

PYTHON N° 05 / ECRIRE DANS UN FICHIER

1 spliter 1 chaîne de caractères

```
1 phrase = "bonjour comment vas tu ?"
2 liste_mot = phrase.split(" ")
3 print(liste_mot)
4 for mot in liste_mot:
5     print(mot)
6 print(phrase)
```

ce qui donne :

['bonjour', 'comment', 'vas', 'tu', '?']

bonjour

comment

vas

tu

?

bonjour comment vas tu ?

2 lire / écrire dans 1 fichier

- ouverture mode "w" : "write" initialise de fiche puis écrit dedans (attention : efface tout)
- ouverture mode "a" : "append" rajoute le texte à la fin (penser à aller à la ligne)
- ouverture mode "r" : "read" permet de lire le fichier (en général ligne par ligne)
- **remarque 1** : vous ne pouvez écrire que du texte dans 1 fichier : f.write([2, 3, 10]) ne marche pas ; pour écrire 1 liste (par exemple), utiliser le mode très pratique json pour "serialiser" vos données
- **remarque 2** : penser à refermer votre fichier ; lors du multi-accès, 1 fichier ouvert en écriture ne peut plus être accessible ni en écriture ni en lecture tant qu'il n'est pas refermé

écrire : mode write

```
1 f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "w")
2 f = write("Bonjour !!!\n")
3 f = write("Terminé")
4 f.close()
```

écrire : mode append

```
1 f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "a")
2 f = write("Bonjour !!!\n")
3 f = write("Terminé")
4 f.close()
```

lire : mode read

```
1 f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "r")
2 ligne = f.readline()
3 while(len(ligne > 0)):
4     print("lecture : ", ligne)
5     ligne = f.readline()
6 f.close()
```

json : list -> str

```
1 import json
2 L = [ 4, 6.0, "toto", [1, "test", -3.14]]      # ex complexe ↔
3                                             exprès
4 print(L)
5 var = json.dumps(L)
6 print( "json : ", var )
7 print(type( var ))
8 new_L = jsonloads(var)
9 print( new_L )
10 print(type( new_L ))
```

- remarque 3 : approfondissement - json.dump(L, f) et json.load(f)

3 Exercice

Ex 1 : placer un texte dans un fichier puis l'afficher

Ex 2 : compter le nombre de "e" dans un fichier

Ex 3 : compter le nombre de lettres dans un fichier

Ex 4 : crypter et decrypter un texte (qui est dans un fichier) par décalage puis par codage affine