# **Exercices d'introduction**

### Partie 1

Cette partie vous permettra de mettre en pratique les notions suivantes :

- Les variables
- Les chaines de caractères
- Les calculs mathématiques simples

#### **EXERCICE 1.1: HELLO WORLD**

Ecrire un programme qui affiche "Hello World!".

### **EXERCICE 1.2: HELLO YOU**

L'utilisateur est invité à saisir son prénom dans la console.

Le programme affiche "Bonjour " suivi du prénom saisi.

Exemple de fonctionnement du programme en mode Console :

```
Veuillez saisir votre prénom : Mike
Bonjour Mike
Appuyez sur une touche pour quitter.
```

### **EXERCICE 1.3: CALCUL DE LA MOYENNE DE 2 NOMBRES**

L'utilisateur est invité à saisir 2 nombres entier.

Le programme calcule la moyenne des 2 nombres et affiche le résultat sous forme de nombre décimal.

Exemple de fonctionnement du programme en mode Console :

```
Veuillez saisir un premier nombre : 12
Veuillez saisir un second nombre : 81
La moyenne de 12 et 81 est : 46.5
Appuyez sur une touche pour quitter.
```

# EXERCICE 1.4: CALCUL DE L'AIRE ET DU VOLUME D'UNE SPHÈRE

Lire le rayon R d'une sphère puis calculer et afficher :

- Son aire =  $4 \pi R^2$
- Son volume = 4/3 π R³

### EXERCICE 1.5: CALCUL DE LA SURFACE D'UN SECTEUR CIRCULAIRE

Lire le rayon R d'un cercle et un angle A (en degré(s)).

#### Calculer et afficher:

• L'aire du secteur circulaire =  $(\pi R^2 A) / 360$ 

## **EXERCICE 1.6: INVERSION DE 2 VALEURS**

- 1. Lire 2 nombres entier A et B.
- 2. Afficher la valeur de A puis la valeur de B.
- 3. Mettre le contenu de A dans B et celui de B dans A.
- 4. Afficher à nouveau la valeur de A puis la valeur de B.

Validez votre travail avec votre formateur avant de passer à la suite.

### **EXERCICES ALGORITHMES**

- 1. Exercices d'introduction
- 2. Structures conditionnelles
- 3. Boucles
- 4. Tableaux
- 5. Révisions #1
- 6. Révisions #2

RESSOURCES ET EXERCICES POUR CONCEPTEURS ET DÉVELOPPEURS DISPONIBLES SOUS LICENSE MIT.

© Copyright MDevoldère pour ARFP · Sitemap · Contribuer · Font-Awesome