PYTHON № 1: BOUCLE FOR ET WHILE

1 fonction RANGE

compter avec le compteur i :

```
1 i in range(1, 11)  # i = 1 , 2 , 3 , ... , 9 , 10
2 i in range(1, 11, 2)  # i = 1 , 3 , 5 , 7 , 9
3 i in range(1, 11, -1)  # i = 10 , 9 , 8 , ... , 2 , 1
4 i in range(1, 11, -3)  # i = 10 , 7 , 4 , 1
```

2 FOR

faire 1 boucle avec le compteur i variant de 1 à N :

faire 1 boucle imbriquée avec plusieurs compteurs : écriture des nombres de 0 à 999

```
1 for i in range(0,10):
2  for j in range(0,10):
3  for k in range(0,10):
4  print(i,j,k)
```

3 WHILE

La population d'une ville augmente de 0.8 % par an. En 2017, elle s'élève à 10.000. En quelle année aura-t-elle doublée ?

```
1 p = 10000  # population initiale
2 n = 0  # le nombre d'année après 2017
3 print(p,2017+n)
4 while p < 20000:
5 p = p*1.008  # ou bien n *= 1.008
6 n = n + 1  # ou bien n += 1
7 print(int(round(p,-2)),n+2017)
8 print("La population aura doublée en ", n + 2017)</pre>
```

4 Exercice

4.1 Boucle FOR

<u>Ex 1:</u> calculer $\sum_{i=0}^{10} i$; $\sum_{i=0}^{10} i^2$; $\sum_{i=0}^{10} i^3$; trouver 1 rapport entre $\sum_{i=0}^{10} i$ et $\sum_{i=0}^{10} i^3$

Ex 2: demander n et calculer $n! = 1 \times 2 \times ... \times n$

Ex 3 : trouver tous les triplets Pythagoriciens entre 1 et 100 puis entre 1 et 100 (on pourra réfléchir à comment minimiser la recherche)

<u>Ex 4 :</u> dans 1 classe, il y a entre 20 et 30 élèves ; le nombre de garçons représente $\frac{3}{4}$ de celui des filles ; afficher les solutions possibles

Ex 5 : Brigitte a 32 ans ; elle a 2 enfants : Carole qui 8 ans et Thomas qui 6 ans ; quand aura-t-elle l'age de la somme de ses enfants ?

Ex 6 : pendant l'année, j'obtiens les notes de 16 , 13 , 12 , 14 , 05 , 16 , 18 afficher le calcul de ma moyenne au fur et à mesure des notes

4.2 Boucle WHILE

<u>Ex 1:</u> si x est pair $f(x) = \frac{x}{2}$; si x est impair f(x) = 3x + 1; si x = 1 afficher les valeurs successives de x; obtient-on toujours 1? (notion de fonction BREAK)

Ex 2 : programme : je saisie 1 nombre ; j'affiche la somme des chiffres du nombre

Ex 3 : écrire 1 programme qui permet de saisie des notes entre 0 et s'arrête si on saisie -1 ; il affiche ensuite la moyenne de ces notes ; modifier ensuite ce programme pour qu'il repère les erreurs (si la note n'est pas entre 0 et 20, le programme le signale et ne prend pas en compte la note)

4.3 Exercice Approfondissement

Ex 1: écrire 1 algorithme qui détermine tous les diviseurs d'1 nombre entier N

Ex 2 : écrire 1 algorithme qui détermine si 1 nombre N est premier

Ex 3: pour la fonction $f(x)=x^2-2$ qui s'annule en $\sqrt{2}$, mettre en place 1 algorithme de dichotomie entre 1 et 2, en demandant la précision d'arrêt à l'utilisateur ; afficher alors l'encadrement de $\sqrt{2}$ obtenu (notion de fonction)