

---

# Struktura koda

(iz knjige Code Complete, poglavlje 19 - General Control Issues)

Jelena Marković 1109/2015

---

# Logički izrazi

- Koristiti True i False izraze umesto vrednosti 0 i 1

```
Dim printerError As Integer
Dim reportSelected As Integer
Dim summarySelected As Integer
...
If printerError = 0 Then InitializePrinter()
If printerError = 1 Then NotifyUserOfError()

If reportSelected = 1 Then PrintReport()
If summarySelected = 1 Then PrintSummary()
```

# Logički izrazi

```
Dim printerError As Boolean
Dim reportSelected As ReportType
Dim summarySelected As Boolean
...
If ( printerError = False ) Then InitializePrinter()

If ( printerError = True ) Then NotifyUserOfError()

If ( reportSelected = ReportType_First ) Then PrintReport()
If ( summarySelected = True ) Then PrintSummary()

If ( printerError = False ) Then CleanupPrinter()
```

# Logički izrazi

- Porediti logičke vrednosti sa True i False implicitno

`while (not done)`

`while (a = b)`

Bolje nego:

`while (done = False)`

`while ((a = b) = True)`

# Logički izrazi

U jezicima koji nemaju logički tip podatka, poput C-a, korisno je definisati makroe:

```
#define TRUE (1 == 1)
```

```
#define FALSE (!TRUE)
```

# Logički izrazi

- Uprošćavanje komplikovanih logičkih izraza

Komplikovane izraze sa mnogo termova razbijemo na podizraze čije vrednosti dodeljujemo nekim logičkim promenljivama.

Ukoliko se logički izraz često ponavlja i skreće pažnju sa osnovnog toka koda, napravimo funkciju za valuaciju tog logičkog izraza.

# Logički izrazi

- Formiranje pozitivnih logičkih izraza

Mnogo negacija u logičkom izrazu je teško za razumevanje.

“I ain’t not no undummy” - Homer Simpson

# Logički izrazi

```
if (!statusOk) {
```

```
    // do something
```

```
}
```

```
else {
```

```
    // do something else
```

```
}
```



# Logički izrazi

Korišćenje DeMorganovih zakona za uprošćavanje logičkih izraza:

not A and not B	not ( A or B )
not A and B	not ( A or not B )
A and not B	not ( not A or B )
A and B	not ( not A or not B )
not A or not B*	not ( A and B )
not A or B	not ( A and not B )
A or not B	not ( not A and B )
A or B	not ( not A and not B )

---

# Logički izrazi

Zagrade povećavaju čitljivost logičkog izraza.

if ( a < b == c == d ) ???

if ( (a < b) == (c == d) ) malo bolje

# Logički izrazi

- Evaluacija logičkih izraza u raznim programskim jezicima

Većina programskih jezika koristi “lenjo izračunavanje”.

Razlika između `&&` i `&`, `||` i `|` operatora u Javi i C++ ?

`if (y != 0 && x/y > 0) ...`

`if (y != 0 & x/y > 0) ...`

# Logički izrazi

- Numeričke izraze pišemo u rastućem redosledu:

$\text{MIN\_ELEMENTS} \leq i \text{ and } i \leq \text{MAX\_ELEMENTS}$

$i < \text{MIN\_ELEMENTS} \text{ or } \text{MAX\_ELEMENTS} < i$

umesto

$i \geq \text{MIN\_ELEMENTS} \text{ and } i \leq \text{MAX\_ELEMENTS}$

$i < \text{MIN\_ELEMENTS} \text{ or } i > \text{MAX\_ELEMENTS}$

# Logički izrazi

- Poređenje sa nulom i NULL pokazivačem

U programskim jezicima 0 može da predstavlja numeričku vrednost, logički False, prvi indeks u nizu, terminator stringova...

# Logički izrazi

Dobra praksa je eksplicitno poređenje numeričkih izraza sa 0 i pokazivača sa NULL:

`while (balance != 0)` umesto `while (balance)`

`while (*charPtr != '\0')` umesto `while (*charPtr)`

`while (bufferPtr != NULL)` umesto `while (bufferPtr)`

# Ugnježdživanje koda

Mali broj ljudi može brzo da pročita i razume više od 3 nivoa ugnježđenih if-ova (Noam Čomski, Džerald Vinberg)

# Ugnježdivanje koda

- Pojednostavljenje ugnježdenog koda re-testiranjem kondicionala

```
if ( inputStatus == InputStatus_Success ) {  
    // lots of code  
    ...  
    if ( printerRoutine != NULL ) {  
  
        // lots of code  
        ...  
        if ( SetupPage() ) {  
            // lots of code  
            ...  
            if ( AllocMem( &printData ) ) {  
                // lots of code  
                ...  
            }  
        }  
    }  
}
```



# Ugnježdivanje koda

```
if ( inputStatus == InputStatus_Success ) {  
    // lots of code  
    ...  
    if ( printerRoutine != NULL ) {  
        // lots of code  
        ...  
    }  
}  
  
if ( ( inputStatus == InputStatus_Success ) &&  
    ( printerRoutine != NULL ) && SetupPage() ) {  
    // lots of code  
    ...  
    if ( AllocMem( &printData ) ) {  
        // lots of code  
        ...  
    }  
}
```

# Ugnježdivanje koda

- Refaktorisati ugnježdeni if u skup if-then-else naredbi

```
if ( 10 < quantity ) {  
    if ( 100 < quantity ) {  
        if ( 1000 < quantity ) {  
            discount = 0.10;  
        }  
        else {  
            discount = 0.05;  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
    else {  
        discount = 0.025;  
    }  
}  
else {  
    discount = 0.0;  
}
```

# Ugnježdživanje koda

```
if ( 1000 < quantity ) {  
    discount = 0.10;  
}  
else if ( 100 < quantity ) {  
    discount = 0.05;  
}  
else if ( 10 < quantity ) {  
    discount = 0.025;  
}  
else {  
    discount = 0;  
}
```

# Ugnježdivanje koda

- Refaktorisati ugnježdjeni if u case naredbu

```
Select Case quantity  
  Case 0 To 10  
    discount = 0.0  
  Case 11 To 100  
    discount = 0.025  
  Case 101 To 1000  
    discount = 0.05  
  Case Else  
    discount = 0.10  
End Select
```

# Kompleksnost koda

Kompleksne probleme rešavamo tako što ih izdelimo na potprobleme manje kompleksnosti.

Dobra praksa: pisati razumljiv kod, koji ne zahteva da čitalac istovremeno pamti više od 5 entiteta.

# Kompleksnost koda

- Kako merimo kompleksnost koda?

Obično je intuitivno jasno da li je neki kod previše komplikovan.

Tom MekKejb algoritam: brojanja “tačaka odluke” u kodu

1. Polazimo od 1
2. Dodajemo 1 svaki put kad naiđemo na neku od sledećih ključnih reči ili njihovih ekvivalenata: if while repeat for and or
3. Dodajemo 1 za svaki od slučajeva u case naredbi

# Kompleksnost koda

Primer:

```
if ( ( (status = Success) and done ) or ( not done and ( numLines >= maxLines ) ) )  
then ...
```

Ovaj segment koda ima 5 tačaka odluke.

# Kompleksnost koda

Analiza kompleksnosti funkcije ili bloka koda:

0 - 5      u redu

6 - 10      možda je potrebno redukovanje kompleksnosti koda

10 +              deo koda funkcije izmestiti u drugu funkciju, koju pozivamo iz prve

(kompleksnost u smislu čitanja koda, na koliko stvari istovremeno moramo da budemo koncentrisani dok čitamo kod)



# Rezime

Kvalitetan kod mora da bude čitljiv i razumljiv.

Jasni i čitljivi logički izrazi doprinose kvalitetu koda.

Ugnježdene if naredbe je relativno lako izbeći, a ako ih ne izbegnemo, dobili smo teško razumljiv kod.

Minimizovanje kompleksnosti je ključno kod pisanja kvalitetnog koda.

HVALA NA PAŽNJI!