# РАЗВОЈ СОФТВЕРА 2

Информације о курсу



## ЦИЉ И КОНЦЕПЦИЈА КУРСА

- Кључни циљ курса је овладати напреднијим активностима у развоју софтвера као сложене тимске делатности.
- Предавања.
- Вежбе.
- Семинарски рад.
- Консултације.

### РЕАЛИЗАЦИЈА ИСПИТА

- Завршни испит.
  - Одбрана семинарског рада.
  - Теоријски (усмени) део.
- Семинарски рад носи 65 поена.
- Теоријски (усмени) носи 35 поена.
  - На сваком питању мора се показати натполовично знање.

### САДРЖАЈ КУРСА

#### 1. Неке од ређе коришћених конструкција програмског језика С#.

• код функција, код класа, код интерфејса, особине, енум-и, генерици, индексери, делегати, догађаји, структуре, ламбда-изрази, торке, **LINQ**, итд.

#### 2. Агилине методлогије развоја софтвера.

• карактеристике, манифест агилног развоја, Скрам методологија, развој управљан тестовима итд.

#### 3. Развој управљан доменом.

 доменско знање, свеобухватни језик, градивни блокови (слојеви, ентитети, вредносни објекти, сервиси, модули, агрегати, фабрике, репозиторијуми), рефакторизација (откривање кључних појмова, интегритет модела, ограничени контексти, непрекидна интеграција, контекстна мапа), механизми заштите и сарадње (дељено језгро, корисник-снадбевач, конформиста, антикорупцијски слој, раздвојени путеви).

## САДРЖАЈ КУРСА (2)

#### 4. Микросервиси.

• опис, карактеристике (однос према SOA, декомпозиција, итд.), интеграција, интерфејс према корисницима, комуникација (дељена база, синхрона и аснинхрона, оркестрација и кореографија, технологије комуникације), DRY, верзије, скалабилност, архитектонске мере сигурности, организација која спречава лом (идемпотентност, скалирање, кеширање, аутоскалирање) CAP теорема, откривање, динамичкарегистрација, документовање.

#### 5. Чиста архитектура.

• опис, слојеви, језгро (доменски и апликативни слој), инфраструктура, кориснички интерфејс/АПИ.

#### 6. Раздвајање одговорности команде и упита.

• Команде и упити, извори догађаја, доменски догађаји, интегративни догађаји.

## САДРЖАЈ КУРСА (3)

#### 7. Контјернери.

Docker, Kubernetes.

#### 8. Чиста архитектура.

• опис, слојеви, језгро (доменски и апликативни слој), инфраструктура, кориснички интерфејс/АПИ.

#### 9. Имплементација на .Net платформи.

• библиотеке EF, Swagger, Seq, Xunit, итд.

### ЛИТЕРАТУРА

- Основна литература.
  - Sommerville I.: Sofware Enginnering, 10. edition Pearson, 2016.
  - Blakenship et al.: Pro Agile .NET Development with Scrum Apress, 2011.
  - Evans E.: Domain-Driven Design Tackling Complexity in the Heart of Software Addison-Wesley, 2003.
  - Newman S.: Building Microservices O'Reilly, 2015.
  - Hausenblas M.: Container Networking from Docker to Kubernetes O'Reilly, 2018.
  - Smith S.: Architecting Modern Web Applications with ASP.NET Core and Azure Microsoft Press, 2018.
  - De la Torre C. et al.: .NET Microservices. Architecture for Containerized .NET Applications, 2nd Edition - Microsoft Press, 2018
  - De la Torre C.: Containerized Docker Application Lifecycle with Microsoft Platform and Tools -Microsoft Press, 2016
- На интернету се може наћи још доста доступне и "свежије".