

Chapitre 3 - Équation - Inéquation



1 Égalité et Équation

1.1 Propriété des égalités

Propriété

$$a, b, c \in \mathbf{R} \text{ et } d \in \mathbf{R}^*$$

- $a = b \iff a + c = b + c$
- $a = b \iff a \times d = b \times d$
- $a = b \iff a - c = b - c$
- $a = b \iff \frac{a}{d} = \frac{b}{d}$

Propriété

- un produit de 2 nombres est nul ssi un de ces nombres est nul
- par exemple $6 \neq 0$ car $6 = 2 \times 3$ et $2 \neq 0$ et $3 \neq 0$

1.2 Équation

Définition

- une équation est une "égalité" en 2 expressions
- une équation contient donc le signe = pour traduire l'égalité
- une équation en fonction de x contient le signe = et des x à priori inconnu ; elle peut être vraie ou fausse en fonction des valeurs de x
- résoudre une équation, c'est justement trouver les valeurs de x qui permettent d'avoir l'égalité

Remarque - Exemple

- on peut résoudre une équation sur \mathbf{R} ou sur une partie de \mathbf{R}
- il faudra donc penser à vérifier que les valeurs trouvées par le calcul sont dans l'intervalle de recherche
- par exemple : $2x = 0$ admet la solution 0 sur \mathbf{R} mais n'a pas de solution sur $[1; 2]$
- résoudre $2x + 1 = 3x - 2$

1.3 Identité Remarquable

Propriété

$$a, b \in \mathbf{R}$$

- $(a + b)^2 = a^2 + 2 \times a \times b + b^2$
- $(a - b)^2 = a^2 - 2 \times a \times b + b^2$
- $(a + b) \times (a - b) = a^2 - b^2$

Exemple

- $(x + 1)^2 = x^2 + 2 \times x \times 1 + 1^2 = x^2 + 2x + 1$
- $(\sqrt{2} + 1) \times (\sqrt{2} - 1) = (\sqrt{2})^2 - 1^2 = 2 - 1 = 1$

2 Inégalité et inéquation

2.1 Propriété des inégalités

Propriété

$$a, b, c \in \mathbf{R} \text{ et } d \in \mathbf{R}^*$$

- $a < b \iff a \pm c < b \pm c$
- si $d > 0$ alors : $a < b \iff a \times d < b \times d$ et $a < b \iff \frac{a}{d} < \frac{b}{d}$
on dit que le sens de l'inégalité est conservé
- si $d < 0$ alors : $a < b \iff a \times d > b \times d$ et $a < b \iff \frac{a}{d} > \frac{b}{d}$
on dit que le sens l'inégalité est inversé

Propriété

$$a, b, c, d \in \mathbf{R}$$

- si $a < b$ et $c < d$ alors $a + c < b + d$
- si $0 < a < b$ alors $\frac{a}{b} < 1 < \frac{b}{a}$
- par exemple, montrer pour tout n entier non nul :
$$\frac{1}{2} \leq \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n+2} + \frac{1}{n+3} + \frac{1}{n+4} \leq 1$$

2.2 Encadrement d'un nombre réel et arrondi

Propriété - Définition

$$x \in \mathbf{R} \text{ et } n \in \mathbf{Z}$$

- $\exists ! a \in \mathbf{N}$ tel que : $\frac{a}{10^n} \leq x < \frac{a+1}{10^n}$
- c'est un encadrement de x à 10^{-n} près
- l'arrondi de x à 10^{-n} près est celui des 2 nombres $\frac{a}{10^n}$ ou $\frac{a+1}{10^n}$ qui est le plus proche de x

Exemple :

- encadrer 16,8127 puis donner une valeur approchée à 0,01 près
- encadrer 0,045578 puis donner une valeur approchée à 10^{-3} près
- encadrer 5 puis donner une valeur à 0,01 près
- encadre 0,65 puis donner une valeur à 10^{-2} près

2.3 Inéquation

Définition

- une inéquation de x est une inégalité qui peut être vraie pour certaines valeurs de x
- la résoudre revient à trouver les valeurs de x qui vérifie l'inéquation (attention à l'ensemble de recherche au départ)

Exemple

- résoudre dans \mathbf{R} , $2x + 2 < 1$
- résoudre dans \mathbf{R} , $\frac{x}{1-x} < 1$

3 Un peu de python

3.1 encadrement d'un nombre

```

1 def balayage(epsilon):
2     """ cette fonction fournie un encadrement de racine de 2
3     par balayage, avec une précision de epsilon """
4     x = 1
5     while x ** 2 < 2:
6         x = x + epsilon
7     return (x - epsilon, x)
8
9 print(balayage(0.1))

```

Modifier le programme pour que le paramètre d'entrée soit $n \in \mathbf{N}^*$ et que la précision soit de 10^{-n}

3.2 des résultats étonnants sur les égalités

on savait déjà qu'il y a un problème d'égalité avec :

```

1 # problème lié au stockage binaire des nombres sur ordinateur
2 print(0.3)
3 print(0.1+0.2)

```

en voici un autre :

```

1 # l'exécution ne peut s'arrêter car x n'est jamais égal à 0.0
2 x = 1.0
3 while x != 0.0:
4     x = x - 0.1

```
