Python № 05 / Ecrire dans un fichier

1 spliter 1 chaîne de caractères

```
1 phrase = "bonjour comment vas tu ?"
2 liste_mot = phrase.split(" ")
3 print(liste_mot)
4 for mot in liste_mot:
5  print(mot)
6 print(phrase)
```

ce qui donne :

```
['bonjour', 'comment', 'vas', 'tu', '?']

bonjour

comment

vas

tu

?

bonjour comment vas tu ?
```

2 lire / écrire dans 1 fichier

- ouverture mode "w": "write" initialise de fiche puis écrit dedans (attention: efface tout)
- ouverture mode "a" : "append" rajoute le texte à la fin (penser à aller à la ligne)
- ouverture mode "r": "read" permet de lire le fichier (en général ligne par ligne)
- <u>remarque 1</u>: vous ne pouvez écrire que du texte dans 1 fichier : f.write([2, 3, 10]) ne marche pas ; pour écrire 1 liste (par exemple), utiliser le mode très pratique json pour "serialiser" vos données
- remarque 2 : penser à refermer votre fichier ; lors du multi-accès, 1 fichier ouvert en écriture ne peut plus être accessible ni en écriture ni en lecture tant qu'il n'est pas refermé

écrire : mode write

```
1 f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "w")
2 f = write("Bonjour !!!\n")
3 f = write("Terminé")
4 f.close()
```

écrire : mode append

```
1 f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "a")
2 f = write("Bonjour !!!\n")
3 f = write("Terminé")
4 f.close()
```

lire: mode read

```
1  f = open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "r")
2  ligne = f.readline()
3  while(len(ligne > 0)):
4    print("lecture : ", ligne)
5    ligne = f.readline()
6  f.close()
```

json: list -> str

• remarque 3: approfondissement - json.dump(L, f) et json.load(f)

3 lire / écrire dans 1 fichier : une autre présentation

écrire : mode write (python ferme automatiquement le fichier lorsqu'on "sort" du bloc)

```
1 with open("c:\\repertoire\\fichier.txt", "w") as f:
2    f = write("Bonjour !!!\n")
3    f = write("Terminé")
```

4 Exercice

Ex 1: placer un texte dans un fichier puis l'afficher

Ex 2: compter le nombre de "e" dans un fichier

Ex 3: compter le nombre de lettres dans un fichier

Ex 4 : crypter et decrypter un texte (qui est dans un fichier) par décalage puis par codage affine