VIRUS

CABALLOS DE TROYA

Este deviene en la informática por alusión al caballo de la mitología griega, dada la similitud con la cual el virus se presenta a la persona, este es descargado por la misma persona bajo la modalidad de programa o aplicación, pero una vez ejecutada comienza a generar problemas en el funcionamiento interno del dispositivo, algunas veces alteran programas e ocasiones generan que aplicaciones realicen actividades por si solas.

VIRUS DE MACRO/CÓDIGO FUENTE.

Denominados así por tratarse de una amplia gama de virus que llegan al ordenador (infectan exclusivamente una computadora), y que se adhieren a los archivos de Word y Excel, tienen por característica duplicar este archivo y generar la emisión de correos electrónicos o de mensajes en cualesquiera de las plataformas.

VIRUS MUTANTE.

Son aquellos que invaden el sistema solo por medio de la descarga y posterior ejecución de un archivo resultando en múltiples copias del mismo, pero con diferentes códigos de origen.

De aquí su denominación de mutantes pues cambian y varían de una forma u otra, siendo de dificultosa detección, su daño determina la multiplicidad de archivos basura.

BOMBAS DE TIEMPO

Son aquellos que se activan en determinado momento.

GUSANOS

Se trata de un virus que llega por la apertura de una página o bien de un programa, pero este solamente genera la copia de los documentos o de los programas en sí, un gusano, resulta invasivo por generar la duplicación de aquellos con la finalidad de ralentizar el dispositivo e impedir su funcionamiento.

VIRUS DE BOOT

O también conocido como virus de arranque, es aquel que solamente se activa al momento de que se inicia el dispositivo, su forma de invasión solo proviene de un dispositivo externo llámese disquete, cd, o pen drive. Se caracteriza por no ejercer acción alguna hasta tanto no haya invadido todo el sistema, momento para el cual ocasiona el colapso interno y el dispositivo no enciende más.

HOAX.

Son alertas subliminales de virus que se detectan en ciertas páginas engañosas, en sí no son virus, pero dado que invaden la funcionabilidad del programa son considerados como potencialmente dañinos.

LOS MAS DAÑINOS

MORRIS (1988)

Cerca de 60.000 ordenadores con conexión a Internet en todo el mundo, pero este gusano infectó a más del 10% de esos usuarios. Su balance de víctimas no fue poca cosa: en su momento, los daños fueron estimados en cerca de 96 millones de dólares.

I LOVE YOU (2000)

El virus I love you, que eliminaba todos los archivos jpg del ordenador, afectó a más de 50 millones de usuarios y generó unas pérdidas aproximadas de 5.500 millones de dólares. Y los 'ingenuos' no solo fueron los usuarios corrientes y molientes: grandes instituciones como el Parlamento Británico o el mismísimo Pentágono también sucumbieron a I love you.

WANNACRY (2017)

El malware WannaCry es el último que ha lanzado un aviso a nivel global: ya no se trata de infectar a usuarios aislados, sino de meterse en las entrañas de grandes corporaciones e instituciones públicas, infectar sus equipos y robarles información, creando un pánico que plantea casi más preguntas que respuestas.

CIH/CHERNOBYL (1998)

CIH afectó a más de 60 millones de usuarios en todo el mundo y provocó unos daños económicos cercanos a los 1.000 millones de dólares. Por aquel entonces, el mundo empezó a conocer el verdadero potencial y la verdadera amenaza de este tipo de infecciones.

MYDOOM (2004)

Una de las mayores pesadillas de nuestra historia reciente. Mydoom inutilizaba gran parte de las herramientas de seguridad de Windows, con lo que era capaz de moverse a sus anchas por todo el sistema operativo y el ordenador del usuario infectado.

SQL SLAMMER

Este gusano no se instalaba en el disco duro de los equipos, sino en la memoria RAM. Así, desaparecía con un simple reinicio pero eso fue suficiente para infectar a medio mundo en solo 15 minutos. SQL Slammer afectó a compañías aéreas, cajeros automáticos y dejó sin internet a Corea del Sur y Portugal, provocando una situación de serio riesgo para millones de personas.