

Nowy Test FIFA - 2016





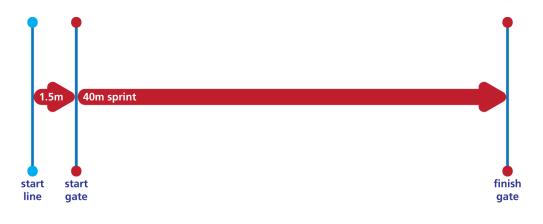
Test składa się z 2 części:

- Test szybkości (RSA mierzą zdolność sędziego do wykonania powtarzalnych sprintów na dystansie 40 m).
- Test wytrzymałości (Test interwałowy ocenia zdolność sędziego do wykonania serii biegów o wysokiej intensywności na odcinkach 75 m, przeplatane chodem na odcinkach 25m.



Test szybkości

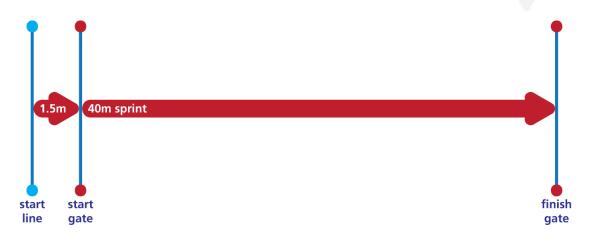
- 6 x 40m
- Przerwa pomiędzy sprintami 60"
- Dystans od linii startu do fotokomórki startowej 1,5m
- Start statyczny (Sędziowie powinni się ustawiać tak, aby stopa, którą stawiają z przodu dotykała "linii startowej").





Test szybkości

- Jeżeli sędzia nie zaliczy jednego z sześciu biegów, musi otrzymać siódmą próbę, natychmiast po szóstym biegu.
- Jeżeli sędzia nie zaliczy dwóch z siedmiu biegów, to taki test jest niezaliczony.





Test szybkości

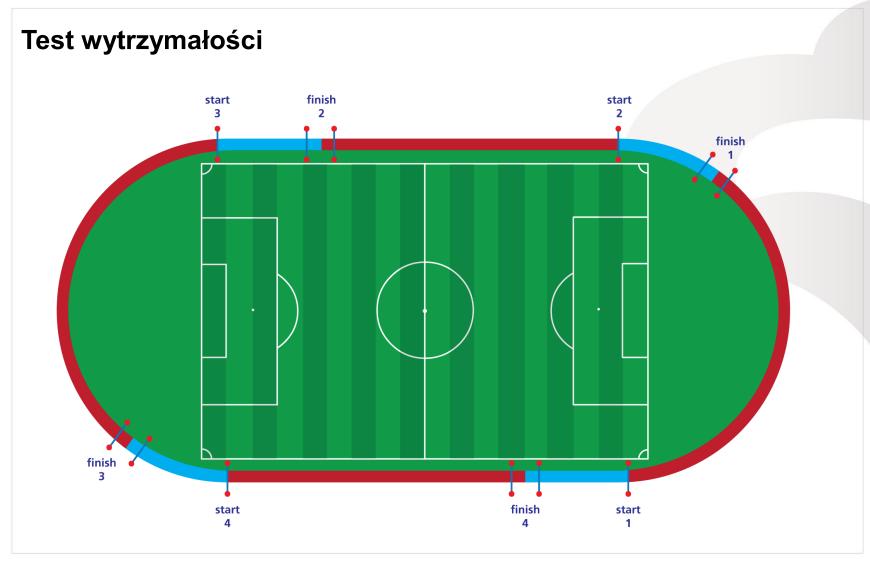
Czasy dla sędziów (Limity PZPN)

	Limit
FIFA, Top Amator A, B, C, 3 liga	6,00
4 Liga	6,10
Klasa okręgowa	6,20

Czasy dla sędzi (Limity PZPN)

	Limit
FIFA, Ekstraliga	6,40
I Liga	6,50
Okręgi	6,60

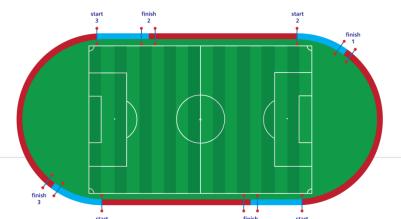






Test wytrzymałości

- Sędziowie pokonują wyznaczony dystans w interwale: 75 m bieg z wysoką intensywnością oraz 25 m marsz.
- Tempo jest regulowane przez pliki dźwiękowe audio, które odpowiadają kategorii sędziego.
- Sędziowie muszą startować z pozycji stojącej.
- Sędziom nie wolno startować przed sygnałem gwizdka.





Test wytrzymałości

- Na końcu każdej strefy biegu, każdy sędzia musi wbiec w "strefę chodu" przed dźwiękiem sygnału gwizdka.
- Strefa chodu zaznaczona jest pachołkiem znajdującym się 1,5 m przed i 1,5 m za linią 75 m.
- Jeżeli sędzia nie zdąży postawić stopy w strefie chodu przed sygnałem, otrzyma ostrzeżenie od egzaminatora.
- Jeżeli sędzia po raz drugi nie zdąży postawić stopy w strefie chodu przed sygnałem gwizdka, egzaminator wyklucza takiego sędziego z dalszego biegu i informuje go o niezaliczeniu testu.



Test wytrzymałości

Czasy dla sędziów (Limity PZPN)

	Interwał	Dystans
FIFA, Top Amator A, B, C, 3 liga	15"/18"	4800
4 Liga	15"/20"	4000
Klasa okręgowa	15"/22"	4000

Czasy dla sędzi (Limity PZPN)

	Interwał	Dystans
FIFA, Ekstraliga	17"/20"	4000
I Liga	17"/22"	4000
Okręgi	17"/24"	4000



Protokół testu:

- Rozgrzewka
- 6 x 40m
- Przerwa 6' 8'
- Test interwałowy
- Rozbieganie

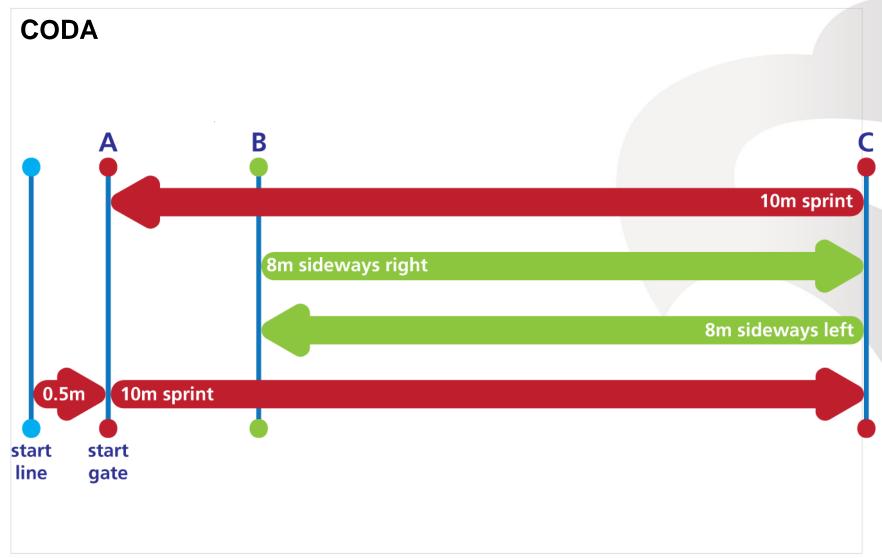




Test składa się z 3 części:

- Test zmiany kierunków CODA (ocenę zdolności sędziego asystenta do zmiany kierunku).
- Test szybkości (RSA mierzą zdolność sędziego do wykonania powtarzalnych sprintów na dystansie 40 m).
- Test wytrzymałości (Test interwałowy ocenia zdolność sędziego do wykonania serii biegów o wysokiej intensywności na odcinkach 75 m, przeplatane chodem na odcinkach 25m.





Test FIFA 2016



CODA – nawierzchnia: sztuczne lub naturalne boisko

- 1 x CODA (tylko 1 powtórzenie)
- Pachołki muszą być ustawione zgodnie z ilustracją. Dystans między punktem A i B wynosi 2 m. Dystans między punktem B i C wynosi 8 m.
- Linia startowa musi być oznaczona 0,5 m przed bramką fotokomórki (A).
- Start statyczny (Asystenci powinni się ustawiać tak, aby stopa, którą stawiają z przodu dotykała "linii startowej").



CODA

- Sędziowie asystenci biegną sprintem 10 m do przodu (z punktu A do C), 8 m przemieszczają się krokiem dostawnym w lewo (z punktu C do B), 8 m przemieszczają się krokiem dostawnym w prawo (z punktu B do C) i 10 m biegną sprintem (z punktu C do A).
- Jeżeli sędzia asystent upada lub potyka się, powinien otrzymać dodatkowy krótki bieg.
- Jeżeli sędzia asystent nie zaliczy jednego z biegów, musi otrzymać dodatkową próbę.
- Jeżeli sędzia nie zaliczy dwóch biegów, to taki test jest niezaliczony.



CODA

Czasy dla asystentów (Limity PZPN)

	Limit
FIFA, Asystenci szczebla centralnego	10,00
Szczebel regionalny	10,10
Klasa okręgowa	10,20

Czasy dla asystentek (Limity PZPN)

	Limit
FIFA	11,00
Ekstraliga, I liga	11,10
Klasa okręgowa	11,20



Test szybkości

- 5 x 30m
- Przerwa pomiędzy sprintami 30"
- Dystans od linii startu do fotokomórki startowej 1,5m
- Start statyczny (Sędziowie powinni się ustawiać tak, aby stopa, którą stawiają z przodu dotykała "linii startowej").





Test szybkości

- Jeżeli sędzia nie zaliczy jednego z pięciu biegów, musi otrzymać szóstą próbę, natychmiast po piątym biegu.
- Jeżeli sędzia nie zaliczy dwóch z sześciu biegów, to taki test jest niezaliczony.





Test szybkości

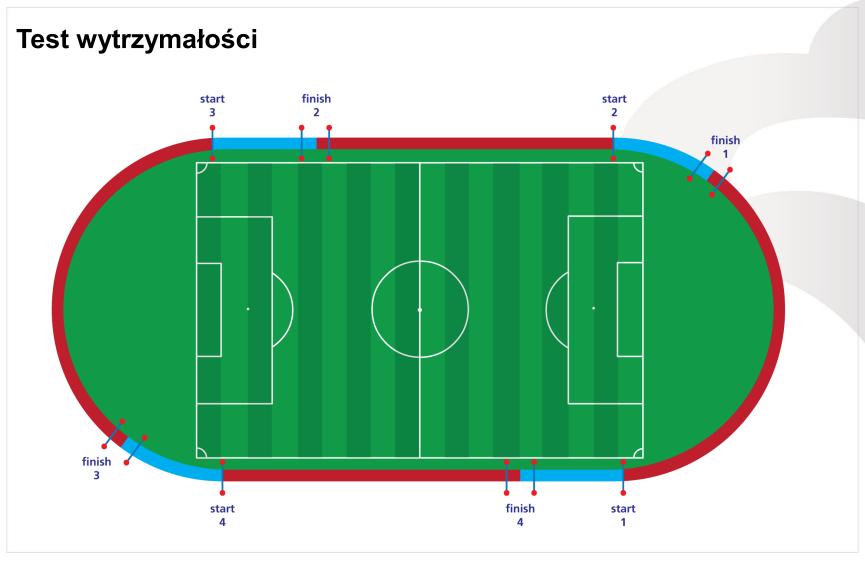
Czasy dla asystentów (Limity PZPN)

	Limit
FIFA, Szczebel centralny	4,70
Szczebel regionalny	4,80
Klasa okręgowa	4,90

Czasy dla asystentek (Limity PZPN)

	Limit
FIFA	5,10
Ekstraliga, I Liga	5,20
Okręgi	5,30



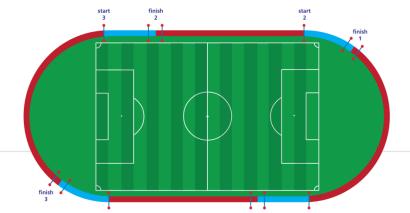


Test FIFA 2016



Test wytrzymałości

- Sędziowie pokonują wyznaczony dystans w interwale: 75 m bieg z wysoką intensywnością oraz 25 m marsz.
- Tempo jest regulowane przez pliki dźwiękowe audio, które odpowiadają kategorii sędziego.
- Sędzia muszą startować z pozycji stojącej.
- Sędziom nie wolno startować przed sygnałem gwizdka.





Test wytrzymałości

- Na końcu każdej strefy biegu, każdy sędzia musi wbiec w "strefę chodu" przed dźwiękiem sygnału gwizdka.
- Strefa chodu zaznaczona jest pachołkiem znajdującym się 1,5 m przed i 1,5 m za linią 75 m.
- Jeżeli sędzia nie zdąży postawić stopy w strefie chodu przed sygnałem, otrzyma ostrzeżenie od egzaminatora.
- Jeżeli sędzia po raz drugi nie zdąży postawić stopy w strefie chodu przed sygnałem gwizdka, egzaminator wyklucza takiego sędziego z dalszego biegu i informuje go o niezaliczeniu testu.



Test wytrzymałości

Czasy dla asystentów (Limity PZPN)

	Interwał	Dystans
FIFA, Szczebel centralny	15"/20"	4000
Szczebel regionalny	15"/22"	4000
Klasa okręgowa	15"/24"	4000

Czasy dla asystentek (Limity PZPN)

	Interwał	Dystans
FIFA	17"/22"	4000
Ekstraliga, I Liga	17"/24"	4000
Okręgi	17"/26"	4000



Protokół testu:

- Rozgrzewka
- CODA (boisko sztuczne lub naturalne)
- Przerwa 2' 4'
- 5 x 30m
- Przerwa 6' 8'
- Test interwałowy
- Rozbieganie



Dziękuję za uwagę