

Types abstraits de données

Compétences

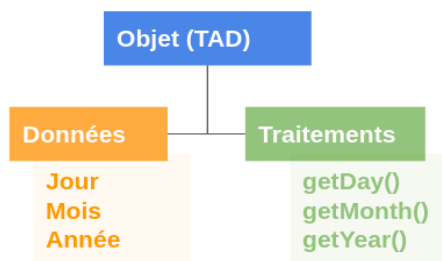
- Implémenter un type abstrait de données
- Effectuer des tests unitaires pour vérifier le bon comportement de votre implémentation.

Introduction

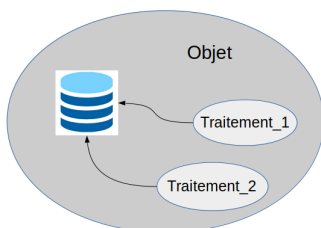
En Python, les données sont représentées sous forme d'objets. Le type de l'objet détermine les opérations que l'on peut appliquer à l'objet et définit aussi les valeurs possibles pour les objets de ce type. La fonction `type` renvoie le type de l'objet (qui est lui-même un objet). Par exemple l'instruction `type("")` renvoie `<class 'str'>`. En effet l'objet ici considéré est une chaîne de caractères vide. La classe correspond à l'implémentation des différents contrats sur chaque opération disponible pour l'objet. **Une classe est une structure de données abstraites.** Cette classe servira ensuite à fabriquer les objets correspondants. C'est en quelque sorte une usine à objets. Il est donc très important de bien définir l'objet à manipuler avant de se lancer dans son implémentation.

Type abstrait de données (TAD) : Date

Lors du dernier TD nous avons réfléchi à la conception d'un type abstrait de données dont quelques caractéristiques sont les suivantes :



Les **axiomes** liés au type **Date** ont également permis de définir la logique des traitements et leurs liens avec les données.



Implémentation

Rappels

L'implémentation de notre type **Date** passe la création d'une classe Python. Une classe contient :

- un **constructeur** qui est appelé lors de la création de l'objet
- des **méthodes** qui possèdent un nom de traitement ou d'opération, un ou plusieurs paramètres (ou aucun) et le code qui implémente le traitement.

Pour en savoir plus : Documentation Python

Exemple

Voici un début d'implémentation pour notre classe **Date**

```
1 class Date:
2
3     DAYS = ["Sunday"] # À compléter
4     MONTHS = ["January"] # À compléter
5
6     # Constructeur
7     def __init__(self, year):
8         self.year = year
9
10    # Méthode
11    def getYear(self):
12        return self.Year
```

Création d'un objet

```
1 # Création de l'objet date
2 date = Date(2021)
3 # Afficher l'année
4 date.getYear()
```

À vous de jouer

1. Créer le type abstrait de données **Date** et implémenter les différentes opérations définies dans le précédent TD.
2. Écrire quelques tests unitaires permettant de vérifier le bon fonctionnement de votre implémentation.