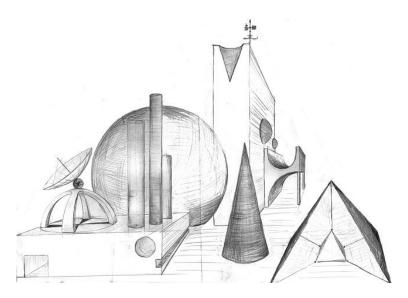
# Chapitre 1 - Second Degré



vidéo résumé du chapitre

## 1 polynôme du 2<sup>nd</sup> degré

## 1.1 fonction polynôme de degré 2 et forme développée

#### Définition

- $f(x) = ax^2 + bx + c$  où  $a \neq 0$  est appelé fonction polynomiale du second degré
- par abus de langage, on pourra dire polynôme du 2 nd degré
- attention, polynôme et fonction sont des objets différents ...mais c'est une autre histoire ...
- il s'agit de la forme développée de la fonction f
- elle existe toujours et est pratique pour évaluer la fonction (en particulier en 0)
- la courbe associée à cette fonction est une  ${\bf parabole}$
- on pourra remarquer qu'elle a une bosse (degré 2 1 = 1 bosse) ce qui n'est pas un hasard ...

#### Exemple

• **ex**: 
$$f(x) = 3x^2 - 2x + 1$$

$$f(1) =$$

$$f(-2) =$$

résoudre 
$$f(x) = 1$$

## 1.2 visualisation de f et forme canonique

## Définition

- soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où  $a \neq 0$
- il existe (toujours) 2 réels  $\alpha$  et  $\beta$  tel que :  $f(x) = a(x \alpha)^2 + \beta$
- cette présentation de la fonction f s'appelle la forme canonique de f
- extrêmement pratique, elle permet de visualiser en un clin d'oeil l'allure de f
- pour trouver  $\alpha$  et  $\beta$ , on appliquera la méthode de reconstitution du carré

## Exemples

• ex 1:  $f(x) = 3x^2 - 6x + 1$ ; trouver la forme canonique puis tracer l'allure de la fonction

• ex 2:  $f(x) = -x^2 - 2x - 1$ ; trouver la forme canonique puis tracer l'allure de la fonction

#### Preuve

## 1.3 sens de variation

## Cas a > 0

• soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où a > 0

x	$-\infty \qquad \qquad \alpha = -\frac{b}{2a}$	$+\infty$
f(x)	$\beta = f(\alpha)$	+∞

### Cas a < 0

• soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où a < 0

x	$-\infty \qquad \qquad \alpha = -\frac{b}{2a}$	$+\infty$
f(x)	$\beta = f(\alpha)$ $-\infty$	$\infty$

## Exemples à faire

•  $f(x) = 3x^2 + 2x + 1$ 

x	$-\infty$ $+\infty$
f(x)	

• 
$$f(x) = 3(x+2)^2 + 2$$

#### Remarque

- le point de coordonnées  $(\alpha, \beta)$  est le sommet de la parabole
- f présente un axe de symétrie d'équation  $y=\alpha$

#### Preuve du sens de variation

## 2 Équation du 2<sup>nd</sup> degré

### 2.1 Définitions

- équation du  $2^{\text{nd}}$  degré :  $ax^2 + bx + c = 0$  où  $a \neq 0$
- racine (ou zéro) de l'équation : un réel t tel que  $at^2+bt+c=0$

### 2.2 Résolution dans R

## Méthode

- soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où  $a \neq 0$
- on calcule  $\Delta = b^2 4ac$
- 1er cas :  $\Delta > 0$ ; les 2 racines sont alors  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$
- 2<sup>nd</sup> cas :  $\Delta=0$ ; la racine double est  $x_1=-\frac{b}{2a}$  (carré parfait => identité remarquable)
- $3^{\rm ème}$  cas :  $\Delta < 0$ ; l'équation n'a pas de racine

## Exemple

• soit  $f(x) = x^2 - 5x + 6$ 

#### Preuve

## 3 quelques propriétés de $ax^2 + bx + c$ où $a \neq 0$

## 3.1 relations coefficients racines

## Propriété

- soit  $ax^2 + bx + c = 0$  où  $a \neq 0$  et  $\Delta \geq 0$
- les 2 racines sont alors  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$  (éventuellement identiques si )
- on pose  $S = x_1 + x_2$  et  $P = x_1 \times x_2$
- on a alors :  $ax^2 + bx + c = 0 \iff x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0 \iff \boxed{x^2 Sx + P = 0}$
- remarque HP : cette propriété est une propriété générale lié aux polynômes de tous de degré (somme de Newton)

#### Preuve

## 3.2 factorisation de f

#### **Factorisation**

- soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où  $a \neq 0$
- si  $\Delta > 0$  alors  $ax^2 + bx + c = a(x x_1)(x x_2)$
- si  $\Delta = 0$  alors  $ax^2 + bx + c = a(x x_1)^2$

## Exemple

• factoriser f et g

$$f(x) = x^2 - 5x + 6$$

$$g(x) = 3x^2 = 12x - 15$$

### Preuve

## 3.3 signe de f grâce à la factorisation de f

## Signe de f

- soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  où  $a \neq 0$  et
- si  $\Delta > 0$  alors  $ax^2 + bx + c = a(x x_1)(x x_2)$  et on a :
  - $\cos a > 0$

x	$-\infty$		$x_1$		$x_2$		$+\infty$
f(x)		+	0	_	0	+	

•  $\cos a < 0$ 

x	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$+\infty$
f(x)				

- si  $\Delta = 0$  alors  $ax^2 + bx + c = a(x x_1)^2$  et on a :
  - $\cos a > 0$

x	$-\infty$	$x_1$	+∞
f(x)		0	

•  $\cos a < 0$ 

x	$-\infty$	$x_1$	$+\infty$
f(x)			

- si  $\Delta < 0$  alors  $f(x) = ax^2 + bx + c$  est du signe de a (ou de c)
- remarque HP: dans ce dernier cas ( $\Delta < 0$ ), la droite y = 0 appelée hyperplan (dimension de l'espace 1 = 2-1 = 1 = > droite) partage le plan (c'est ici notre espace de travail) en 2 parties de signe distinct ( + et -); f se situe entièrement dans l'une des 2 parties et est donc soit positive soit négative; on essaye alors la valeur en 0 pour trouver son signe)

## Exemple

- faire les tableaux de signes de  $f,\,g$  et h

$$f(x) = x^2 - 5x + 6$$

$$g(x) = 3x^2 - 15$$

$$h(x) = x^2 + 2x + 1$$

## Preuve

### Visualisation graphique

## 4 Un peu de python

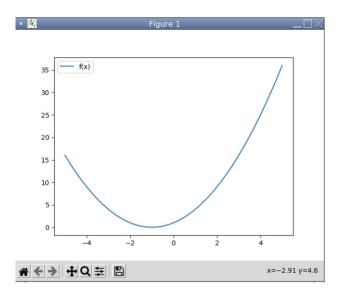
#### 4.1 recherche de racines

```
1
   from math import sqrt
2
3
   def f(a, b, c):
4
      delta = b**2-4*a*c
5
6
      if delta < 0:</pre>
7
        print("f n'a pas de racines")
      elif delta == 0:
8
9
        print("f possède une racine double : ",-b/(2*a))
10
        print("f possède 2 racines distinctes : x1 = ",(-b+sqrt(delta))/(2*a),"et x2 \leftrightarrow (-b+sqrt(delta))/(2*a)
11
            = ",(-b-sqrt(delta))/(2*a))
12
   print(f(1,-5,6))
13
14
   print(f(1,2,1))
   print(f(1,3,6))
```

- améliorer le programme pour proposer la factorisation (si elle existe)
- proposer un programme qui donne le tableau de signe de f (travailler par intervalle)

## 4.2 tracer une courbe en python

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
2
3
   def trace_courbes(a, b, c, debut, fin, nbre_de_point):
4
5
     x = np.linspace(debut, fin, nbre_de_point)
     y_1 = a*x**2+b*x+c
6
     # mettre une autre fonction ici
7
9
     plt.plot(x, y_1, label="f(x)")
10
     # mettre le 2ème tracé ici
11
     plt.legend()
12
13
     plt.show()
14
15
   trace_courbes(1,2,1,-5,5,30)
   # la figure est pro-active (on peut lire les points en direct)
```



#### Tracer une courbe sans python

- utiliser votre calculatrice graphique
- le logiciel gratuit geogebra est aussi un bon outil graphique
- $\bullet\,\,$ enfin, il existe des traceurs en ligne , par exemple solumaths