Колоквијум из објектно оријентисаног програмирања, 09. април 2017.

Напомена: Направити на Desktop-у директоријум са именом облика

OOP_<ИницијалиАсистента>_<ВашеПрезиме><ВашеИме>_<НалогНаАласу> и изабрати га за workspace директоријум при покретању Eclipse. Пројекат и пакет назвати исто тако!

Обавезно сачекати да неко од дежурних асистената прекопира Ваш рад!

Назначен је део који треба урадити да би се освојио **праг**. Такође, ко̂д не сме имати синтаксних грешака нити избацивати **NullPointerException**.

Време за рад: 1,5 сат

Задатак (Предикција)

(део за праг):

- 1) Написати класу **Osoba** која представља човека који се карактерише именом (String), тежином (реалан број који представља килограме) и полом (карактер који може бити 'm' или 'z'). Неопходно је имплементирати:
- конструктор класе **Osoba** који прихвата све неопходне податке
- конструктор копије
- одговарајуће get*() и set*() методе
- метод toString() који враћа текстуалну репрезентацију објекта у формату датом тест примером.

У тест-класи **TestPrag** направити објекат класе **Osoba** на основу података који се учитавају са стандардног улаза. Није неопходно проверавати улазне податке. На стандардни излаз исписати текстуалну репрезентацију направљеног објекта.

Тест пример:

```
- Ulaz -
Unesite ime, tezinu i pol coveka.
Marko 80 m

- Izlaz -
Marko pol: m tezina: 80kg
```

2) Написати апстрактну базну класу **Predikcija** која описује операцију предикције висине на основу тежине особе. Класа садржи поље **osoba** типа **Osoba**. Обезбедити конструктор који прихвата објекат класе **Osoba** који се копира у поље **osoba**. Обезбедити потребан **get*()** метод. Класа садржи апстрактни метод **double visina()** који у изведеним класама треба да имплементира

Написати класе PredikcijaNaivna и PredikcijaLinearnaRegresija које наслеђују класу Predikcija.

3) Класа **PredikcijaNaivna** додатно садржи податак **uvecanje** целобројног типа. Обезбедити конструктор који прихвата све неопходне податке и **get*()** метод за податак **uvecanje**.

Имплементирати метод visina() тако да се предикција врши по формули:

конкретну операцију предикције висине на основу тежине особе.

- мушки пол: висина = тежина + 1.2*увећање
- женски пол: висина = тежина + 0.8*увећање
- 4) Класа PredikcijaLinearnaRegresija додатно садржи податке **a** и **b** реалног типа. Обезбедити конструктор који прихвата све неопходне податке и **get*()** методе за податке **a** и **b**.

Имплементирати метод **visina()** тако да се предикција врши по формули:

- висина = тежина*а + b
- 5) У класама PredikcijaNaivna и PredikcijaLinearnaRegresija имплементирати метод toString() који враћа текстуалну репрезентацију објеката тако што прво прикаже име алгоритма који се користи, а потом и његову формулу. Погледати тест пример.

Тест пример где је увећање постављено на 100, а = 0.57, b = 134.

```
Naivna predikcija:

m: visina = 1.2*tezina + 100

z: visina = 0.8*tezina + 100

Linearna regresija:

visina = 0.57*tezina + 134
```

6) У класи **Predikcija** имплементирати статички метод **greska()** који рачуна и враћа апсолутну вредност разлике прослеђених вредности, тј. израчунава грешку предикције:

double greska(double pravaVisina, double prediktovanaVisina)

7) Написати класу **TestPredikcija** у којој се у методу **main()** тестира употреба написаних класа (погледати тест примере у наставку текста). Корисник на стандардном улазу уноси податке о особи и тачну висину особе. Потом бира једну од понуђених опција за избор алгоритма предикције (уноси вредност '1' или '2') и за изабрани алгоритам уноси његове параметре. На основу унетих података за особу и алгоритам предикције праве се одговарајући објекти. На стандардни излаз се исписују подаци о креираном алгоритму предикције, подаци о особи, висина коју је алгоритам предиктовао, као и грешка која је начињена током предикције. Претпоставити да ће бити унети коректни подаци. При испису предиктоване тежине као и начињене грешке предикције, користити функцију **printf** и резултате заокружити на 2 децимале.

Тест пример:

```
Unesite ime, tezinu i pol ('m', 'z') osobe: Unesite ime, tezinu i pol ('m', 'z') osobe:
Ana 64 z
                                             Marko 70 m
Unesite pravu visinu osobe:
                                             Unesite pravu visinu osobe:
173
                                             175
Izaberite predikciju:
                                             Izaberite predikciju:
1) Naivna predikcija
                                             1) Naivna predikcija
2) Linearna regresija
                                             2) Linearna regresija
                                             Unesite koeficijent a:
Unesite uvecanje:
120
                                             0.57
                                             Unesite koeficijent b:
                                             134
Naivna predikcija:
m: visina = 1.2*tezina + 120
z: visina = 0.8*tezina + 120
                                             Linearna regresija:
                                             visina = 0.57*tezina + 134.0
Ana pol: z tezina: 64kg
Dobijena visina: 171.20kg
                                             Marko pol: m tezina: 70kg
Greska: 1.80kg
                                             Dobijena visina: 173.90cm
                                             Greska: 1.10kg
```