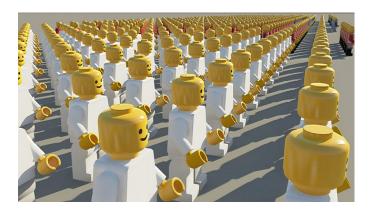
# Chapitre 4 - Pourcentage - Statistique

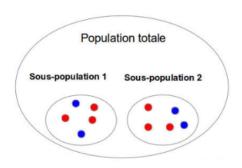


# 1 Proportion et Pourcentage

# 1.1 Population et sous-population

#### Définition

- élément : 1 élément (unitaire)
- population (totale) : tous les éléments
- sous-population : une sous-partie de la population



### Définition et Propriété

n est le nombre d'individu de la sous-population et N la population totale  $(P_T)$ 

- proportion d'1 sous-population :  $p = \frac{n}{N}$
- pourcentage d'1 sous-population :  $\sqrt[\%p = \frac{n}{N} \times 100$
- pourcentage de pourcentage :

Si 
$$(P_1$$
 est  $\%p_1$  de la  $P_T)$  et  $(P_2$  est  $\%p_2$  de  $P_1)$  Alors  $\boxed{\%p = \%p_1 \times \%p_2 \div 100 \text{ de la } P_T}$ 

# 2 Variations d'1 quantité

Variation Absolue  $(V_A)$ ou Relative (t)

#### Définition

V une quantité qui varie (par exemple) au cours du temps  $V_I$  la valeur initiale ;  $V_F$  la valeur finale

- $V_A = V_F V_I$  qui possède la même unité que  $V_I$  ou  $V_F$
- $t = \frac{\%}{100} = \frac{V_F V_I}{V_I}$  (qui est sans unité) : proportion de variation "relativement" à  $V_I$
- $V_F = (1+t)V_I = (1+\frac{\%}{100})V_I$
- cette dernière formule est la plus importante :
  - j'achète un djinn à 100 qui est e remise cumulée de 30% puis de 20%, combien je paie?
  - est-il plus intéressant d'acheter un article qui est monté de 10% puis à baisser de 10% ou l'inverse?

# 3 Série statistique - Indicateur

### 3.1 Vocabulaire et Position du Problème

#### **Définition**

- on a une population
- cette population est constitué d'individus
- chaque individu possède des caractères (qualitatif ou quantitatif)
- un caractère quantitatif est discret (valeur) ou continue (positionné dans une classe)
- une série statistique est la liste associée à l'étude d'un caractère d'une population donnée

## Exemple 1 : couleurs des voitures vendues

- population : voitures
- individu: 1 voiture
- caractère (qualitatif) étudié : couleur (vert, rouge, bleu, ...)
- série statistique : {bleu, vert, bleu, rouge, ...}

### Exemple 2 : taille de chaussures vendues

- population : chaussure
- individu : 1 taille
- caractère (quantitatif discret) étudié : taille (36, 37, 38, ...)
- série statistique : {38, 43, 36, 39, 38 ...}

## Exemple 3 : durée d'appels téléphonique

- population : appel téléphonique
- individu: 1 appel
- caractère (quantitatif continue) étudié : durée d'un appel ; de 0 à 5h
- série statistique : {10s, 3min20s, 1h20min ...}

#### Intérêt des Indicateurs et Calcul

- l'intérêt est de résumer l'information (imaginez si votre série statistique possède 1 million de valeurs ...)
- tous les calculs sont en général faits par votre calculatrice ou par ordinateur il faut donc apprendre à se servir de la calculatrice

#### 3.2 Indicateur de Position

#### Définition

- moyenne : 3 formules à connaître (normale, pondérée et fréquence)
- médiane : valeur qui coupe la série statistique en 2 morceaux de même taille une fois triée par ordre croissant (pour un nombre pair de valeur, prendre la moyenne des 2 valeurs)
- mode : valeur la plus fréquente
- $\acute{e}tendue = max min$

## 3.3 Indicateur de Dispersion

#### **Définition**

- $Q_1$ : première valeur de la série qui permet d'avoir à sa gauche ( $Q_1$  inclus) au moins 25% des valeurs
- $Q_3$ : première valeur de la série qui permet d'avoir à sa gauche ( $Q_3$  inclus) au moins 75% des valeurs
- min, max
- variance = moyenne des carrés des écarts
- écart type = racine de la variance (traduit comment cela "bouge" autour de la moyenne)

# 4 Une activité rigolote

- interprétation de la notion de pourcentage
- ajouter des pourcentages

# 5 Un peu de python

5.1 Algorithme 1 à chercher : pour des données réelles ou issues dune simulation, lire et comprendre une fonction écrite en Python renvoyant la moyenne m, l'écart type s, et la proportion déléments appartenant à [m-2s,m+2s]

```
7
          s=sqrt(variance) #Calcul de l'ecartype
8
         a=m-2*s
         b=m+2*s
9
         compteur=0
10
          for i in range(n):
11
12
                if tableau[i] <= b and tableau[i] >= a:
13
                        compteur +=1
14
         proportion=compteur/n
15
          return [m,s,proportion] #On renvoie un tableau qui contient la \hookleftarrow
```

Après avoir compilé le code, on tape dans la console :

- tableau= $[i^{**}2 \text{ for i in range}(100)]$
- stats(tableau)
- 5.2 Algorithme 2 à chercher : lire et comprendre une fonction Python renvoyant le nombre ou la fréquence de succès dans un échantillon de taille n pour une expérience aléatoire à deux issues

```
from random import*
1
   def nb_succes(n,p):
3
        #n est le nombre de simulations
4
        #p est la probabilité testée
5
        c = 0
6
        for k in range(1,n+1):
7
            t=random()
8
            if t<p:</pre>
9
                 c = c + 1
10
       return c
```