GARCIA	MATEO GONZALEZ
RQ05	La aplicación se de poder eliminar un jugador cuando se desee	MARIA GARCIA	MATEO GONZALEZ
RQ06	La aplicación se de poder editar los datos de los jugadores cuando se desee	MARIA GARCIA	MATEO GONZALEZ

Mateo Gonzalez

Desarrollador

Maria Garcia

Usuario

