



Gde pronaći više informacija

Nikola Milojević
n.milojevic@hotmail.rs



Teme:

1. Informacije o softverskoj konstrukciji
2. Teme van konstrukcije
3. Časopisi
4. Sajtovi zajednice
5. Elektronsko učenje
6. Pristupanje profesionalnim organizacijama



Uvod

- Mnogo više informacija je dostupno nego što većina ljudi shvata.
- Bilo koj problem sa kojim se susretnemo, velika verovatnoća je da se neko susreo sa njim pre nas i uspeo da ga reši. Zato je pogodno da se proverе sve informacije o problemu, umesto da sami smišljamo novu verziju rešenja.
- Postavlja se pitanje šta prvo čitati?
- Odakle krenuti?



1. Informacije o softverskoj konstrukciji

- ***Pragmatic Programmer (Hunt and Thomas, 2000)*** - fokusira se uglavnom na aktivnosti usko povezane sa kodiranjem uključujući testiranje, debugovanje... Ne ulazi u srž koda ali sadrži principe kako pisati dobar kod.
- ***Programming Pearls (Jon Bentley, 2d Ed, 2000)*** – ukratko objašnjava umetnost i nauku softverskog dizajna. Knjiga je organizovana kao niz vrlo dobro napisanih eseja koji objasnjavaju efikasne tehnike konstrukcije.



- ***Writing Solid Code – Microsoft’s Techniques for Developing Bug-Free C Software (Steve Maguire, 1993)*** - Fokusira se na konstrukcijskim primerima za kvalitetnu komercijalnu aplikaciju, uglavnom na osnovu autorovog iskustva zasnovanom na razvoju Microsoft Office aplikacije. Fokusira se na tehnike primenljive u C-u.
- ***The Practice of Programming (Brian Kernighan and Rob Pike, 1999)*** – Knjiga se fokusira na praktičnim aspektima programiranja, spajajući akademsko znanje sa praktičnim radom. Sadrži odluke o stilu programiranja, dizajnu, debugovanju i testiranju. Srodno sa C/C++.



- ***Extreme Programming Explained: Embrace Change (Kent Beck, 2000)*** – Definise konstrukciju kao centralni pristup razvoja softvera. Objašnjava, tvrdnje iz knjige o ekonomičnosti ekstremnog programiranja, mnogi saveti su korisni tokom konstrukcije, bilo da se tim odlucio za ekstremno programiranje ili neki drugi pristup.



2. Teme van konstrukcije

- ***Facts and Fallacies of Software Engineering (Robert L. Glass, 2003)*** – pruža čitljiv uvod u konvencijalne mudrosti softverskog razvoja. Knjiga pruža brojne reference na dodatne resurse.
- ***The Swebok: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (Abran, 2001)*** – pruža detaljnu dekompoziciju znanja softverskog inženjerstva. Knjiga je podeljena na detalje softverske konstrukcije.



- ***The Psychology of Computer Programming (Gerald Weinberg, 1998)*** – upakovana sa fantastičnim anegdotama vezanim za programiranje.
- ***Software Creativity (Glass, 1995)*** – odličan pregled problema u softverskom razvoju. Diskusije između kreativnosti i discipline, teorije i prakse, heuristike i metodologije, procesa i produkta... Izuzetne preporuke od strane autora Code Complete.



- ***Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th Ed. (Roger S. Pressman 2004)*** – je balansiran tretman između zahteva, dizajna, validacije kvaliteta i menadžmenta.



3. Casopisi

- Svet kompjutera
- PC pres
- Mikro





U elektronskoj formi

- Benchmark
- Digital



4. Sajtovi zajednice

- Ključno je da kad se nađete u bezizlaznim situacijama, dođete do rešenja sto brže i efikasnije.
- Programerska zajednica nam to i omogućava, uglavnom se neko pre Vas susreo sa istim problemom i rešio ga.
- Zato je jako bitno da znate gde do tih rešenja možete doći, gde možete postaviti pitanje vezano za problem?
- *“Vreme je novac!”*
- Najbolji sajтови zajednice:



Stack Overflow

- Posедује odgovore i pitanja za široki spektar programerskih tema.
- Sajt služi kao platforma za korisnike koji mogu da odgovore ili postavе pitanje, da glasaju za odgovore i pitanja i da ih uredjuju na sličan način kao na Wikipediji.
- Od aprila 2014. , Stack Overflow ima preko 2.700.000 registrovanih korisnika i više od 7,100,000 pitanja. Na osnovu vrste tagova dodeljenih pitanjima, među prvih osam najpopularnijih tema na sajtu su: Java, JavaScript, C#, PHP, Android, jQuery, Python i HTML.



Stack Overflow

StackExchange ▾

[sign up](#) [log in](#) [tour](#) [help](#) ▾ [stack overflow careers](#)



Questions

Tags

Users

Badges

Unanswered

Ask Question

Stack Overflow is a question and answer site for professional and enthusiast programmers. It's 100% free, no registration required.

[Take the 2-minute tour](#)

Here's how it works:



Anybody can ask a question



Anybody can answer



The best answers are voted up and rise to the top

Top Questions

interesting

379

featured

hot

week

month

0 votes
0 answers
4 views

[Use fileConfig to configure custom handlers in Python](#)

[python](#) [python-3.x](#) [logging](#)

modified 19 secs ago [David Moreno García](#) 1,020

0 votes
0 answers
1 view

[image raster R package - raster](#)

[r](#) [image](#) [raster](#)

asked 20 secs ago [user2543622](#) 133

Looking for a job?

[Principal Software Engineer](#)
[Alfresco Software](#)
[Maidenhead, UK](#)

[java](#) [nosql](#)

[Interaction Designer,](#)
[Entertainment](#)
[Amazon](#)



Code Project

- Code Project sajt osnovan je 1999. godine , sa člancima za programere i zajednicom u kojoj članovi stiču reputaciju i mogu da imati uticaj na sadržaj sajta.
- Članci mogu biti u vezi sa opštim programiranje, GUI dizajnom, algoritmima ili saradnji. Većina članaka su postavljeni od strane posetilaca i ne dolaze od spoljnih izvora . Skoro svaki članak je praćen izvornim kodom i primerima koji se mogu preuzeti.



Code Project

11,164,401 members (66,669 online)

Sign in 



**CODE
PROJECT**
For those who code

neuron  esb



Faster. Easier. More Affordable.

Try it Free for 30 days >>

[home](#) [articles](#) [quick answers](#) [discussions](#) [features](#) [community](#) [help](#)

Search for articles, questions, tips



**POST AN
ARTICLE**



**ASK A
QUESTION**



**SEARCH OUR
ARTICLES**



 **Latest Articles** 

[All](#) [Android](#) [C#](#) [C++](#) [iOS](#) [IoT](#) [Java](#) [Mobile](#) [.NET](#) [SQL](#) [Web](#)

Featured article



DataGridViewTextBoxCell with Span Behaviour

1-Jun-12 10:18am by [drunlar1](#)

This is an alternative for "DataGridViewTextBoxCell with Span Behaviour"

[WinXP](#) [Vista](#) [C#2.0](#) [C#3.0](#) [.NET3.5](#) [C#](#) [Windows](#) [Dev](#) [Design](#)

[Beginner](#)

Our Community



- 1 LLDB is coming to Windows - The Insider News
- 1 Microsoft thanks Windows Insiders within Windows 10 source code - The Insider News
- 1 Ubuntu Linux is now ready to power your appliances and robots - The Insider News
- 1 Revealed at Last: Magic Leap's Vision for Augmented Reality, in 32... - The Insider News
- 2 The year in Docker: An infographic - The Insider News



5. Elektronsko učenje

- Za savladavanje bilo koje nepoznate tehnologije na internetu se može naći veliki broj materijala, bilo da su oni u pisanoj ili video formi.
- Prelazak na elektronsko učenje nikako ne znači odbacivanje postojećeg sadržaja za podučavanje/obučavanje, već samo poboljšanje postojećeg obrazovnog materijala, odnosno njegovo osavremenjavanje.
- Neki od najboljih sajtova za elektronsko učenje:



Cursera

coursera

Courses

Specializations **New!**

Institutions

About ▾

Sign In

Sign Up

Take the world's best courses, online, for free.

What would you like to learn about?



Join 11,077,786 Courserians

Learn from 897 courses, from our 117 partners.

[How it works »](#)

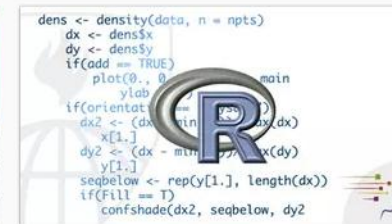
University of Michigan »



Programming Mobile Applications for
Android Handheld Systems: Part 1
UMD • Jan 7th



Introduction to Classical Music
Yale • Jan 12th



R Programming
Johns Hopkins • Feb 2nd



Code academy

codecademy

Learn to code interactively, for free.



Sign up

Login

Email

Username

Password

GET STARTED!

Or sign up with:



By signing up, you agree to our [Terms of service](#)

[Learn more](#)



Lynda

lynda.com®

Become a member Give a gift Business, schools & government

Browse the library Search [Reactivate](#) [Log in](#)

New skills. Improved skills. Now.

Learn technology, creative and business skills you can use today.

Developer 	Design 	Web 	Photography 	Business
Education 	3D + Animation 	Video 	Audio + Music 	Become a member Join now

© 1995–2015 lynda.com, Inc. [Why join?](#) [Follow](#) [About us](#) [Press](#) [Careers](#) [Products](#) [Support](#) [Site feedback](#)



6. Pristupanje profesionalnim organizacijama

- Jedan od najboljih načina da saznate više o programiranju je da stupite u kontakt sa drugim programerima koji su posvećeni profesiji kao i Vi. Lokalne grupe korisnika specifičnih jezika i hardvera su jedna vrsta grupe .
- Druge vrste su nacionalne i međunarodne stručne organizacije .
- Najveća praktično-orijentisana organizacija je Computer Society of the IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) .
- IEEE Computer Society objavljuje IEEE Computer i IEEE Software časopise .



Hvala na pažnji!

Pitanja?!

