## Колоквијум из објектно оријентисаног програмирања, 17. април 2015.

**Напомена**: Направити на Desktop-у директоријум са именом облика **<ВашеПрезиме><ВашеИме>** и изабрати га за *workspace* директоријум при покретању Eclipse. **Пројекат назвати исто тако!** 

Обавезно сачекати да неко од дежурних асистената прекопира Ваш рад!

Назначен је део који треба урадити да би се освојио **праг**. Такође, ко̂д не сме имати синтаксних грешака.

Време за рад: 1,5 сат

## Задатак (Поруке)

## (део за праг):

- а) Написати класу *Poruka* која садржи инстанцни атрибут *tekst\_poruke* типа *String*. У класи имплементирати
- конструктор који очекује String као аргумент
- конструктор копије
- одговарајуће set\*() и get\*() методе
- метод toString() који враћа String-репрезентацију поруке у облику

Tajna poruka: tekst\_poruke

У тест-класи **TestPoruka** креирати објекат типа *Poruka* на основу учитане линије текста. Исписати његову *String*-репрезентацију на стандардни излаз.

Тест пример:

----- PRAG -----

Unesite tekst tajne poruke:

Ovo je tajna poruka.

Tajna poruka: Ovo je tajna poruka.

б) Написати апстрактну базну класу *Sifrar* за шифровање поруке. Ова класа као податак члан садржи поруку (објекат класе *Poruka*) коју треба да шифује. Обезбедити да се полиморфно позива метод

Poruka sifruj()

који поруку која је атрибут класе шифрира на одговарајући начин и тако шифрирану поруку враћа као резултат.

в) Написати класу *SifrarTranslacija* која наслеђује класу *Sifrar* и као атрибут додатно има целобројну променљиву *pomeraj*. Транслација шифровање изводи тако што ко̂д сваког карактера у поруци транслира за одговарајућу вредност помераја. На пример, ако је померај транслације једнак броју 1, онда поруку задату стрингом *"Ovo je tajna poruka."* преводи у стринг "Pwp!kf!ubkob!qpsvlb/". Обезбедити одговарајући конструктор за задату поруку и задати померај, get\*(), set\*() методе и метод toString() који враћа *String*-репрезентацију објекта ове класе у следећем формату (видети тест пример на следећој страни):

Transliraj za pomeraj:

Tajna poruka: tekst poruke.

г) Написати класу SifrarRotacija која наслеђује класу Sifrar и која као додатне атрибуте има  $br\_mesta$  (типа int) и smer (типа String) у ком треба извршити ротацију. Ротација шифровање изводи тако што поруку ротира удесно или улево за  $br\_mesta$  карактера . На пример, ако је  $br\_mesta$  једнак броју 2 а смер ротације задат стрингом "desno", онда се стринг "Ovo je tajna poruka." преводи у стринг "a.Ovo je tajna poruk". Обезбедити одговарајући конструктор за задату поруку, смер и број места,  $get^*()$ ,  $set^*()$  методе и метод toString() који враћа String-репрезентацију објекта ове класе у следећем формату(видети тест пример на следећој страни): totalega totalega totalega totalega

Tajna poruka: tekst\_poruke.

д) У тест-класи *TestPoruka*, осим дела који се тражи за праг у оквиру ког се учитава порука са улаза, унети податак о типу шифровања којим ће та порука бити шифрована. Корисник треба да унесе слово "t" за транслацију или "r" за ротацију, а онда у зависности од унете опције и одговарајуће податке. Претпоставити да корисник неће унети неку трећу опцију. Исписати на излаз податке о учитаном објекту за шифровање а затим и шифровану поруку у складу са датим тест примером.

## Тест пример 1:

```
Unesite tekst tajne poruke:
Ovo je tajna poruka.
Unesite tip sifrovanja (t - translacija, r - rotacija):
Unesite pomeraj:
Transliraj za 1:
Tajna poruka: Ovo je tajna poruka.
Nakon odgovarajuceg sifrovanja:
Tajna poruka: Pwp!kf!ubkob!qpsvlb/
Тест пример 2:
Unesite tekst tajne poruke:
Ovo je tajna poruka.
Unesite tip sifrovanja (t - translacija, r - rotacija):
Unesite smer i broj mesta:
desno 2
Rotiraj u smeru desno za 2:
Tajna poruka: Ovo je tajna poruka.
Nakon odgovarajuceg sifrovanja:
Tajna poruka: a.Ovo je tajna poruk
Тест пример 3:
Ovo je tajna poruka.
Unesite tip sifrovanja (t - translacija, r - rotacija):
Unesite smer i broj mesta:
levo 3
Rotiraj u smeru levo za 3:
Tajna poruka: Ovo je tajna poruka.
Nakon odgovarajuceg sifrovanja:
Tajna poruka: je tajna poruka. Ovo
```